月刊アルカディア
10月号(No.125)特別付録

重要！ ゲームシステム変更点ほか解説
必須！ 全キャラ・全技のコマンドリスト掲載



Virtua Fighter5 Final Showdown
COMMAND BOOK

バーチャファイター５ ファイナルショーダウン コマンドブック

基本操作&インデックス

基本操作



動作名	コマンド
前進／後退	➡／⬅
オールレンジムーブ	➡／⬅で歩き後、 レバー8方向いずれか
立ちガード	Ⓖ
しゃがみガード	⬇+Ⓖ
ダッシュ	⇨⇨(⇨➡入れ続けで走り)
バックダッシュ	⇦⇦
しゃがみダッシュ	⬂⬂or⬂⇩⬂
しゃがみバックダッシュ	⬃⬃or⬃⇩⬃
ジャンプ	⬆+Ⓖ
投げ技	Ⓟ+Ⓖ
受け身	ダウン着地時に Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ
ディフェンシブムーブ	⇧or⇩(すぐ離す)
オフェンシブムーブ	⇧or⇩(すぐ離す)後 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ

※コマンド類は、基本的にキャラクターが右を向いているときのもの

基本操作補足

基本操作では、前作からの変更点は特に無し。前進／後退で少しずつ移動できるほか、そこからオールレンジムーブが可能。ガードも同じく変化無く、『バーチャファイター5 ファイナルショーダウン(以下、VF5FS)』では簡易投げ抜け（8ページ参照）の利用価値が高いため、ガード時には併用したい。各種ダッシュについても、使用感が異なるほどの大きな変化は無し。ただし、変更点で詳しく述べているが、バックダッシュ中に攻撃を受けるとカウンターヒット扱いになる上、ミドルキック系の技を受けると回復困難な尻餅状態に陥ってしまう。非常にリスクが高くなったので、バックダッシュする際には細心の注意を払いたい。ディフェンシブムーブおよびオフェンシブムーブについては、コマンド変更は無いが、ディフェンシブムーブの仕様が変わったので、システムページで変更点を把握しておこう。



バックダッシュ中にミドルキック系の技を受けると大ピンチ！

INDEX

シリーズの常識をくつがえす大幅リニューアル！

ゲームシステム変更点

システム面で大きな調整が施された本作。特に投げのシステムは、基本戦術を大きく変える驚きの内容だ。

最も大きな変更点：投げのシステム

『VF5FS』最大の変更点は、投げに関するシステム各種。『VF2』→『VF3』以来の大型変更といえる衝撃の内容を、まずはしっかりと把握しておこう。

●上段投げコマンドが全キャラ3方向のみに！

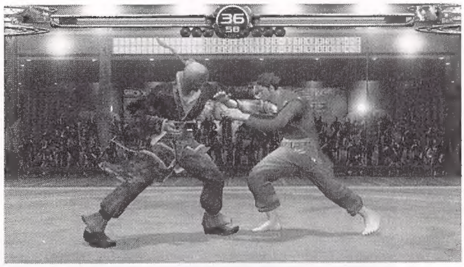
全キャラ共通で、投げ方法は⇦、⇨、ニュートラルの3方向のみになった。『VF5R』で⬃、⇩、⬂方向だった投げ技は、⇦もしくは⇨方向になるようコマンド変更されているか、その投げ技自体が削除されている。この変更により、投げキャラとしての強弱は、ダメージの大きさのみで表現されている。なお、これにともなって下段投げのコマンドも変更され、⬃、⇩、⬂方向とⓅ＋Ⓖで出るようになった。

●投げ抜けは1方向のみに！

投げ方向の減少と対になる変更点。投げはどれか1方向しか抜けられないため、投げのダメージ期待値が高まった。また、ベネッサのテイクダウンや鷹嵐のもろ差しなど、一部のキャラが持つキャッチ投げからの派生も、同様に⇦or⇨orニュートラルの三択に統一。ウルフの当て身後の三択（新技）なども同様で、全般的に対応方法が分かりやすく。

●投げと打撃の相殺が無くなった！

投げのダメージ期待値は高まったが、相殺システムが廃止されたことにより、リスクが大きく増えた。



投げが確定しない限り、打撃技で一方的に投げをつぶせる。『VF4』同様に発生の遅い大技による一発逆転の暴れが有効だ。

●発生が早くなり、0フレーム投げが無くなった

このため投げが確定する状況が増えたほか、「しゃがみⓅヒット→投げ」をしゃがみガードでかわせなくなった。ただし、しゃがみダッシュの性能は上がっており、「立ちⓅヒット→投げ」までならかわせる。また、0フレーム投げ廃止により、相手の技をスカしたときの投げやダッシュ投げが弱体化した。

システム変更で上級者との差が一気に縮まる!?

変更点をおおまかに総括すると、投げ＆避け、そしてバックダッシュといった基本的な行動のリスク＆リターンが増加し、読み合いの要素が強くなったといえる。特に、『VF4』以来の安定防御手段だった「避け投げ抜け」の重要性が極端に低下し、"避け投げ抜けの精度が高いプレイヤー＝防御力が高い上級者"という図式が完全に崩壊したのが大きい。何しろ投げ抜けが一つだけになったので、どんな上級者でも投げ抜け率は1/3。しかも下方向のコマンドが無いので、すべて簡易投げ抜けで対応できる。複雑な操作は必要無く、だれでも上級者と同レベルの投げ抜けが可能なのだ。これまでは差が付き過ぎて勝てなかった上級者に対する下克上のチャンスであるとともに、これから始めるプレイヤーの間口が広まることになり、対戦の活性化につながるだろう。

システム変更とは若干異なるが、『VF5FS』では全キャラのジャンプ攻撃が見直された。これまではふわっとしたジャンプのため戦術に組み込みにくかったが、『VF5FS』では見てからつぶせないほど素早くなり、実用性が高まっている。特にアキラのジャンプ攻撃はコンボにつながる強力な技。研究次第では、新戦術として猛威を振るうかも!?

そのほか押さえておきたい各種変更点

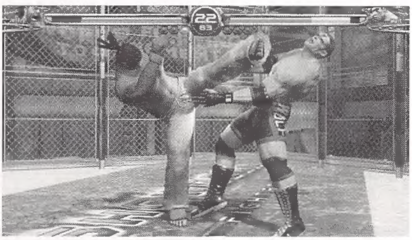
投げ以外の重要な変更点は、下記を読んで理解を深めておこう。それ以外では、「基本的なよろけ状態の削除（特定の技のみよろけ発生）」、「バウンドコンボが見直された」といった変更点がある。前者により、肘よろけやミドルよろけがなくなり、よろけ回復の手間が省けて読み合いに集中できるようになった。後者はバウンドコンボ全般に影響。キャラによってはコンボを大幅に再構築する必要がある。

避けシステムの再調整

避けに関しては、下記のようにディフェンシブムーブが大きく変更された。オフェンシブムーブについては変更が無く、前作同様の使い方でOKだ。

●回転系の技を受けるとカウンターヒット

避け中に半回転or全回転の技を受けると、カウンターヒットするようになった。単純に回転系の技のリターンが増えており、特にカウンターヒット限定でコンボにつながる回転技の利用価値は急上昇するだろう。なお、相手の失敗避け後に技を出す「遅らせ打撃」の場合も、回転方向が合っていれば攻撃が当たった場合にカウンターヒット扱いになる。



避けを読んだら回転技を出す、というシンプルな選択が強い！

相手の攻撃を避けた後は、オフェンシブムーブ後と同様の、側面から攻撃を仕掛けられる状態になる。『VF5R』では完全に側面まで回り込む必要があったが、『VF5FS』では常に狙えるようになった。失敗避けのリスクが増えた分、リターンが増えた形だ。



スキの大きい攻撃に対しては、今まで以上に避けが有効となる。



打撃技が必ず側面ヒットするため、大きなリターンが見込めるのだ。

バックダッシュのリスク増加

バックダッシュ中に攻撃を受けると、カウンターヒットするようになった。さらに、受けた技がミドルキック系だった場合、回復困難な尻餅状態に陥ってしまう。またバックダッシュを避けでキャンセル可能になるまでの時間が延びたので、リスクが高くなったといえる。ただし、使いやすく改善された点もあるようなので、使いどころを見極めたい。

回転系の技の変更

回転系の技をガードされた際に、『VF3』のような技が途中で止まる演出が入るようになった。正確な状況判断の手助けとなるだろう。



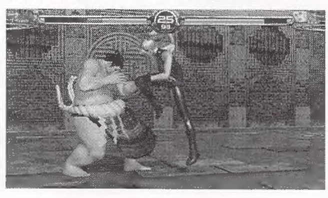
ガードした直後に相手の技が止まるので、すぐに"チャンス"と分かる。

初期体力が201から221に

強力な壁コンボのあおりを受けてか、シリーズ伝統の体力値が1割アップ。当然ダメージ70の投げを3回受けてもK.O.されないほか、ダメージ100になったバーニングハンマーでも半分弱しか減らない。

鷹嵐がダウンしにくくなった

見た目に分かりやすい変更点。鷹嵐はダメージが一定値以下の技を受けてもダウンしないようになった。条件を満たせばコンボ始動技すら耐えられるが、その場合は鷹嵐が不利になることが多いようだ。



ダウンしなかった場合の硬化差は技によって異なるので、知識が重要。

CPUを相手に上達、さらに……!?

ノックアウト・トライアル スペシャル

『VF』シリーズのCPU戦は、ひと味違う。腕を磨くもよし、アイテムを集めるもよし。スタイルに合わせて遊ぼう。

ノックアウト・トライアル スペシャルとは？

「ノックアウト・トライアル」とは、『VF5』から導入されたシングル（一人用）モード。対戦さながらの個性的なA.I.を搭載したCPUキャラクターと闘い、クリアを目指す人気のゲームモードだ。

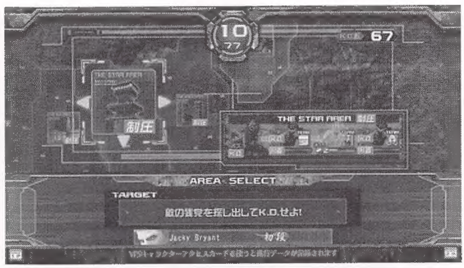
今作では、このモードがさらにパワーアップし「ノックアウト・トライアル スペシャル」として登場！　その詳細について解説してみよう。

まず基本事項として、このモードはVF5キャラクターアクセスカードを使用することで、進行度を記録できる。ある程度進めたら、次回はその続きから遊べるのだ。根気よくクリアを目指そう。

「ノックアウト・トライアル スペシャル」には個性的なアルゴリズムを持ったCPUキャラクターが対戦相手として登場するのは先に述べた通りだが、それだけではない。一定の進行度まで進めるとアイテム（コスチューム）を獲得できるほか、通常の対戦時と同様に「争奪戦」が発生する。さらに、段位ゲージが増加するので、キャラクターの段位を上げることもできるのだ。この辺りについては、次のページで詳しく紹介しよう。



画面レイアウトも一新の「ノックアウト・トライアル スペシャル」。中央の「K.O.数」とは……!?



今回の目的は、どうやら画面中央に表示されているマップを（敵を倒して）埋めていくことのようだ。

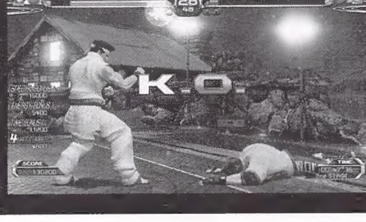
そのほかのシングルモード（CPU戦）

『VF5R』まで同様、本作でも「スコアアタック」モードは健在。ゲーム開始時のモード選択画面で、右側にある「スコアアタック」を選べばOKだ。

今さら説明の必要は無いかもしれないが、「スコアアタック」モードは読んで字のごとくCPU戦でのハイスコアを競うモード。ダメージを受けないように、高得点の技（大技、空中コンボなど）を決めつつ、短い時間でCPUを倒せば高得点をゲットできるという仕組み。

ハイスコアは筐体やVF.NETに残るだけでなく、設定が「公式スコアアタック」（2本先取、制限時間45秒、体力221）ならばハイスコアランキングにも参加できる。優秀な成績を残せば、ここでしか獲得できない特殊称号を獲得できる特典があるぞ。クリアパターンを研究してみよう。

簡単そうで、意外に奥が深いスコアアタックモード。



ノックアウト・トライアル スペシャルでの新要素

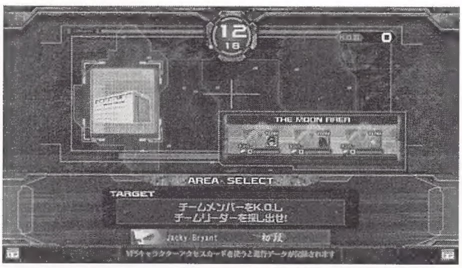
ここでは、リニューアルした「ノックアウト・トライアル スペシャル」における変更点や新要素を紹介してみよう。まずは基本ルール。今回は、最初に選べるエリア（前作の「◯◯城」に相当）が一つ。ゲームを進めることで次々に新しいエリアが開放され、新しいCPUキャラクターが登場する仕組み。エリアには複数の「チーム」が存在。エリアに存在するチームを制圧していくとエリアボスが登場、エリアボスとの試合に勝利するとエリア制圧となる。

また、今回の「ノックアウト・トライアル スペシャル」では、特定の条件を満たすことで「アウトロー」という特殊なカテゴリーのキャラクターが登場する。この「アウトロー」を倒すと幻球が獲得できるほか、次のページで紹介する「スペシャルコスチューム」入手のカギを握っている場合がある。気になる「アウトロー」の出現条件は明らかにされていない。

そこで、VF.NETの新機能「ノックアウト名鑑」を活用しよう。このノックアウト名鑑には、自分が倒したことのあるキャラクターの情報がつづられていく。その中にはアウトローの情報も含まれており、出現条件のヒントが書かれている場合がある。他人のノックアウト名鑑を見ることもできるので、自分と他人のノックアウト名鑑を見比べて、まだ見付けていないキャラクターの情報を得よう。VF.NETを活用して効率良くゲームを進めていき、貴重なスペシャルコスチュームをゲットするべし！



謎の「アウトロー」が乱入してきた！ 果たしてその条件は？



画面中央をよく見ると、ゲージが存在する。該当チームのキャラクターを倒してゲージが溜まると、ボス戦に……!?



下のカコミで触れているが、今回は段位認定戦で称号まで上げることができるぞ！ 気合いを入れて勝とう!!

段位上限の変化と幻球

前作までは、「ノックアウト・トライアルR」を遊ぶことで段位ゲージが少しずつ増えていき、最終的には「初段」まで到達させることが可能だった。これが今回の「ノックアウト・トライアル スペシャル」では、何と「称号段位」まで上げられるように変更されたのだ。シングルモードのみで称号段位まで昇格できるようになったことは、切磋琢磨しているライバルと、なかなか対戦する時間帯が合わせられない……という人でも安心の変更点だ。もちろん、「特定の段位への昇格」が条件となっているアイテムも入手できるぞ。

次に、こちらも前作までにも存在した、CPU戦で得られる「幻球」（アイテムカプセルとの交換が可能な消費アイテム）について。

こちらも今回の「ノックアウト・トライアル スペシャル」では調整されており、今まで通りの「小幻球」、「中幻球」に加えて、「大幻球」までも獲得できるようになったのだ。

とはいえ、交換対象が「ベリーレアカプセル」となる大幻球だけに、そう簡単には手に入らないと思われる。地道にプレイし、お目当てのアイテムゲットを目指していこう。

夏だ！ 水着だ！ 学ランだ……!?

スペシャルコスチューム

稼働前からプレイヤーの間で話題となっていた、あのコスチュームの秘密に迫る……!? その入手条件とは？

格闘ゲームに「キャラクターカスタマイズ」という要素を取り入れた『バーチャファイター』シリーズ。『VF5FS』での注目は、従来A～Eまで存在していたコスチュームタイプに加え、スペシャルコスチュームと呼ばれる"Sタイプ"が加わったこと。アイテムがすべて装着できるなど、装いの自由度が極端に高い、まさにスペシャルなコスチュームだ。



お気に入りのマイキャラクターだからこそ、人とは違ったコスチュームにしたい！

スペシャルコスチュームの一例を紹介

アキラ

カラーページではないのが残念だが、左から水着、学ランにゲタのバンカラ学生風（?）、革ジャンにデニムパンツというアキラの新コスチューム。年齢的に学生服はどうなのか？　という疑問は、この際だから置いておくとしよう。









アオイ

左から水着＋パレオ、片袖を下ろした和服、スリットスカートのアオイ。どうやら水着と普段着は共通テーマのようだが、アキラ、アオイともに中央のテーマが謎……!?　カスタマイズの幅が大きく広がるとこには間違い無いが。

アイリーン

稼働前から一部で話題騒然となった、アイリーンのフリフリ水着。中央は年齢相応の制服スタイル。右は普段着のようだ。いろいろな意味で、キャラの個性にマッチしたコスチューム・アイテムが多いので、頭を悩ませそう……!?





これが無ければ始まらない!

VF.NET機能紹介

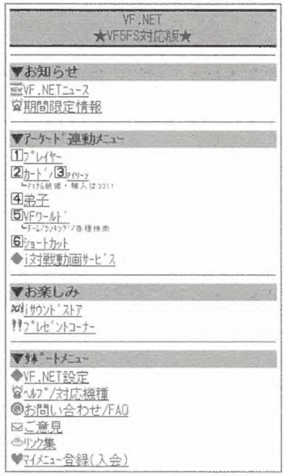
もはや、『バーチャファイター』と切っても切れない関係の「VF.NET」。今さらだが、おさらいしておくべし。

VF.NETって何?

前ナンバリングタイトルの『バーチャファイター4』にて、革新的な機能を多数引っさげて登場した、ゲームとネットワーク(携帯電話&PC)の連動要素、それが「VF.NET」だ。

既にシリーズを遊んでいる人にとっては今さらかもしれないが、おさらいの意味を込めて(&これから始めようと思っている人に向けて)、VF.NETでできることの解説を簡単にまとめてみよう。

と、その前に、『VF5FS』と「VF.NET」を最大限に楽しむには、筐体付近の自販機(またはゲームセンターで直接購入)で販売している「VF5キャラクターアクセスカード」の利用をオススメする。ここに、自分の使用キャラクターの戦績、カスタマイズといった情報を記録させることができるのだ。無くても遊べるが、せっかくなので使用しておきたい。



筐体でプレイしたデータやアイテムといった情報を、携帯などから閲覧・操作できる。今ではおなじみとなったシステムの元祖なのだ。



弟子を作成し、動きを覚えさせれば、弟子を闘わせることも可能だ。

VF.NETでできること

VF.NETを使うことでできる要素を、主要なものだけ簡単にまとめてみよう。

●VF5キャラクターアクセスカードを登録する

最大19キャラ分(同じキャラの重複は不能)登録でき、リングネーム、自己PRなどを設定可能。

●登録キャラクターをカスタマイズする

プレイ中に入手orVF.NET上のショップで購入したアイテムを装備できる。

●チームを作れる

自分でチームを作ったり、他人の作ったチームに加入できる。チーム設立時にパスワードを設定している場合には、加入時に入力が必要となる。

●各種ランキングなどに参加できる

総合ポイントランキング、ハイスコアランキングといった各種ランキングに参加することが可能になる。もちろんランキングの閲覧も可能だ。

●プレイヤーや店舗の情報を閲覧できる

自分以外のプレイヤーの情報や、よく行く店舗の情報を確認することができる。気になるプレイヤーや店舗は「ショートカット」に登録することで、次回見たいときに簡単に参照可能になる。

●弟子を作成できる

「自分に弟子入りしてきた架空の弟子」という設定で、A.I.キャラクターを育てることができる。この弟子は自分の動きをマネしたりするほか、後述のミニゲームに参加させることも可能。

……以上、主だったものだけでもこれだけたくさんの要素があるぞ。

VF.NET活用編

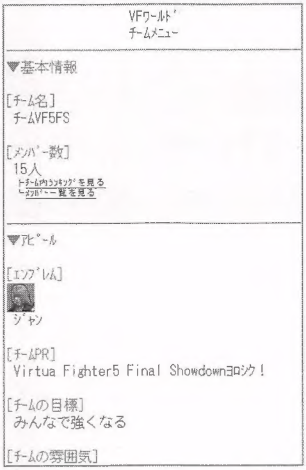
次に、もう少し高度なVF.NETでできる要素を紹介しよう。

●チームアイテム作成

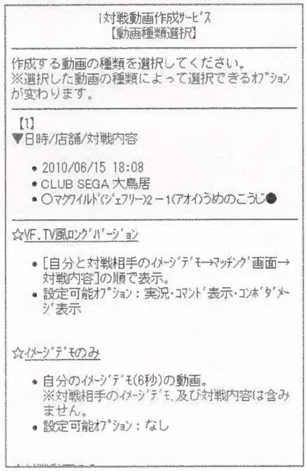
これは前述のチームに加入していることが前提だが、チームのメンバーがゲーム内通貨「ファイトマネー」を投資すると、チームアイテムというものが作れる。これは、投資が規定額に達すると完成し、そのチームメンバー全員が利用できるようになるアイテムだ。

●動画を作成できる

筐体でプレイ後、特定のコマンドを入れることで今の試合を動画予約し、その後VF.NET上で対戦動画作成サービスを利用可能に。詳しくはVF.NETの同項目を参照。



チームアイテムは、普通のアイテムよりも割高。ただし、その分完成した暁にはチームメンバー全員がもらえるぞ。

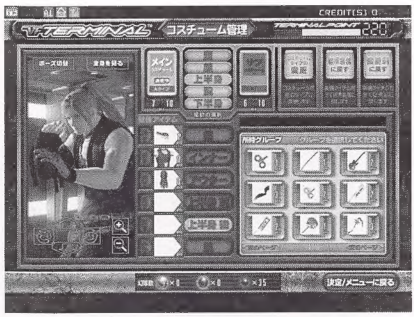


現在、動画作成ができるのは、i-mode版VF.NETとVF.NET for PCのみ。作成時のオプションも選択可能となっている。

VFターミナルについて

今までに紹介したVF.NET上のお得な機能は、筐体付近に設置してある「VFターミナル」(店舗によっては無い場合があります)でも、いくつか利用可能。

リングネームを付けたり、アイテムを装備したり、アイテムカプセルを購入したり、といった必要最低限の機能はそろっているので、お試し感覚で使ってみるのもいい。コーディネート時に装着後のキャラクターを確認できる利点もあるぞ。



まずはVFターミナルをお試し的に触ってみて、どんな機能があるか確認しよう。

ミニゲーム「でしぶら！」が楽しめる

キャラクターアクセスカードを使ってVF.NETにキャラクターを登録すると、「弟子」を作れるようになるのは前述の通り。ここでは、その弟子を使ったもう一つの利点について紹介しよう。

それは、弟子を参加させるミニゲーム「でしぶら！」というもの。VF.NET上で、選択肢を選んだりバトルなどで弟子を強化しつつ、ストーリーに沿ったシナリオを進めていくタイプのゲームだ。

「でしぶら！」を進めて（クリアして）いくと、さまざまな恩恵が得られる。例えば、弟子専用の装備アイテムともいえる「チップ」。これは弟子が試合をする際に効果を発揮し、弟子の技のダメージが増えたり、逆に防御力を上げたりできる。プレイヤー自身が装備することはできないが、チップを装備させた弟子で「ノックアウト・トライアル スペシャル」などを闘わせせることはできる。

また、キャラクターのアイテムなどを購入するのに必要となるゲーム内の通貨「ファイトマネー」をゲットできる場合があるぞ。

移動中など、実際の『バーチャファイター』に触れないときでも気軽に楽しめる「でしぶら！」。まだプレイしていない人は、ぜひ遊んでみよう。

バーチャなう！

Twitter連動機能

『バーチャファイター』と『Twitter（ツイッター）』が連動……！ 果たして、どんなことができるのか!?

連動機能の概要

既に説明不要といってもオーバーではないほど、利用者の多いネットワークサービス「Twitter」。今回の『VF5FS』では、全く新しい機能としてこのTwitterとの連動を果たしている。

この機能を簡単に説明すると、『VF5FS』における自身のプレイ内容が、自動的にTwitterに反映される、というもの。

ツイートする項目は、事前に細かく設定することができるので、自分が設定したものだけを任意でつぶやけるということだ。

ツイートする項目の例を挙げると、「段位が変動」、「○連勝」といった具合。これを利用すれば、例えば、知り合いの段位や今居る店舗などの近況を、手間をかけずに確認できる。それ以外にも、活用方法は多岐にわたるぞ。

この連動機能を利用するためには、当然ながらあらかじめVF.NETとTwitterのアカウントを作成しておく必要がある。今からでも参加しよう！

※例（連勝）
「瀬賀太郎くんのアキラが
クラブセガ大鳥居で10連勝を
達成しました。#VF5FS」

※例（段位変動）
「瀬賀太郎くんのアキラが
クラブセガ大鳥居で三段に
昇格しました。 #VF5FS」

リングネームが「瀬賀太郎くん」の場合、こんな感じでプレイ内容がツイートされる。

■ Twitterとは？

「ミニブログ」、「簡易投稿サイト」などとも称されるネットワークサービス。ユーザーは「ツイート」（つぶやき）と呼ばれる最大140文字までの短い文章を投稿（発信）するというもの。

リアルタイム性が高く、自分（知り合い）の状況を手軽に確認できることから、世界中で1億人以上のユーザーが存在する。『VF5FS』は、アーケードゲームとしては初めてTwitterと連動した。

COLUMN 『VF』ミニ用語

ここでは、オマケコラムとして『バーチャファイター』のミニ用語を紹介していこう。

●簡易投げ抜け

前作『VF5R』からの継承テクニックで、「投げ抜けコマンドのボタン部分は、Ⓖ押し続け＋Ⓟ追加入力（またはその逆でも可）」でも受け付けるということを利用したもの。これに、投げ抜けのレバー入力は入れ続けでOKという要素を複合することで、立ちガード状態を維持したまま、3方向の投げのうちいずれかを抜けられる強力な技術。スラングで「ゆとり抜け」などと呼ばれることも。練習してみよう。

●屈伸

やや不利な状況で、しゃがみガード→すぐに立ちガードと移行する防御テクニック。不利フレームにもよるが、相手の最速投げをしゃがんでかわし、肘などの投げより遅い中段攻撃は立ちガードできる。

●先行入力

『VF』シリーズでは、「自分が技を出した後」や「相手の技をガードした後」といった動けない時間でも、かなり早い段階からコマンド入力を受け付けている。これにより、コンボや確定反撃などが、他のゲームよりも比較的簡単にできるようになる。

Akira Yuki



結城晶（ゆうきあきら）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
冲捶（ちゅうすい）	Ⓟ	上		
八門開打（はちもんかいだ）	ⓅⓅ	中		
環捶腿（かんすいたい）	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
冲捶（ちゅうすい）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
上歩擂拳（じょうほとうけん）	⇨Ⓟ	中		
上歩擂拳～単閉襠（じょうほとうけん～たんへいとう）	⇨Ⓟ⇦	その他（特殊行動）		
按掌（あんしょう）	⇦Ⓟ⇨Ⓟ	上	上段ガード外し	
按掌頂肘（あんしょうちょうちゅう）	⇨Ⓟ⇦ⓅⓅ	中		
蛇身飛勢（じゃしんひせい）	⇨Ⓟ⇦Ⓚ	下		
白鶴冲天（はっかくちゅうてん）	⇨Ⓟ⇨Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
頂心肘（ちょうしんちゅう）	⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
裡門頂肘（りもんちょうちゅう）	⇦⇨Ⓟ	中		
躍歩頂肘（やくほちょうちゅう）	⇨⇨⇦Ⓟ	中		
開弓勢（かいきゅうせい）	⇦Ⓟ	上		
左右開弓（さゆうかいきゅう）	⇦ⓅⓅ	上		1
二郎担山（じろうたんざん）	⇦ⓅⓅ+Ⓚ	中		1
上歩川掌（じょうほせんしょう）	⇦⇨Ⓟ	上		1
劈鐘（へきしょう）	⇦⇖Ⓟ	中		1
七星歩（しちせいほ）	⇦⇖Ⓟ⇩or⇧	その他（特殊行動）		
七星掃翼肘（しちせいそうよくちゅう）	⇦⇖Ⓟ⇩or⇧Ⓟ	中		
推窓（すいそう）	⇦⇖Ⓟ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し	1
崩捶（ほうすい）	⇩Ⓟ	特殊下		
抱提（ほうてい）	⬇⇨Ⓟ	中		
挑打頂肘（ちょうだちょうちゅう）	⬇⇨Ⓟ（ガードorヒット時）Ⓟ	中		
白虎双掌打（びゃっこそうしょうだ）	⬇⇦⇨Ⓟ	中		
虎撲（こぼく）	⇙⇗⇦Ⓟ	中		1
腋掌（えきしょう）	⇖Ⓟ	中		
揚炮（ようほう）	⇖⇖Ⓟ	中		
朝陽手（ちょうようしゅ）	⇗Ⓟ	上	距離によってダメージ変化	1
昇腿（しょうたい）	Ⓚ	上	キャンセル可	
羊低頭（ようていとう）	⇨Ⓚ	中		
圏抱（けんほう）	⇨ⓀⓅ	上		1
右端脚（うたんきゃく）	⇦⇨Ⓚ	中		
連環腿（れんかんたい）	⇨⇨ⓀⓀ	中		
蹋前腿（ようぜんたい）	⇩Ⓚ	下		
側腿（そくたい）	⇖Ⓚ	中		
揷肚（そうと）	Ⓟ+Ⓚ	中		
穿山靠（せんざんこう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
纏絲双抱爪（てんしそうほうそう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで提籠換歩へ	1
跳山崩捶（ちょうざんほうすい）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	最大タメ時2
鉄山靠（てつざんこう）	⇦⇨⇦Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化	
馬歩衝靠（まほしょうこう）	⬇⇖Ⓟ+Ⓚ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
捜下崩捶（そうかほうすい）	⇘Ⓟ+Ⓚ	下		
斬手（ざんしゅ）	Ⓚ+Ⓖ	中		
鷂子栽肩（ようしさいけん）	Ⓚ+ⒼⓅ	中	タメ可	
提膝弾腿（ていしつだんたい）	Ⓚ+Ⓖ（1フレームでⒼ離す）	中		
擊歩翻胯（げきほほんこ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	特殊中		
開胯（かいこ）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上		
迎門鉄扇（げいもんてっせん）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		

崩撃雲身双虎掌（ほうげきうんしんそうこしょう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
崩拳（ほうけん）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		
鷂子穿林（ようしせんりん）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）⇘⇖Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
双掌（そうしょう）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）⇦⇖Ⓟ+Ⓖ⇦or⇨Ⓟ	投げコンボ		1

翻提五虎覇山靠（ほんていごこはざんこう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
搓提（さてい）	⇖Ⓚ+Ⓖ	特殊中		
五虎出洞（ごこしゅつどう）	⇖Ⓚ+ⒼⓅ	上	⇦⇖Ⓟからの技につながる	
鉄山靠（てつざんこう）	⇖Ⓚ+ⒼⓅⓅ+Ⓚ	中		
伏虎（ふっこ）	⇖Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓚ	中		1

翻提五虎転折靠（ほんていごこてんせつこう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背折靠（はいせつこう）	⇘Ⓚ+ⒼⓅ ⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		

斧刃冲天霹靂肘（ふじんちゅうてんへきれきちゅう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
斧刃脚（ふじんきゃく）	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
冲天掌（ちゅうてんしょう）	⇩Ⓚ+ⒼⓅ	上	⇦⇖Ⓟからの技につながる	1
覇王頂門（はおうちょうもん）	⇩Ⓚ+ⒼⓅ（ヒット時）Ⓟ	中		

屠龍纏身爬山開（とりゅうてんしんはざんかい）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
開門双手（かいもんそうしゅ）	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	上段ガード外し	
転身靠（てんしんこう）	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇦⇖Ⓟ+Ⓚ	打撃投げ		
擣掌（とうしょう）	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇦⇖Ⓟ+Ⓚ⇩⇖⇨or⇩⇗⇦Ⓟ	投げコンボ		
二郎担山（じろうたんざん）	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（ガード時）⇘⇘Ⓟ+Ⓚ⇩⇖⇦or⇩⇗⇦Ⓟ⇦⇨or⇦⇘Ⓟ+Ⓚ	投げコンボ		2

提籠換歩中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
提籠換歩（ていろうかんぽ）	⇨⇦Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+ⒼⓅ+Ⓚ+Ⓖなど	その他（特殊行動）		

猛虎硬爬山（もうここうはざん）	提籠換歩中Ⓟ	中		
飄沙腿（ひょうさたい）	提籠換歩中Ⓚ	下		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
騰空落掌（とうくうらくしょう）	（上昇中）Ⓟ	上		
上歩撞掌（じょうほとうしょう）	（下降中）Ⓟ	中		
端脚（たんきゃく）	（上昇中）Ⓚ	中		
前掃腿（ぜんそうたい）	（下降中）Ⓚ	下		
白鶴冲天（はっかくちゅうてん）	（下降中）Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
拳背捶（けんはいすい）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背落劈（はいらくへき）	（敵背後）⇩Ⓟ	中		1
背腿（はいたい）	（敵背後）Ⓚ	上		
破膝腿（はしつたい）	（敵背後）⇩Ⓚ	下		
地旋腿（ちせんたい）	（敵背後）⬇Ⓚ	下		
鉄山靠（てつざんこう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化	
背身崩拳（はいしんぽんけん）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖからの技につながる	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
壁蹴腿（へきやくたい）	（壁上面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
槍下炮（そうかほう）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
撃崩捶（げきほうすい）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
抱虎帰山（ほうこきざん）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
開弓勢（かいきゅうせい）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
鷂子穿林（ようしせんりん）	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
進歩里胯（しんぽりこ）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
纏崩千斤墜（てんほうせんきんつい）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
順歩翻胯（じゅんほほんこ）	⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで提籠換歩へ	
心意把（しんいは）	⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで提籠換歩へ	1
弓歩頂肘（きゅうほちょうちゅう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
弓歩頂肘（きゅうほちょうちゅう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
大浙江（だいせっこう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
揚炮（ようほう）	⇦or⇧Ⓟ+Ⓚ（対・右上中Ⓟ）	当て身		
外門頂肘（がいもんちょうちゅう）	⇦or⇧Ⓟ+Ⓚ（対・左上中Ⓟ）	当て身		
単翼頂（たんよくちょう）	⇦or⇧Ⓟ+Ⓚ（対・上中Ⓚ）	当て身		
外門頂肘（がいもんちょうちゅう）	⇦or⇧Ⓟ+Ⓚ（対・上中肘）	当て身		
上歩衝靠（じょうほしょうこう）	⇧Ⓟ+Ⓚ（対・右ミドル）	当て身		
背歩裹肘（はいほりちゅう）	⇧Ⓟ+Ⓚ（対・左ミドル）	当て身		
旋風双撞（せんぷうそうしょう）	⇧Ⓟ+Ⓚ（対・膝）	当て身		
衝天靠（しょうてんこう）	⇧Ⓟ+Ⓚ（対・サマー）	当て身		
翻身単打（ほんしんたんだ）	⇩Ⓟ+Ⓚ(対・下Ⓟ)	当て身		
双拍手（そうはくしゅ）	⇩Ⓟ+Ⓚ(対・下Ⓚ)	当て身		
通天砲（つうてんほう）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
猛虎硬爬山（もうここうはざん）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（さばき成功時）Ⓟ	中		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
活面後旋腿（かつめんこうせんたい）	（うつ伏せ足）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（うつ伏せ足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（うつ伏せ足・前転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（うつ伏せ頭）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（うつ伏せ頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（うつ伏せ頭・後転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け足）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け足・後転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け頭）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
活面旋腿（かつめんせんたい）	（仰向け頭・前転）ⓀⓀⓀ	中		
地掃脚（ちそうきゃく）	（うつ伏せ足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚（ちそうきゃく）	（うつ伏せ足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚（ちそうきゃく）	（うつ伏せ足・前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
虎双腿（こそうたい）	（うつ伏せ頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
虎双腿（こそうたい）	（うつ伏せ頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
活面掃腿（かつめんそうたい）	（うつ伏せ頭・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
活面掃腿（かつめんそうたい）	（仰向け足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
活面掃腿（かつめんそうたい）	（仰向け足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
活面掃腿（かつめんそうたい）	（仰向け足・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚（ちそうきゃく）	（仰向け頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後旋腿（こうせんたい）	（仰向け頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚（ちそうきゃく）	（仰向け頭　前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		

Jacky Bryant
ジャッキー・ブライアント

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ストレートリード	Ⓟ	上		
ジャブストレート	ⓅⓅ	上		
ジャブダブルストレート	ⓅⓅⓅ	特殊上		1
ダブルパンチミドルスマッシュ	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中		
コンボスマッシュバックナックル	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	
リブクラッシュ	ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓅ	中		1
コンボスマッシュバックナックルスピン	ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
コンボスマッシュバックナックルロー	ⓅⓅ⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
コンボスマッシュソード	ⓅⓅ⇨ⓅⓀ	上		
ジャブストレートバックナックル	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	1
コンボバックナックルスピン	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	上	振り向き状態へ	
ダブルパンチスラッシュキック	ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
パンチハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
パンチサイドキック	Ⓟ⇦Ⓚ	中		
ストレートリード	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
ミドルスマッシュ	⇨Ⓟ	中		
ミドルスマッシュバックナックル	⇨ⓅⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	
リブクラッシュ	⇨ⓅⓅⓅ	中		1
ミドルバックナックルスピン	⇨ⓅⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
ロースラッシュ	⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
ミドルスマッシュソード	⇨ⓅⓀ	上		
スピニングバックナックル	⇦Ⓟ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	
ダブルバックナックル	⇦ⓅⓅ	特殊上		1
スピニングスラントバックナックル	⇦Ⓟ⇙Ⓟ	下		
スピニングアームキック	⇦ⓅⓀ	特殊上	振り向き状態へ	
スピニングバックナックルロースラッシュ	⇦Ⓟ⇩Ⓚ	下		
サイドフックターン	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
スクァトストレート	⇩Ⓟ	特殊下		
スマッシュアッパー	⬇⇘Ⓟ	中		
スマッシュストレート	⇘Ⓟ	上		
スマッシュストレートジャブ	⇘ⓅⓅ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
ライトニングバックナックル	⇘ⓅⓅⓅ	上		1
スマッシュバックナックル	⇘ⓅⓅⓅ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	
スラントバックナックル	⇙Ⓟ	下	⇦でスライドシャッフルへ	
レイジキック	⇙ⓅⓀ	上		1
スマッシュキック	Ⓚ	上	キャンセル可	
グレイブブロー	ⓀⓅ	中		
トライアルナックル	ⓀⓅⓅ	特殊上		
アンデューリーバックナックル	ⓀⓅⓅⓅ	上		
ボールトゥーフィニッシュ	ⓀⓅⓅⓅⓀ	上		1
ダブルスピニングキック	ⓀⓀ	中		
フォワードキック	➡Ⓚ	上	キャンセル可	
フラッシュソードキック	➡ⓀⒼ	上		
ハイアングルアッパーキック	⇨Ⓚ	中		
ダッシュハンマーキック	⇨⇨Ⓚ	中		
スタンディングニーキック	⇦Ⓚ	中		
スタンディングニーキックコンボ	⇦ⓀⓀ	上		
スタンディングニーキックコンボ　スパーク	⇦ⓀⓀⓀ	中		
スタンディングニーキックコンボ　ハイギア	⇦ⓀⓀⓀⓀ	上		1
スピニングキックターン	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ	
スマッシュローキック	⇩Ⓚ	下		
フェイクエルボー	⇩ⓀⓅ	中	⇩Ⓚが出る前に入力	
フェイクエルボーバックナックル	⇩ⓀⓅⓅ	特殊上		1
ローキック	⬇or⇙Ⓚ	下		
ミドルキック	⇘Ⓚ	中		
ミドルキック～ジャブ	⇘ⓀⓅ	上	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	
スピンキックコンビネーション	⇘ⓀⓅⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
ミドルキック～ジャブ～ローキック	⇘ⓀⓅ⇩Ⓚ	下		
ミドルキック～ジャブ～ローハイキック	⇘ⓀⓅ⇩ⓀⓀ	上		1
ダブルドラゴン	⇗Ⓚ	中上		0、1
サマーソルトキック	⇖Ⓚ	中		1
ビートナックル	Ⓟ+Ⓚ	中		1
ビート&バックナックル	Ⓟ+ⓀⓅ	上		
ビートスピンキック	Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	⇦でスライドシャッフルへ	
ビルジー	⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
チョッピングブロー	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	⇦でスライドシャッフルへ、⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	1
ロングストライドバックナックル	⇦Ⓟ+Ⓚ	上		1
ボディブロー	⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
レイジオブドラゴン	⬂Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
ドラゴンコンビネーション1	⬃Ⓟ+Ⓚ	中		
ドラゴンコンビネーション2	⬃Ⓟ+ⓀⓅ	中	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでサイドスライドシャッフルへ	
ドラゴンコンビネーション3	⬃Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		1
ドラゴンコンビネーションアナザー&フィニッシュ	⬃Ⓟ+ⓀⓅⓀ	上		
ドラゴンコンビネーションアナザー1	⬃Ⓟ+ⓀⓀ	上		
スピニングキック	Ⓚ+Ⓖ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
スピニングキックロースピンキック	Ⓚ+ⒼⓀ	下		
グローインキック	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ステップインミドルキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中	⇦で振り向き状態へ	1
スピンヒールソード	⇦Ⓚ+Ⓖ	中		
ミドルスピンキック	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ライトニングキック1	⇩Ⓚ+Ⓖ	特殊中		
ライトニングキック2	⇩Ⓚ+ⒼⓀ	中		
ライトニングキック3	⇩Ⓚ+ⒼⓀⓀ	中		
ライトニングキック4	⇩Ⓚ+ⒼⓀⓀⓀ	上		
ライトニングキック5	⇩Ⓚ+ⒼⓀⓀⓀⓀ	上		
ヘッドフックキック	⬂Ⓚ+Ⓖ	上		1
ロースピンキック	⬃Ⓚ+Ⓖ	下		
ジャンピングソバット	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		
スイッチステップ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
スイッチチョッピングブロー	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		1
スイッチスピンキック	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
ファイヤーダーツ	（走り中）➡Ⓚ+Ⓖ	特殊上		2

スライドシャッフル中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
スライドシャッフル	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
グワチョイ	スライドシャッフル中Ⓟ	上		1
ステップインバックキック	スライドシャッフル中Ⓚ	中		1
ステップインロークラッシュ	スライドシャッフル中⇩Ⓚ	下	⇦でスライドシャッフルへ	
ステップインロー・スラッシュハイ	スライドシャッフル中⇩ⓀⓀ	上		1
ステップインフック	スライドシャッフル中Ⓟ+Ⓚ	中		1
ステップインコンビネーション	スライドシャッフル中Ⓟ+ⓀⓅ	中		
バックスピンキック	スライドシャッフル中Ⓚ+Ⓖ	上		
ダッキング	スライドシャッフル中⬂⇧	その他（特殊行動）		
ダッキング〜ヘビィボディ	スライドシャッフル中⬂⬂Ⓟ	中		1
ダッキング〜トーキック	スライドシャッフル中⬂⬂Ⓚ	中		
トーキックサマーソルトキック	スライドシャッフル中⬂⬂Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
ダッキング〜ファイヤーダーツ	スライドシャッフル中⬂⬂Ⓚ+Ⓖ	特殊上		2

サイドスライドシャッフル中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
サイドスライドシャッフル	ⓅⓅ⬂ⓅⓅ⇩or⬀Ⓟ+Ⓚ+Ⓖなど	その他（特殊行動）		
スピアエルボー	サイドスライドシャッフル中Ⓟ	中		
エルボーバックナックル	サイドスライドシャッフル中ⓅⓅ	特殊上		1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
リーブストレート	（上昇中）Ⓟ	上		
リーブコンボバックナックル	（上昇中）ⓅⓅ	特殊上		
ジンチョイ	（下降中）Ⓟ	中		
リーブミドルキック	（上昇中）Ⓚ	中		
リーブロースピンキック	（下降中）Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ターンナックル	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
ターンスラントバックナックル	（敵背後）⇩Ⓟ	下		
レイジキック	（敵背後）⇩ⓅⓀ	上		1
ターンキック	（敵背後）Ⓚ	上	⇦でスライドシャッフルへ	
ターンロースピンキック	（敵背後）⇩Ⓚ	下		
ブラインドバックナックル	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中		2
スライドシャッフル	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	スライドシャッフルへ	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
リアクトラウンドキック	(壁正面)⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
ウォールバックロール	(壁正面)⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
サッカーボールキック	(敵ダウン)⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ジャンピングニースタンプ	(敵ダウン)⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ドラゴングラップル	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ドラゴンスナップ	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ドラゴンフィスト・ブラスト	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ニーストライク	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
トラッピング～ワンインチブロー	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
サディスティックハンギングニー	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ウォールフェイスクラッシュ	(敵壁背後)⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ネックスラッシング	(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ネックスラッシング	(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
フェイスクラッシャー	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

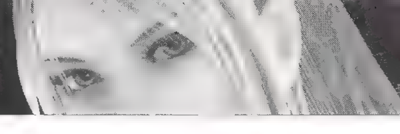
当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
パクサオ	レバーニュートラル時(対・上Ⓟ)	当て身		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ライジングバックキック	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
ロースピンキック	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Sarah Bryant
サラ・ブライアント



技名	コマンド	攻撃判定	備考	動いなし
ストレートリード	Ⓟ	上		
ジャブストレート	ⓅⓅ	上		
フラッシュピストンパンチ	ⓅⓅⓅ	上	⇨でフォワードスライドへ	
コンボライジングニー	ⓅⓅⓅⓀ	中		
コンボスケアクロウ	ⓅⓅⓅ⇧Ⓚ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
コンボサマーソルトキック	ⓅⓅⓅ⇙or⇦Ⓚ	中		
ダブルパンチバックキック	ⓅⓅⓀ	上		
パンチハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
パンチトーキック	Ⓟ⇦Ⓚ	中		
ストレートリード	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
ライジングエルボー	⇨Ⓟ	中		
エルボーサイドチョップ	⇨ⓅⓅ	上	⇨でフォワードスライドへ	1
ダブルジョイントバット	⇨ⓅⓀ	特殊中		
エルボーフックキック	⇨Ⓟ⇦Ⓚ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
バックナックル	⇦Ⓟ	上		1
サーペントレイジ	⇦ⓅⓀ	中上		
サーペントフレンジー	⇦ⓅⓀ（2発目ガードorヒット時）Ⓚ	上	⇦ⓅⓀからの技につながる	
サーペントクロー	⇦ⓅⓀ⇦Ⓚ	中		
テイルスウィープ	⇦ⓅⓀⓀ+Ⓖ	上		1
バックナックルターン	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
スクァトストレート	⇩Ⓟ	特殊下		
スナップサイドチョップ	⇘Ⓟ	上		1
スナップサイドチョップダブル	⇘ⓅⓅ	中		
セットアップコンビネーション	⇘ⓅⓀ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
ヴァーティカルフックキック	Ⓚ	上	キャンセル可	
ハイキックストレート	ⓀⓅ	上	⇨でフォワードスライドへ	
ダブルスラストキック	ⓀⓀ	中		
ライジングニー	（立ち途中）Ⓚ	中		
ライジングニーダブル	（立ち途中）ⓀⓀ	中		
ライジングニーコンボ	（立ち途中）Ⓚ・Ⓚ	中		
クイックニー	⇨Ⓚ	中		
クイックニー&トーキック	⇨ⓀⓀ	中		
スティレット	⇨⇨Ⓚ	中		1
スイッチキック	⇦Ⓚ	中	フラミンゴへ	
シャープソード	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ	
シャープソードコンボ	⇦⇦ⓀⓀ	特殊上	キャンセル可(キャンセル時はフラミンゴへ)	1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	動いなし
ローキック	⇩Ⓚ	下		
ジャックナイフキック	⇘Ⓚ	中		
ジャックナイフミドルキック	⇘ⓀⓀ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ	
ドラゴンスマッシュキャノン	⇗Ⓚ	中		
フェザースケアクロウ	⇧Ⓚ	中	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
フルスピンヒールキック	⇙Ⓚ	中		
ヒールキックムーンサルト	⇙ⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
サマーソルトキック	⇖Ⓚ	中		1
ハイドサイドキック	Ⓟ+Ⓚ	中	さばき、フラミンゴへ	
ブリーズショット	⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
ウィンドナックル	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	⇨でフォワードスライドへ	
ストームコンビネーション	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓀ	上	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）	1
ライジングアッパー	⇨Ⓟ+Ⓚ⇘Ⓟ	中		
ブリザードキック	⇨Ⓟ+Ⓚ⇘ⓅⓀ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）	1
ダブルライズキック	⇦Ⓟ+Ⓚ	中中	フラミンゴへ	
サーペントトーキック	⇩Ⓟ+Ⓚ	中		
サーペントスマッシュキャノン	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	上		
ロングスナップサイドチョップ	⇘Ⓟ+Ⓚ	中		
バックスピンキック	Ⓚ+Ⓖ	上		1
リバースハイキック	Ⓚ+ⒼⓀ	上	フラミンゴへ	
メロウヒールキック	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		1
クインビーニードル	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
キラービーアサルト	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ（空中ヒット時）	打撃投げ		1
サマーソルトキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ（空中ヒット時）	打撃投げ	対鷹嵐専用技	
クレセントヒール	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ	
レッグスライサー	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
ロースピンキック	⇘Ⓚ+Ⓖ	下		
ヴァルキリーロー	⇗Ⓚ+Ⓖ	下		
ヴァルキリーソード	⇗Ⓚ+ⒼⓀ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
ラウンドキック	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		
ヴァルキリーフライト	⇙Ⓚ+Ⓖ	中		
ヴァルキリージャブ	⇙Ⓚ+ⒼⓅ	上		
ヴァルキリーストレート	⇙Ⓚ+ⒼⓅⓅ	特殊上		
ヴァルキリーストライク	⇙Ⓚ+ⒼⓅⓅⓀ	中		
ソードスラッシュ	⇙Ⓚ+ⒼⓀ	中		
ソードラッシュコンボ	⇙Ⓚ+ⒼⓀⓀ	上	キャンセル可（キャンセル時はフラミンゴへ）	1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	振り返し
スイッチステップ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
ステップ・トゥ・フラミンゴ	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	フラミンゴへ	
ムーンサルト	⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
ランニングニー	（走り中）➡Ⓚ	中		

フラミンゴ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	振り返し
フラミンゴ	ⓅⓅⓅ⇧Ⓚ後の構えなど	その他（特殊行動）	フラミンゴへ	
バックナックル	フラミンゴ中Ⓟ	上		
バックナックルサイドキック	フラミンゴ中ⓅⓀ	中		
バックナックルローキック	フラミンゴ中Ⓟ⇩Ⓚ	下		
エッジキックコンボ・ダブル	フラミンゴ中Ⓟ⇩Ⓚ（ヒット時）Ⓚ	中		
エッジキックコンボ・トリプル	フラミンゴ中Ⓟ⇩ⓀⓀ（ヒット時）Ⓚ	上	フラミンゴへ	1
カットインチョップ	フラミンゴ中⬁Ⓟ	上	⬁Ⓟからの技につながる	1
ラピッドキック1	フラミンゴ中Ⓚ	上	フラミンゴへ	
ラピッドキック2	フラミンゴ中ⓀⓀ	上	フラミンゴへ	
サイドキックコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀⓀ	中		
バッカーシフトコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀⓀⓀ	中		
スイッチローコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀ⇩Ⓚ	下		
スイッチロー&ハイコンビネーション	フラミンゴ中ⓀⓀ⇩ⓀⓀ	上	フラミンゴへ	
クイックニー	フラミンゴ中⇦Ⓚ	中		
クイックニー&ドラゴンキック	フラミンゴ中⇨ⓀⓀ	中		
ヴァルキリーランサー	フラミンゴ中⇦Ⓚ	中	フラミンゴへ	
クラッシュロー	フラミンゴ中⇩Ⓚ	下		
ハンドホールドネックカット	フラミンゴ中⇩Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1(敵後ろ向きヒット時3)
カットインミドル	フラミンゴ中⬁Ⓚ	中		
スイッチロー	フラミンゴ中⬀Ⓚ	下		
スイッチロー&ハイ	フラミンゴ中⬀ⓀⓀ	上	フラミンゴへ	
サマーソルトキック	フラミンゴ中⬃or⇧Ⓚ	中		1
フェイク	フラミンゴ中Ⓟ+Ⓚ	さばき	さばき、フラミンゴへ	
サイドネックカットソード	フラミンゴ中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ	特殊上	フラミンゴへ、キャンセル可	1
イニシャルコンビネーション	フラミンゴ中Ⓚ+Ⓖ	上		
バッカーシフトコンビネーション	フラミンゴ中Ⓚ+ⒼⓀ	上		
F-type ドラゴンスマッシュキャノン	フラミンゴ中⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ロースピンキック	フラミンゴ中⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
ヒールソード	フラミンゴ中⬁Ⓚ+Ⓖ	中		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	振り返し
ネックホールドクラッシュ	フラミンゴ中⬁Ⓚ+Ⓖ（ガードorヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
ステップインメナス	フラミンゴ中⇦⇨	その他（特殊行動）	フラミンゴへ	
バックロールエスケープ	フラミンゴ中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
ムーンサルト	フラミンゴ中⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	フラミンゴへ	
ターンナックル	（敵背後）フラミンゴ中Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
ターンローストレート	（敵背後）フラミンゴ中⇩Ⓟ	下		
ターンキック	（敵背後）フラミンゴ中Ⓚ	上		
ターンロースピンキック	（敵背後）フラミンゴ中⇩Ⓚ	下		

ステップ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	振り返し
ステップ	フラミンゴ中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
ステップ～チャームナックル	ステップ中Ⓟ	中		
ステップ～チャームナックルチョップ	ステップ中ⓅⓅ	中		1
ステップ～ローキック	ステップ中Ⓚ	下	フラミンゴ中Ⓟ Ⓚからの技につながる	
ステップ～フェイク	ステップ中Ⓟ+Ⓚ	さばき	さばき、フラミンゴへ	
レッグフックスロー	ステップ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
ガトリングラウンドアップサマービート	ステップ中⇦⬁⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		2

フォワードスライド中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	振り返し
フォワードスライド	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
フォワードジャブ	フォワードスライド中Ⓟ	上		
フォワードワンツー	フォワードスライド中ⓅⓅ	中	⇨でフォワードスライドへ	1
フォワードコンボサマーソルトキック	フォワードスライド中ⓅⓅⓀ	中		
アルトロ・スティレット	フォワードスライド中Ⓚ	中		1
サーペントテイル	フォワードスライド中⇩Ⓚ	下		
サーペントバイト	フォワードスライド中⇩ⓀⓀ	中	フォワードスライド中⇩Ⓚが出る前に入力	1
ネックホールドクラッシュ	フォワードスライド中⇩ⓀⓀ（ガードorヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
ネックチョッパー	フォワードスライド中Ⓟ+Ⓚ	上		1
ワイルドキャット	フォワードスライド中Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ	
バックワードスライド	フォワードスライド中⇦	さばき	さばき	
スナップバックナックル	バックワードスライド中Ⓟ	上		1
ハイアングルニーキック	バックワードスライド中Ⓚ	中		
ステップインロー	バックワードスライド中⇩Ⓚ	下		
スピニングエルボー	バックワードスライド中Ⓟ+Ⓚ	上		1

サラ・ブライアント 技リスト
Sarah Bryant COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
ミドルスピンスライサー	バックワードスライド中Ⓚ+Ⓖ	中		1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
リーブストレート	(上昇中) Ⓟ	上		
リーブショートアッパー	(下降中) Ⓟ	中		
リーブソバット	(上昇中) Ⓚ	中		
リーブロースピンキック	(下降中) Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
ターンナックル	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
ターンローストレート	(敵背後) ⇩Ⓟ	下		
ターンキック	(敵背後) Ⓚ	上		
ターンロースピンキック	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
ドラゴンキック	(敵背後) ⇨Ⓚ	上		
ターンライジングキック	(敵背後) ⇖Ⓚ	中		1
ターンサーペントトーキック	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中		
サーペントスマッシュキャノン	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓀ	上		
ターンフックキック	(敵背後) Ⓚ+Ⓖ	上	フラミンゴへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでステップへ	
ムーンサルト	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
リアクトラウンドキック	(壁正面) ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
ウォールバックロール	(壁正面) ⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
サッカーボールキック	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ジャンピングニースタンプ	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
ヴァルキリーレイジ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
レクイエム	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ネックブリーカードロップ	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
フルムーンヒールラッシュ	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ネックカットラッシュ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
スイートペイン	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ダンシングシャドウ	⇦⇖⇘⇗⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ライトニングニースマッシュ	(敵壁背後) ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
シェルブレイクエルボー	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
シェルブレイクエルボー	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
バックドロップ	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	ダウンへ	

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
ライジングバックキック	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足 横転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
ロースピンキック	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Lau Chan
ラウ・チェン

技名	コマンド	攻撃判定	備考	飲い返し
冲捶(ちゅうすい)	Ⓟ	上		
連掌(れんしょう)	ⓅⓅ	上		
雷撃掌(らいげきしょう)	ⓅⓅⓅ	上		
連環転身脚(れんかんてんしんきゃく)	ⓅⓅⓅⓀ	上		1
連環転身掃脚(れんかんてんしんそうきゃく)	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
連環背転脚(れんかんはいてんきゃく)	ⓅⓅⓅ⬃or⇦Ⓚ	中		
双拳旋風腿(そうけんせんぷうたい)	ⓅⓅⓀ	上		
背旋連掌(はいせんれんしょう)	Ⓟ⇦Ⓟ	特殊中	振り向き状態へ	
転身双虎掌(てんしんそうこしょう)	Ⓟ⇦ⓅⓅ	中		
連拳腿(れんけんたい)	ⓅⓀ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	
冲捶(ちゅうすい)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
肘撃(ちゅうげき)	⇨Ⓟ	中		
鳳凰槍掌(ほうおうそうしょう)	⇨ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	1
圏爪(けんそう)	⇦Ⓟ	上		1
圏爪弾踢(けんそうだんてき)	⇦ⓅⓀ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	
老虎爬山(ろうこはざん)	⇦ⓅⓀⓅ	中		1
虎槍掌(こそうしょう)	⇦⇨Ⓟ	上		1
飛燕転身掌(ひえんてんしんしょう)	⇦⇦Ⓟ	特殊中	振り向き状態へ	
飛燕連掌(ひえんれんしょう)	⇦⇦ⓅⓅ	特殊中	⬂Ⓟからの技につながる	
飛燕掃脚(ひえんそうきゃく)	⇦⇦ⓅⓀ	下		
飛燕旋風脚(ひえんせんぷうきゃく)	⇦⇦ⓅⓀ+Ⓖ	中		2
掃冲拳(そうちゅうけん)	⇩Ⓟ	特殊下		
伏虎双撃(ふっこそうげき)	⬇⇦⇨Ⓟ	中		1
斜上掌(しゃじょうしょう)	⬇⬂Ⓟ	上		
斜上冲捶(しゃじょうちゅうすい)	⬇⬂ⓅⓅ	上	Ⓟからの技につながる。Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	
連環虎燕掌(れんかんこえんしょう)	⬇⬂ⓅⓅ+Ⓚ	中		
斜下掌(しゃかしょう)	⬂Ⓟ	特殊中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	飲い返し
連掌(れんしょう)	⬂ⓅⓅ	上		
連環掌(れんかんしょう)	⬂ⓅⓅⓅ	上		
連掌転身脚(れんしょうてんしんきゃく)	⬂ⓅⓅⓅⓀ	上		1
連掌転身掃脚(れんしょうてんしんそうきゃく)	⬂ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
連掌背転脚(れんしょうはいてんきゃく)	⬂ⓅⓅⓅ⬃or⇦Ⓚ	中		
連掌旋風腿(れんしょうせんぷうたい)	⬂ⓅⓅⓀ	上		
順歩冲掌(じゅんぽちゅうしょう)	⬂⬂Ⓟ	中	⇧でキャンセル後虎形へ	
順歩連掌(じゅんぽれんしょう)	⬂⬂ⓅⓅ	上	Ⓟからの技につながる。Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	
伏虎献爪(ふっこけんそう)	⬂Ⓟ	特殊下		
括面腿(かつめんたい)	Ⓚ	上	キャンセル可	
虎燕転身脚(こえんてんしんきゃく)	ⓀⓀ	上		1
側蹴腿(そくしゅうたい)	(立ち途中) Ⓚ	中		
餓虎頂膝(がこちょうしつ)	⇨Ⓚ	中		
跳飛堤膝(ちょうひていしつ)	⇨⇨Ⓚ	中		
栽膝脚(さいしっきゃく)	⇦Ⓚ	中		
下槍腿(かそうたい)	⇩Ⓚ	下		
虎燕下槍連掌(こえんかそうれんしょう)	⇩ⓀⓅ	上		
旋栽腿(せんさいたい)	⬇or⬂Ⓚ	下		
転身裏旋脚(てんしんりせんきゃく)	⬇or⬂ⓀⓀ	上		
旋中腿(せんちゅうたい)	⬂Ⓚ	中		
穿脚冲掌(せんきゃくちゅうしょう)	⬂ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	
穿脚連環削肋掌(せんきゃくれんかんさくろくしょう)	⬂ⓀⓅⓅ	中		
騰空虎穿脚(とうくうこせんきゃく)	⬀Ⓚ	中		
虎脚背転(こきゃくはいてん)	⬃Ⓚ	中		
転身燕撃掌(てんしんえんげきしょう)	Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、タメ中⇦でキャンセル後虎形へ、最大タメ時上段ガード外し	1(最大タメ時2)
老虎探海(ろうこたんかい)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
老虎出海(ろうこしゅっかい)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
老虎剔牙(ろうこてきが)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ	中		
双虎旋爪(そうこせんそう)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中中	振り向き状態へ	
左虎爪掌(さこそうしょう)	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	⬇⬁Ⓟからの技につながる	
裏旋爪(りせんそう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
虎燕爪拳(こえんそうけん)	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虎形へ	1
双虎烈把(そうこれっぱ)	⬁Ⓟ+Ⓚ	中		
翻身壁拳(ほんしんへきけん)	⬀Ⓟ+Ⓚ	中		1
騰空斜掌(とうくうしゃしょう)	⇧or⬃or⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
旋風牙～虎形(せんぷうが～こけい)	Ⓚ+Ⓖ	特殊上	虎形へ	
虎龍転身脚(こりゅうてんしんきゃく)	⇨Ⓚ+Ⓖ	上		2
虎燕旋子(こえんせんし)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中中		
燕陣旋風脚(えんじんせんぷうきゃく)	⇦Ⓚ+Ⓖ	上		
翻天落踏腿(ほんてんらくとうたい)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
地掃腿(ちそうたい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
原地旋風脚(げんちせんぷうきゃく)	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		
落地虎尾脚(らくちこびきゃく)	⇧Ⓚ+ⒼⓀ	上		
虎燕二起(こえんにき)	⬃Ⓚ+Ⓖ	中上		
落歩捶撃(らくほすいげき)	⬃Ⓚ+ⒼⓅ	中		1
迎面探爪(げいめんたんそう)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上		

虎形中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
虎形(こけい)	Ⓚ+Ⓖ後の構えなど	その他(特殊行動)	虎形へ	
穿心拳(せんしんけん)	虎形中Ⓟ	中		
穿心斜上掌(せんしんしゃじょうしょう)	虎形中ⓅⓅ	中		
穿心斜上双撃(せんしんしゃじょうそうげき)	虎形中ⓅⓅⓅ	中		1
倘歩撩陰掌(とうほりょういんしょう)	虎形中⇨Ⓟ	中	振り向き状態へ	
黄鷹鎖喉(こうおうさこう)	虎形中⇨Ⓟ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
老虎献爪(ろうこけんそう)	虎形中⬁Ⓟ	中		
虎脚背転(こきゃくはいてん)	虎形中Ⓚ	中		
虎形～燕子掌(こけい～えんししょう)	虎形中Ⓟ+Ⓚ	中		1
虎爪撃掌(こそうげきしょう)	虎形中⇨Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し	1
里合転身(りごうてんしん)	虎形中Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ	
里合背撃肘(りごうはいげきちゅう)	虎形中Ⓚ+ⒼⓅ	中		
里合前掃(りごうぜんそう)	虎形中Ⓚ+ⒼⓀ	下		
仰虎悠憩(ぎょうこゆうたい)	虎形中⇩or⇦	その他(特殊行動)	虎形へ	
伏虎下山(ふっこげざん)	虎形中⇦⇨	その他(特殊行動)	虎形へ	
背冲拳(はいちゅうけん)	(敵背後)虎形中Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背後斜下掌(はいごしゃかしょう)	(敵背後)虎形中⇩Ⓟ	特殊中	⬁Ⓟからの技につながる	
背冲腿(はいちゅうたい)	(敵背後)虎形中Ⓚ	上		
座架旋腿(ざかせんたい)	(敵背後)虎形中⇩Ⓚ	下		
撃崩肘(げきほうちゅう)	(敵背後)虎形中Ⓟ+Ⓚ	中		1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
騰空双抱掌(とうくうそうほうしょう)	(上昇中)Ⓟ	上		
落地冲天掌(らくちちゅうてんしょう)	(下降中)Ⓟ	中		
騰空飛側腿(とうくうひそくたい)	(上昇中)Ⓚ	中		
落地後掃腿(らくちこうそうたい)	(下降中)Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背冲拳(はいちゅうけん)	(敵背後)Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背後斜下掌(はいごしゃかしょう)	(敵背後)⇩Ⓟ	特殊中	⬁Ⓟからの技につながる	
背冲腿(はいちゅうたい)	(敵背後)Ⓚ	上		
座架旋腿(ざかせんたい)	(敵背後)⇩Ⓚ	下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
虎脚背転（こきゃくはいてん）	（敵背後）⬂Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ	
撃崩肘（げきほうちゅう）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中		1
騰空背翔（とうくうはいしょう）	（敵背後）⇧Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
壁掛背蹴（へきかはいしゅう）	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		
壁掛背転（へきかはいてん）	（壁正面）⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
踏襲撃（とうしゅうげき）	（敵ダウン）⬁Ⓚ	ダウン攻撃		
虎爪雷蹴（こそうらいしゅう）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
肩車頭落（けんしゃとうらく）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
雷震入林（らいしんにゅうりん）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
大地倒襲（だいちとうしゅう）	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
柳車旋転（りゅうしゃせんてん）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身巴咽掌（てんしんはいんしょう）	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
柳手掛倒（りゅうしゅかとう）	⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
雷震入林（らいしんにゅうりん）	（壁背後）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
柳車旋転（りゅうしゃせんてん）	（壁背後）⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身爪巴掌（てんしんそうはしょう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身爪巴掌（てんしんそうはしょう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猛虎背襲（もうこはいしゅう）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
背蹴腿（はいしゅうたい）	（うつ伏せ足）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（うつ伏せ足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（うつ伏せ足・前転）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（うつ伏せ頭）ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿（ぜんせんたい）	（うつ伏せ頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿（ぜんせんたい）	（うつ伏せ頭・後転）ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿（ぜんせんたい）	（仰向け足）ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿（ぜんせんたい）	（仰向け足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿（ぜんせんたい）	（仰向け足・後転）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（仰向け頭）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（仰向け頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿（こうしゅうたい）	（仰向け頭・前転）ⓀⓀⓀ	中		
地掃旋腿（ちそうせんたい）	（うつ伏せ足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿（こうそうせんたい）	（うつ伏せ足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿（こうそうせんたい）	（うつ伏せ足・前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚（ちそうきゃく）	（うつ伏せ頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿（ぜんそうせんたい）	（うつ伏せ頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿（ぜんそうせんたい）	（うつ伏せ頭・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿（ぜんそうせんたい）	（仰向け足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿（ぜんそうせんたい）	（仰向け足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿（ぜんそうせんたい）	（仰向け足・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿（こうそうせんたい）	（仰向け頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿（こうそうせんたい）	（仰向け頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿（こうそうせんたい）	（仰向け頭・前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		

Pai Chan
パイ・チェン

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩し
冲拳(ちゅうけん)	Ⓟ	上		
連掌(れんしょう)	ⓅⓅ	上		
雷撃掌(らいげきしょう)	ⓅⓅⓅ	上	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで八卦掌へ	
連環転身脚(れんかんてんしんきゃく)	ⓅⓅⓅⓀ	上		1
連環転身掃脚(れんかんてんしんそうきゃく)	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
連環背転脚(れんかんはいてんきゃく)	ⓅⓅⓅ⇘or⇦Ⓚ	中		
連環遠撃(れんかんえんげき)	ⓅⓅ⇦Ⓟ	特殊上	振り向き状態へ	
連環後旋腿(れんかんこうせんたい)	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	上		
連環燕子乱墜(れんかんえんしらんつい)	ⓅⓅ⇦ⓅⓀⓀ	下		
連拳蹬脚(れんけんとうきゃく)	ⓅⓅⓀ	特殊中		
連拳蹬起脚(れんけんとうききゃく)	ⓅⓅⓀⓀ	中		
連拳腿(れんけんたい)	ⓅⓀ	上	⇩で仆腿へ	
冲拳(ちゅうけん)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
穿冲拳(せんちゅうけん)	⇘Ⓟ	中		
馬上開弓(ばじょうかいきゅう)	⇨⇨Ⓟ	中		
並歩冲天掌(へいほちゅうてんしょう)	⇨⇘Ⓟ	上		
托天双撞(たくてんそうどう)	⇨⇦ⓅⓅ	中		1
燕青双掌壁(えんせいそうしょうへき)	⇦Ⓟ	中		
偏身遠撃(へんしんえんげき)	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	1
掃冲拳(そうちゅうけん)	⇩Ⓟ	特殊下		
燕青雷撃拳(えんせいらいげきけん)	⬇⇦Ⓟ	中		
蒼下捶(そうかすい)	⇙Ⓟ	下	⇦で仆腿へ	
蒼下連捶(そうかれんすい)	⇙ⓅⓅ	上	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで八卦掌へ	
蒼下雷撃掌(そうかっらいげきしょう)	⇙ⓅⓅⓅ	上	ⓅⓅⓅからの技につながる	
蒼下連捶掌(そうかれんすいしょう)	⇙ⓅⓅ⇦Ⓟ	中		1
蒼下遠撃(そうかえんげき)	⇙ⓅⓅ⇦Ⓟ	特殊上	ⓅⓅ⇦Ⓟからの技につながる	
蒼下旋風脚(そうかせんぷうきゃく)	⇙ⓅⓀ	特殊上(最大タメ時、中)	タメ可、最大タメ時上段ガード不能	最大タメ時2
蒼下旋風脚〜翻身(そうかせんぷうきゃく〜ほんしん)	⇙ⓅⓀ(タメ中)Ⓖ	その他(特殊行動)		
蒼下旋風脚〜背身(そうかせんぷうきゃく〜はいしん)	⇙ⓅⓀ(タメ中)⇨	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
蒼下旋風脚〜縮身(そうかせんぷうきゃく〜しゅくしん)	⇙ⓅⓀ(タメ中)⇩	その他(特殊行動)		
裏圏捶(りけんすい)	⇗Ⓟ	上		2
高蹴腿(こうしゅうたい)	Ⓚ	上		
虎燕旋脚(こえんせんきゃく)	ⓀⓀ	中		1
高弾腿(こうだんたい)	(立ち途中)Ⓚ	中		
弾膝(だんしつ)	⇨Ⓚ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩し
弾膝穿掌(だんしつせんしょう)	⇨ⓀⓅ	上	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで八卦掌へ	
紫燕後旋(しえんこうせん)	⇨ⓀⓅⓀ	上		1
紫燕前掃(しえんぜんそう)	⇨ⓀⓅ⇩Ⓚ	下		
紫燕背転(しえんはいてん)	⇨ⓀⓅ⇘or⇦Ⓚ	中		
高端脚(こうたんきゃく)	⇨⇦Ⓚ	上		
連環単劈(れんかんたんへき)	⇘⇨ⓀⓅ	中		1
燕青擺脚(えんせいはいきゃく)	⇦Ⓚ	中	⇩で仆腿へ	
燕青蹬脚(えんせいとうきゃく)	⇦⇨Ⓚ	中		
燕青蹬起脚(えんせいとうききゃく)	⇦⇨ⓀⓀ	中		
半旋風(はんせんぷう)	⇦⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ	
騰空後擺脚(とうくうこうはいきゃく)	⇦⇦ⓀⓀ	特殊上		1
旋栽腿(せんさいたい)	⇩Ⓚ	下		
連下旋腿(れんかせんたい)	⇩ⓀⓀ	上		
旋中腿(せんちゅうたい)	⇙Ⓚ	中		
旋脚冲掌(せんきゃくちゅうしょう)	⇙ⓀⓅ	上		
連環双花掌(れんかんそうかしょう)	⇙ⓀⓅⓅ	中		1
飛燕単脚(ひえんたんきゃく)	⇖Ⓚ	中		
飛燕烈脚(ひえんれっきゃく)	⇖ⓀⓀ	中		
背転脚(はいてんきゃく)	⇘Ⓚ	中		
燕青架単壁(えんせいかたんへき)	Ⓟ+Ⓚ	中		1
飛燕転身掌(ひえんてんしんしょう)	(立ち途中)Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ	
転身蓮華掌(てんしんれんげしょう)	(立ち途中)Ⓟ+ⓀⓅ	中		
撩掌(りょうしょう)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで八卦掌へ	
連環馬歩冲拳(れんかんまほちゅうけん)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		
跳歩蒼下捶(ちょうほそうかすい)	⇙⇘Ⓟ+Ⓚ	下	⇦で仆腿へ、キャンセル可	
転身横衝掌(てんしんおうしょうしょう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
斜身靠(しゃしんこう)	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
飛燕展翅(ひえんてんし)	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	⇦で仆腿へ	
展翅括面腿背身(てんしかつめんたいはいしん)	⇦Ⓟ+ⓀⓀ	上	振り向き状態へ	
連環転身十字掌(れんかんてんしんじゅうじしょう)	⇩Ⓟ+ⓀⓀⓅ	中		1
燕青虎双破(えんせいこそうは)	⬇⇙Ⓟ+Ⓚ	中		
双按掌(そうあんしょう)	⇙Ⓟ+Ⓚ	中		1
燕青旋風脚(えんせいせんぷうきゃく)	Ⓚ+Ⓖ	特殊上	振り向き状態へ	1
燕舞連脚(えんぶれんきゃく)	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中		
燕青騰空擺脚(えんせいとうくうはいきゃく)	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中中	振り向き状態へ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
胡蝶脚(こちょうきゃく)	⇦Ⓚ+Ⓖ	上		2
翻落脚(ほんらくきゃく)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		1
紫燕截腿(しえんせったい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
燕尾脚(えんびきゃく)	⬀Ⓚ+Ⓖ	中		
翻身掃脚(ほんしんそうきゃく)	⬃Ⓚ+Ⓖ	下		
燕青背刃脚(えんせいはいじんきゃく)	⬂Ⓚ+Ⓖ	中		
翻身跳端脚(ほんしんちょうたんきゃく)	(走り中)➡Ⓚ	上(ガード不能)		

仆腿中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
仆腿(ぼくたい)	ⓅⓀ⇩など	その他(特殊行動)		
仆腿～飛燕偸心掌(ぼくたい～ひえんとうしんしょう)	仆腿中Ⓟ	中	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで八卦掌へ	
仆腿～雷撃掌(ぼくたい～らいげきしょう)	仆腿中ⓅⓅ	上	ⓅⓅⓅからの技につながる	
仆腿～連環遠撃(ぼくたい～れんかんえんげき)	仆腿中Ⓟ⇦Ⓟ	特殊上	ⓅⓅ⇦Ⓟからの技につながる	
仆腿～飛燕朝天脚(ぼくたい～ひえんちょうてんきゃく)	仆腿中ⓅⓀ	中		
仆腿～後掃腿(ぼくたい～こうそうたい)	仆腿中Ⓚ	下		
仆腿～金鶏(ぼくたい～きんけい)	仆腿中Ⓟ+Ⓚ	中		
仆腿～前掃腿騰脚(ぼくたい～ぜんそうたいとうきゃく)	仆腿中Ⓚ+Ⓖ	中中		

迷蹤歩中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
迷蹤歩(めいしょうほ)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
迷蹤歩流水掌打(めいしょうほりゅうすいしょうだ)	迷蹤歩中Ⓟ	中中	仆腿へ	
迷蹤歩激流破(めいしょうほげきりゅうは)	迷蹤歩中ⓅⓅ	中		2
迷歩前掃腿(めいほぜんそうたい)	迷蹤歩中Ⓚ	下		
迷蹤芸燕旋脚(めいしょうげいえんせんきゃく)	迷蹤歩中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	振り向き状態へ	
迷蹤芸燕子連掌(めいしょうげいえんしれんしょう)	迷蹤歩中Ⓚ+ⒼⓅ	上上		
迷蹤芸燕子連掌掃脚(めいしょうげいえんしれんしょうそうきゃく)	迷蹤歩中Ⓚ+ⒼⓅⓀ	下		

八卦掌中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
八卦掌(はっけしょう)	ⓅⓅⓅ⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ後の構えなど	さばき	さばき、⬀or⬂入れっぱなしで持続	
犀牛望月(さいぎゅうぼうげつ)	八卦掌中Ⓟ	中		
飛燕抄水(ひえんしょうすい)	八卦掌中Ⓚ	下		
白蛇纏身(はくじゃてんしん)	八卦掌中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
滾手(こんしゅ)	八卦掌中⬀or⬂	さばき	さばき、八卦掌へ、⬀or⬂入れっぱなしで持続	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
騰空砕壁掌(とうくうさいへきしょう)	(上昇中)Ⓟ	上		
落地横推掌(らくちおうすいしょう)	(下降中)Ⓟ	中		
騰空飛側腿(とうくうひそくたい)	(上昇中)Ⓚ	中		
落地後掃腿(らくちこうそうたい)	(下降中)Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背身崩捶(はいしんほうすい)	(敵背後)Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背身下捶(はいしんかすい)	(敵背後)⇩Ⓟ	下	⇩Ⓟからの技につながる、⇩で仆腿へ	
後蹴腿(こうしゅうたい)	(敵背後)Ⓚ	中		
座架旋腿(ざかせんたい)	(敵背後)⇩Ⓚ	下		
前蹴後転脚(ぜんしゅうこうてんきゃく)	(敵背後)⬂Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ	
坐盤双掌(ざばんそうしょう)	(敵背後)Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ	
背身肘撃(はいしんちゅうげき)	(敵背後)⬃Ⓟ+Ⓚ	中		
背身掛脚(はいしんかきゃく)	(敵背後)⇩Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
迷蹤歩(めいしょうほ)	(敵背後)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
壁掛背蹴(へきかはいしゅう)	(壁正面)⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
壁掛背転(へきかはいてん)	(壁正面)⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
雷陰掌打(らいいんしょうだ)	(敵ダウン)⬀Ⓟ	ダウン攻撃		
燕蹴雷撃(えんしゅうらいげき)	(敵ダウン)⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
倒身崩掃脚(とうしんほうそうきゃく)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
雷震入林(らいしんにゅうりん)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
翻身背折靠(ほんしんはいせつこう)	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
旋風燕華(せんぷうえんか)	⇨⬀⇩⬁⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
春燕凌空(しゅんえんりょうくう)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
燕青崩身下腿(えんせいほうしんかたい)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
空烈天鳳(くうれつてんほう)	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
掣燕掛塔(せいえんかとう)	⬇⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
雷震入林(らいしんにゅうりん)	(壁背後)⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
背身挑掌(はいしんちょうしょう)	(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
背身挑掌(はいしんちょうしょう)	(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
春燕掛塔(しゅんえんかとう)	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
飛燕転身昇脚(ひえんてんしんしょうきゃく)	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
燕風輪翔(えんふうりんしょう)	(敵しゃがみ)⬁Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
燕青翔腿(えいせいしょうたい)	(敵しゃがみ)⬁⬁Ⓟ+Ⓖ	下段投げ	振り向き状態へ	1
飛燕打虎(ひえんだこ)	(敵しゃがみ)⬀Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
背身挑掌(はいしんちょうしょう)	(敵右しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
背身挑掌(はいしんちょうしょう)	(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
春燕掛塔(しゅんえんかとう)	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
雲手・双掌破(うんしゅ・そうしょうは)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・上中Ⓟ)	当て身		
旋風掃脚(せんぷうそうきゃく)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・右上中Ⓚ)	当て身		
旋風擺脚(せんぷうはいきゃく)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・左上中Ⓚ)	当て身		
落燕掛塔(らくえんかとう)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・右上中肘)	当て身		
双推山門(そうすいさんもん)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・左上中肘)	当て身		
流水壁拳(りゅうすいへきけん)	⬃Ⓟ+Ⓚ(対・右ミドル)	当て身		
奔牛献角(もうぎゅうけんかく)	⬃Ⓟ+Ⓚ(対・左ミドル)	当て身		
操膝倒落(そうしつとうらく)	⬃Ⓟ+Ⓚ(対・右膝)	当て身		
提膝掃脚(ていしつそうきゃく)	⬃Ⓟ+Ⓚ(対・左膝)	当て身		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背旋腿(はいせんたい)	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
地掃旋腿(ちそうせんたい)	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚(ちそうきゃく)	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭 前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Wolf Hawkfield

ウルフ・ホークフィールド

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
ストレートハンマー	Ⓟ	上		
ジャブストレート	ⓅⓅ	上		
1、2、アッパー	ⓅⓅⓅ	特殊中		
クイックアッパー	Ⓟ⇨Ⓟ	中		
ホライゾンスラッシュ	Ⓟ⇨ⓅⓅ	中		1
ハンマーキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
ストレートハンマー	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
ボディブロー	⇨Ⓟ	中		
ドラゴンフィッシュブロー	⇨ⓅⓅ	中		1
ローリングバックエルボー	⇨ⓅⓅ+Ⓚ	上		
スクリューフック	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	特殊中		
スクリューラリアット	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ	上	·	1
エルボーバット	⇦Ⓟ	上		1
クイックショルダー	⇦⇨Ⓟ	中	距離によってダメージ変化	
ウルブズラリアット	⇦⇨⇨Ⓟ	上	上段ガード外し、ヒット時は投げにシフト	1
ローリングエルボー	⇦⬂Ⓟ	中		1
ローハンマー	⇩Ⓟ	特殊下		
バーティカルスマッシュ	⬇⬂Ⓟ	中		
リバーススレッジハンマー	⬇⬂⇨Ⓟ	中		
アローナックル	⬂Ⓟ	中		
コメットフック	⬃Ⓟ	中		
ナックルパート	⬃ⓅⓅ	上		1
ジ・インフィニット	⬃ⓅⓅ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
トマホークチョップ	⬁Ⓟ	中		1
ヨーロピアンエルボー	⬁Ⓟ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
ハイキック	Ⓚ	上	キャンセル可	
ダブルハイキック	ⓀⓀ	上		
ニーリフト	⇨Ⓚ	中		
ロードロップキック	⇨⇩Ⓚ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0	
ソバット	⇦Ⓚ	中		
ロースマッシュ	⇩Ⓚ	下		
フェイスリフトキック	⬂Ⓚ	中		
ドロップキック	⬁Ⓚ	中	失敗時ダウンへ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
レベルバッククラッシュ	Ⓟ+Ⓚ	上（最大タメ時、中）	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	1
ガスプ・ニールパームボム	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
プッシュ	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
オーガスラッシュ	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	特殊上		
ハーフネルソンスープレックス	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
ワンハンドリバースハンマー	⇦Ⓟ+Ⓚ	上		
ショートショルダー	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
ミドルスイングアッパー	⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
リグレットディスチャージ	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
モウズダウンチョップ	⬃Ⓟ+Ⓚ	中		1
パウンディングエルボー	⬁Ⓟ+Ⓚ	中		1
デスサイズ	Ⓚ+Ⓖ	上		
ローリングソバット	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ジャンピングニーバット	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ヘビィトーキック	⇦Ⓚ+Ⓖ	中		
ヘビィトーキック～スタンドネッククラッチ	⇦Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	スタンドネッククラッチへ	
トーキックスタナー	（敵後ろ向き）⇦Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
トーキックサイド	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	中		
ヘビィミドルキック	⬂Ⓚ+Ⓖ	中		
ケンカキック	⬃Ⓚ+Ⓖ	特殊上		
ネックカットキック	⇧Ⓚ+Ⓖ	上	ダウンへ	2
R.A.W アヴェンジャー	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	手技成功時スタンドネッククラッチへ、足技成功時スタンドレッグクラッチへ	
ランニングショルダーアタック	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化	
ミサイルキック	（走り中）➡Ⓚ+Ⓖ	上（ガード不能）	ダウンへ、受け身可	
ジャンピングバックエルボー	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上（ガード不能）	ダウンへ	

デッドリームーブ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
デッドリームーブフロント	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	⇨入れっぱなしで持続	
デッドリームーブバック	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	デッドリームーブへ	
クローズライン	デッドリームーブ中Ⓟ	上（ガード不能）		
ジャンピングニー	デッドリームーブ中Ⓚ	中		
ランニングショルダーアタック	デッドリームーブ中Ⓟ+Ⓚ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
ミサイルキック	デッドリームーブ中Ⓚ+Ⓖ	上（ガード不能）	ダウンへ、受け身可	
スカイハイショルダースルー	デッドリームーブ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	全方向から成立、振り向き状態へ	
ビックブリッジハンマー	デッドリームーブ中⇩Ⓟ+Ⓖ	下段キャッチ投げ		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
ジャンピングナックル	（上昇中）Ⓟ	上		
ジャンピングエルボー	（下降中）Ⓟ	中		
ジャンピングプッシュキック	（上昇中）Ⓚ	中		
ロードロップキック	（下降中）Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
ローリングハンマー	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
バックキック	（敵背後）Ⓚ	上		
バックミドルハンマー	（敵背後）⇩Ⓟ	中		
バックドロップキック	（敵背後）⇩Ⓚ	下		

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
ジャンピングニー	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
エルボードロップ	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
エルボー	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
ストンピング	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ギロチンドロップ	（敵ダウン）⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ピアッシングエルボー	（敵ダウン）⇧Ⓟ+Ⓚ	ダウン攻撃		
ダブルクロー	（敵仰向けダウン）⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ダブルクロー	（敵うつ伏せダウン）⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
アンクルロック	（敵仰向け足ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ファイナルカット	（敵仰向け頭ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
アームバー	（敵仰向け右ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
アームバー	（敵仰向け左ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
STF	（敵うつ伏せ足ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
グランドソード	（敵うつ伏せ頭ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		2
クロスフェイスロック	（敵うつ伏せ右ダウン，⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
クロスフェイスロック	（敵うつ伏せ左ダウン）⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けまし
ネックブリーカードロップ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
スパインバスター	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ヘヴンズインパクト	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
エクスプロイダー	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ジャイアントスイング	⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2（最速入力時3）
F5	⇩⇨⇧⇦or⇧⇨⇩⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
バーニングハンマー	⇩⇦⇧⇨or⇧⇦⇩⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
ダイヤモンドカッター	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
キャッチ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	キャッチへ、敵後ろ向き成立時チェンジへ	
ロースウェイタックル	⇩⇩Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	チェンジへ	
スタンディングシャイニングウィザード	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		1
ショットガンチョップ	（敵壁背後）⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ウォールボディースラム	（敵フル壁背後）⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
アバランシュ DDT	（敵ハーフ壁背後）⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
イリミネーションスラム	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
イリミネーションスラム	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
リストクラッチエクスプロイダー	（敵右）⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
リストクラッチエクスプロイダー	（敵左）⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ジャーマンスープレックス	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
バーニングドライバー	（敵後ろ向き [illegible] or [illegible]Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
エメラルドフロウジョン	（敵頭崩れ）⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
変形エメラルドフロウジョン	（敵頭崩れ）最速入力⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
リバースエメラルドフロウジョン	（敵後ろ向き頭崩れ）⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
DD5	（敵後ろ向き頭崩れ）最速入力⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
FFF	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
タイガードライバー	(敵しゃがみ)⇙Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
タイガーフロウジョン	(敵しゃがみ)⇙⇙Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ダブルアーム スープレックス	(敵しゃがみ)⇘Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ブレイジング・ソード	(敵右しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ブレイジング・ソード	(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ジャーマン スープレックス	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

キャッチ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
キャッチ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ後など	その他(特殊行動)		
プッシュ	(キャッチ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
チェンジ	(キャッチ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ	チェンジへ	
スウィングスルー	(キャッチ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

チェンジ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
チェンジ	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ後など	その他(特殊行動)		
プッシュ	(チェンジ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
カーフブランディング	(チェンジ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
デンジャラス バックドロップ	(チェンジ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

スタンドネッククラッチ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
DDT	(スタンドネッククラッチ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
セブンスフォール	(スタンドネッククラッチ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
ジャックハマー	(スタンドネッククラッチ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

スタンドレッグクラッチ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ドラゴンスクリュー	(スタンドレッグクラッチ中)Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
エルボードロップ	(スタンドレッグクラッチ中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
キャプチャースラム	(スタンドレッグクラッチ中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ローパンチカット	⇩Ⓟ+Ⓚ(対·下Ⓟ)	当て身		
シャイニングウィザード	⇩Ⓟ+Ⓚ(成功時)Ⓟ+Ⓖ	当て身 コンボ		1
ローパンチカット～背面取り	⇩Ⓟ+Ⓚ⇦(対・下Ⓟ)	当て身		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ヒールレイズキック	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
ヒールキック	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヒールキック	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ローリングクリアー	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ヒールキック	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
ヒールキック	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヒールキック	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
スライディングキック	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ダブルヒールクリアー	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロークリアー	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Jeffry Mcwild
ジェフリー・マクワイルド

技名	コマンド	攻撃判定	備考	軌道潰し
ストレートナックル	Ⓟ	上		
ダブルナックル	ⓅⓅ	上		
ダブルナックル～アッパー	ⓅⓅⓅ	中		
ストレートナックル～ボディブロー	Ⓟ⇨Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで スレットスタンスへ	
ヘッドカットスマッシュ	Ⓟ⇨ⓅⓅ	上		1
ナックルキック	ⓅⓀ	上		
コンボパイルバンカー	ⓅⓀⓅ	特殊上		
ストレートナックル	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
エルボーバット	⇨Ⓟ	中		
エルボーハンマー	⇨ⓅⓅ	中		1
ダッシュエルボー	⇨⇨Ⓟ	中		
ダッシュエルボーアッパー	⇨⇨ⓅⓅ	特殊中		
ヘビィバックナックル	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで スレットスタンスへ	
ストマックデストロイヤー	⇦ⓅⓀ	中		
ケンカフック	⇦⇨Ⓟ	特殊上		1
ダブルハンマーダウン	⇦⇙Ⓟ	中		
ライジングハンマー	⇦⇙ⓅⓅ	中		
トルネードパンチ	⇦⇙⇩⇘⇨Ⓟ	中（最大タメ時、ガード不能）	タメ可（3段階）、タメ有上段ガード外し	1(タメ時2、最大タメ時3)
ローナックル	⇩Ⓟ	特殊下		
バーティカルアッパー	⬇⇘Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで スレットスタンスへ	
バーティカルアッパースラッシュ	⬇⇘ⓅⓅ	上		
スマッシュアッパー	⇘Ⓟ	中		
ダブルアッパー	⇘ⓅⓅ	中		
フルスイングアッパー	⇘⇘Ⓟ	中		
ハンマースライド	⇗Ⓟ	特殊下		
グリズリーハンマー	⇗ⓅⓅ	下		
アッパーキック	Ⓚ	上	キャンセル可	
スタナーナックル	ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで スレットスタンスへ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	軌道潰し
スタナーヘッドバット	ⓀⓅⓅ	上		1
スタナーニーキック	ⓀⓅⓀ	中		
ニーアタック	⇨Ⓚ	中		
ニープッシュ	⇦Ⓚ	中		
ニープッシュワイルドフック	⇦ⓀⓅ	上		1
トーキック	⇩Ⓚ	中		
トーキックスプラッシュマウンテン	⇩Ⓚ（ヒット時）⇩⇘⇨Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
トーキックハンマー	⇩ⓀⓅ	中		1
バーティカルキック	⬇or⇘Ⓚ	下		
サイドキック	⇘Ⓚ	中		
ボディクラッシュ	Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで スレットスタンスへ	
ダブルクラッシュ	Ⓟ+ⓀⓅ	上		
バズソーキック	Ⓟ+ⓀⓅ（カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
ミドルヘルスタッブ	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
オーバーブローショルダー	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
ダイナミックホール	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
トーピードヘッドバット	⇦Ⓟ+Ⓚ	中		
ヘッドアタック	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中		1
メガトンナックル	⇦⇙Ⓟ+Ⓚ	中		1
フルスイングダブルハンマー	⇦⇙⇩⇘⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
ヘルダンクエルボー	⇩Ⓟ+Ⓚ	中		1
グリップキャッチ	(敵ダウン) ⇩Ⓟ+Ⓚ ⇩Ⓟ+Ⓖor⇙Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
ヘルダンクハンマー	⇩⇙⇦Ⓟ+Ⓚ	中		1
サンリットボディアッパー	⇘Ⓟ+Ⓚ	中		
アローナックル	⇗Ⓟ+Ⓚ	上		1
シヴァーアッパー	⇗Ⓟ+Ⓚ（ガード時）Ⓟ	中		1
リーフローキック	⇗Ⓟ+Ⓚ（ガード時）Ⓚ	下		
シャークバイトタックル	⇗Ⓟ+Ⓚ（ガード時）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ディストラクションウエイブ	Ⓚ+Ⓖ	上		2
ヒールドロップ	⇨Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	2
ケンカキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ドロップアンカー	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
ツナミビート	⇗Ⓚ+Ⓖ	中		
スクープキック	⇗Ⓚ+Ⓖ	中		
ランニングボディプレス	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し	
ランニングヒップアタック	（走り中）➡Ⓚ+Ⓖ	上（ガード不能）	ダウンへ	

スレットスタンス中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
スレットスタンス	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上		
ギャザーブロー	スレットスタンス中Ⓟ	中		1
ギャザーヘッド	スレットスタンス中ⓅⓅ	中		
キャッチブロー	スレットスタンス中⇨Ⓟ	上		
ヘビィニーストライク	スレットスタンス中⇘Ⓟ（ガードorヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
フロントキック	スレットスタンス中Ⓚ	中		
マクワイェ	スレットスタンス中Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
スピアストレート	スレットスタンス中Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し	1
アフィクションウエイブ	スレットスタンス中Ⓚ+Ⓖ	上		2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャンピングヘッドバット	（上昇中）Ⓟ	中		
ジャンピンググリズリーハンマー	（下降中）Ⓟ	下		
ジャンピングキック	（上昇中）Ⓚ	中		
ジャンピングニーキック	（下降中）Ⓚ	中		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
スピンナックル	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
バックキック	（敵背後）Ⓚ	上		
バックダブルハンマー	（敵背後）⇩Ⓟ	中		
バックヒールキック	（敵背後）⇩Ⓚ	中		

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャンピングニー	（壁正面）⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ストンピング	（敵ダウン）⇗Ⓚ	ダウン攻撃		
ボディープレス	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
ライデンドロップ	（敵ダウン）⇧Ⓚ+Ⓖ	ダウン攻撃	失敗時ダウンへ	
デビルリバースクロー	（敵仰向けダウン）⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
デビルリバースクロー	（敵うつ伏せダウン）⇩Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ネックハンギングボム	（敵仰向けダウン）⇗Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
フェイスクラッシャー	（敵うつ伏せダウン）⇗Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ニースマッシュ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
マシンガンハンマー	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ゴートゥスリープ	⇨⇧⇩⇗⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ボディーリフト	⇦Ⓟ＋Ⓖ（⇩or⇧で投げ方向変更）	上段投げ	⇩or⇧で落とす方向が変化、ジャスト受け身時ダメージ0	
サモアンドロップ	⇦Ⓟ+Ⓖ⇦	上段投げ		
ヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ダブルヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
トリプルヘッドバット	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ ⇨Ⓟ+Ⓖ⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
ヘッドクラッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ ⇨Ⓟ+Ⓖ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
ヘッドクラッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
バックスロー	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
フロントバック ブリーカー	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
マシンガンタックル	(敵壁背後) ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
スプラッシュマウンテン ダンク	(敵フル壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
スプラッシュマウンテン ハンマー	(敵ハーフ壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
レイジングラッシュ	(敵壁背後) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ナンバーワンバスター	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ナンバーワンバスター	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
オンリーワンバスター	(敵右) ⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
オンリーワンバスター	(敵左) ⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
チョークスイーパー スイング	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		3
アイアンクロー	(敵しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
パワーボム	(敵しゃがみ) ⇖Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
マシンガンニーリフト	(敵しゃがみ) ⇗Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
タイダルウェイブボム	(敵右しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
タイダルウェイブボム	(敵左しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
バックブリーカー	(敵後ろ向きしゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
エアキャッチボム	(敵仰向け足空中ダウン) ⇙Ⓟ+Ⓖ	空中投げ		2
クラッシュダウンスラム	(敵仰向け頭空中ダウン) ⇙Ⓟ+Ⓖ	空中投げ		2
エアキャッチバック ドロップ	(敵うつ伏せ足空中ダウン) ⇙Ⓟ+Ⓖ	空中投げ		2
エアキャッチ パワースラム	(敵うつ伏せ頭空中ダウン) ⇙Ⓟ+Ⓖ	空中投げ		2

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ライジングヒールキック	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングヒールキック	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングヒールキック	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ライジングヘッドバット	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングアップキック	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングアップキック	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングアップキック	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングアップキック	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングアップキック	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングヒールキック	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングヒールキック	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
スピニングヒールキック	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
スライディングアックス	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スライディング ヘッドバット	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スピニングローキック	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		



Kagemaru
影丸（かげまる）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	吹っ飛ばし
弾拳（だんけん）	Ⓟ	上		
烈掌（れっしょう）	ⓅⓅ	上		
散弾撃（さんだんげき）	ⓅⓅⓅ	上		
散弾裏蹴り（さんだんうらげり）	ⓅⓅⓅⓀ	中		
散弾風神脚（さんだんふうじんきゃく）	ⓅⓅⓅ⬂or⇦Ⓚ	中		
烈掌揚刃返り（れっしょうようじんがえり）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	中	振り向き状態へ	
散弾揚刃裏蹴り（さんだんようじんうらげり）	ⓅⓅ⇦ⓅⓀ	上		
烈空脚（れっくうきゃく）	ⓅⓅⓀ	上		
烈空連脚（れっくうれんきゃく）	ⓅⓅⓀⓀ	下		
葉重ね（はがさね）	ⓅⓀ	上	キャンセル可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
弾拳（だんけん）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
肘打ち（ひじうち）	⇨Ⓟ	中	Ⓟ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
螺旋（らせん）	⇦Ⓟ	上	Ⓟ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
螺旋裏蹴り（らせんうらげり）	⇦ⓅⓀ	中		
落刃返り（らくじんがえり）	⇦⬃Ⓟ	上	振り向き状態へ	1
地擦り弾（じずりだん）	⇩Ⓟ	特殊下		
葉隠流・陰・揚撃（はがくれりゅう・いん・ようげき）	⬇⬂Ⓟ	中		
風閃刃（ふうせんじん）	⬂Ⓟ	中		1
疾風斬（しっぷうざん）	⬂ⓅⓅ	上		
側弾（そくだん）	⬀Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
側弾重ね（そくだんがさね）	⬀ⓅⓀ	上	キャンセル可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
前転（ぜんてん）	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	その他（特殊行動）	前転・後転後も可	
後転（こうてん）	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	その他（特殊行動）	前転後も可	
針鼠弾（しんそだん）	（前転or後転中）⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	特殊下	3回転目から攻撃判定	
回転地擦り脚（かいてんじずりきゃく）	（前転or後転中）Ⓚ	下		
回転影刃（かいてんかげやいば）	（前転or後転中）⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ	中	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚからの技につながる	
回転龍顎破（かいてんりゅうがくは）	（前転or後転中）Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、タメ時キャンセル可、最大タメ時上段ガード外し、振り向き状態へ	
回転雷龍飛翔脚（かいてんらいりゅうひしょうきゃく）	（前転or後転中）⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下		1
突き返し蹴り（つきかえしげり）	Ⓚ	上	キャンセル可	
拝一閃（おがみいっせん）	ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
拝閃龍尾（おがみせんりゅうび）	ⓀⓅⓀ	中		
流影脚（りゅうえいきゃく）	⇨⇨Ⓚ	下	キャンセル可、キャンセル時は振り向き状態へ	
小太刀抜き（こだちぬき）	⇦Ⓚ	中	振り向き状態へ、Ⓚ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
龍尾蹴り（りゅうびげり）	⇦ⓀⓀ	特殊下	振り向き状態へ	
転身顎砕き（てんしんあごくだき）	⇦ⓀⓀⓀ	中		
胴砕き（どうくだき）	⇦⇨Ⓚ	中		
裏旋蹴り（うらつむじげり）	⇦⬃Ⓚ	上	振り向き状態へ	
擦り蹴り（すりげり）	⇩Ⓚ	下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	吹っ飛ばし
浮身膝蹴り（ふしんひざげり）	⬇⬂Ⓚ	中		
中蹴り（なかげり）	⬂Ⓚ	中		
螺旋風刃（らせんふうじん）	⬂ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
螺旋紅龍刃（らせんこうりゅうじん）	⬂ⓀⓅⓅ	中		
二連脚（にれんきゃく）	⬂ⓀⓀ	上		
地走り（じばしり）	⬀Ⓚ	下		
旋風蹴り（せんぷうげり）	⬃Ⓚ	中		
双破刃（そうはじん）	Ⓟ+Ⓚ	中		1
薙ぎ払い（なぎはらい）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		1
霞刃（かすみやいば）	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		1
影刃（かげやいば）	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
飛翔日輪斬（ひしょうにちりんざん）	⇨⇩⬂Ⓟ+Ⓚ（ガードorヒット時）Ⓟ	上		
飛翔連弾（ひしょうれんだん）	⇨⇩⬂Ⓟ+ⓀⓅ（ガードorヒット時）Ⓚ	上		
葉隠流・陰・朱雀飛翔脚（はがくれりゅう・いん・すざくひしょうきゃく）	⇨⇩⬂Ⓟ＋ⓀⓅⓀ（ヒット時）Ⓚ	中		2
奈落落とし（ならくおとし）	⇨⇩⬂Ⓟ+ⓀⓀ	中		1
横手刀（よこしゅとう）	⇦Ⓟ+Ⓚ	上		1
脛払い（すねばらい）	⇦Ⓟ+ⓀⓅ	下		
葉隠流・陰・雷神撃（はがくれりゅう・いん・らいじんげき）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
葉隠流・陰・風神撃（はがくれりゅう・いん・ふうじんげき）	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		1
蛇喰掌（じゃけんしょう）	⇦⬃Ⓟ+Ⓚ	中		1
旋風刃（せんぷうじん）	⇩Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
風刃裏水車（ふうじんうらすいしゃ）	⇩Ⓟ+ⓀⓀ	中	振り向き状態へ、Ⓚ押したままで葉隠流・陽・十文字へ	
総面割り（そうめんわり）	⬀Ⓟ+Ⓚ	上		1
落葉旋風弾（らくようせんぷうだん）	⇧Ⓟ+Ⓚ	中		2
振り踵落とし（ふりかかとおとし）	Ⓚ+Ⓖ	中		
斧旋連脚（ふせんれんきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中		
葉呀龍（はがりゅう）	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中中中		0、0、1
幻葉（げんよう）	⇦Ⓚ+Ⓖ	上		
幻葉落とし（げんようおとし）	⇦Ⓚ+Ⓖ（ガードorヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
浮刃脚（ふじんきゃく）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
浮刃連脚（ふじんれんきゃく）	⇦⇨Ⓚ+ⒼⓀ	中		
葉隠流・陰・青龍降刃脚（はがくれりゅう・いん・せいりゅうこうじんきゃく）	⇦⇨Ⓚ+ⒼⓀ（ヒット時）Ⓚ	中		1
龍尾閃（りゅうびせん）	⇦⬃Ⓚ+Ⓖ	下	振り向き状態へ	
旋蹴り（つむじげり）	⇩Ⓚ+Ⓖ	中		
龍顎破（りゅうがくは）	⇩⬂⇨Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、タメ時キャンセル可、最大タメ時上段ガード外し、振り向き状態へ	
裏水車（うらすいしゃ）	⬂Ⓚ+Ⓖ	中	振り向き状態へ、Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字へ	
円月蹴り（えんげつげり）	⬃Ⓚ+Ⓖ	中		
水車蹴り（すいしゃげり）	⬃Ⓚ+Ⓖ	中		
雷龍飛翔脚（らいりゅうひしょうきゃく）	⇨⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	下		1
側転（そくてん）	⇦⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字へ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩れ返し
地滑り走り（じすべりばしり）	（走り中）➡Ⓚ	下		

葉隠流・陽・十文字構え中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩れ返し
葉隠流・陽・十文字構え（はがくれりゅう・よう・じゅうもんじかまえ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ	
十字弾拳（じゅうじだんけん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ	上	葉隠流・陽・十文字構えへ	
十文字葉重ね（じゅうもんじはがさね）	葉隠流・陽・十文字構え中ⓅⓀ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
葉隠流・陰・鎌鼬（はがくれりゅう・いん・かまいたち）	葉隠流・陽・十文字構え中ⓅⓀⓀ	中		
葉隠流・陽・楔打ち（はがくれりゅう・よう・くさびうち）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨Ⓟ	中		
水月蹴り（すいげつげり）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ	中		
葉隠流・陰・胴貫（はがくれりゅう・いん・どうぬき）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨Ⓚ	中		
水面蹴り（すいめんげり）	葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓚ	下		
葉隠流・陰・水月砲（はがくれりゅう・いん・すいげつほう）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ	中	さばき	
葉隠流・陽・飛猿（はがくれりゅう・よう・ひえん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ+Ⓖ	中		1
十文字前継足（じゅうもんじまえつぎあし）	葉隠流・陽・十文字構え中⇨	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ	
葉隠流・陽・十文字走り（はがくれりゅう・よう・じゅうもんじばしり）	葉隠流・陽・十文字構え中⇦⇦	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ、葉隠流・陽・十文字中に出せる技も出せる	
十文字後継足（じゅうもんじうしろつぎあし）	葉隠流・陽・十文字構え中⇦	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ	
朧月（ろうげつ）	葉隠流・陽・十文字走り中➡Ⓚ	中		
朧月背龍（ろうげつはいりゅう）	葉隠流・陽・十文字走り中➡ⓀⓀ	中	振り向き状態へ	
朧月葉呀龍（ろうげつはがりゅう）	葉隠流・陽・十文字走り中➡ⓀⓀⓀ	中中中		0、0、1
天狗（あまつきつね）	葉隠流・陽・十文字走り中➡ⓀⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字構えへ	
狐火（きつねび）	葉隠流・陽・十文字走り中➡ⓀⓀⓅ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	上段ガード外し	2
残影転（ざんえいてん）	葉隠流・陽・十文字走り中➡ⓀⓀ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
葉隠流・陰・影縫い（はがくれりゅう・いん・かげぬい）	葉隠流・陽・十文字走り中⇧Ⓚ+Ⓖ	下		
葉隠流・陰・龍尾返し（はがくれりゅう・いん・りゅうびがえし）	葉隠流・陽・十文字走り中⇧Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
流影転（りゅうえいてん）	葉隠流・陽・十文字構え中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
葉隠流・陰・地龍（はがくれりゅう・いん・ちりゅう）	葉隠流・陽・十文字構え中（対・上中Ⓟ）	当て身		
葉隠流・陰・明王陣（はがくれりゅう・いん・みょうおうじん）	葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ（対・中Ⓚ・ミドル）	当て身	葉隠流・陽・十文字構えへ	2
葉隠流・陰・疾風陣（はがくれりゅう・いん・しっぷうじん）	葉隠流・陽・十文字構え中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
十字裏葉（じゅうじうらは）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ	上	葉隠流・陽・十文字構えへ、葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟからの技につながる	
裏手刀・臨（うらしゅとう・りん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓟ	下		
裏太刀蹴り（うらたちげり）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓚ	上		
裏水面切り（うらみなもぎり）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇩Ⓚ	下		
裏当て（うらあて）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ	中		
闇霞（やみがすみ）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ	
葉隠流・陽・雷鳴斬（はがくれりゅう・よう・らいめいざん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し	
天狗（あまつきつね）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	葉隠流・陽・十文字構えへ、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで通常構えへ	
狐火（きつねび）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	上段ガード外し	2
残影転（ざんえいてん）	（敵背後）葉隠流・陽・十文字構え中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		

葉隠流・陰・疾風陣

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩れ返し
葉隠流・陰・疾風陣（はがくれりゅう・いん・しっぷうじん）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
葉隠流・陰・風刃（はがくれりゅう・いん・ふうじん）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ	上	葉隠流・陰・疾風陣へ	
葉隠流・陰・神速刃（はがくれりゅう・いん・しんそくじん）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓅ	中		
葉隠流・陰・神速連陣（はがくれりゅう・いん・しんそくれんじん）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓅⓅ	中		1
葉隠流・陰・雲払い（はがくれりゅう・いん・くもばらい）	葉隠流・陰・疾風陣中ⓅⓀ	下		
葉隠流・陰・草薙斬り（はがくれりゅう・いん・くさなぎぎり）	葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓟ	中		
葉隠流・陰・昇龍斬（はがくれりゅう・いん・しょうりゅうざん）	葉隠流・陰・疾風陣中⇧Ⓟ	中		1
葉隠流・陰・疾風脚（はがくれりゅう・いん・しっぷうきゃく）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ	中		1
葉隠流・陰・龍尾払い（はがくれりゅう・いん・りゅうびばらい）	葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓚ	下	振り向き状態へ	
葉隠流・陰・龍尾連脚（はがくれりゅう・いん・りゅうびれんきゃく）	葉隠流・陰・疾風陣中⇩ⓀⓀ	下		
葉隠流・陰・龍刃（はがくれりゅう・いん・りゅうじん）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し	1
葉隠流・陰・龍爪（はがくれりゅう・いん・りゅうそう）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ	
葉隠流・陰・連龍爪（はがくれりゅう・いん・れんりゅうそう）	葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ+ⒼⓀ	中		1
疾風陣前継足（しっぷうじんまえつぎあし）	葉隠流・陰・疾風陣中⇨	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
疾風陣身躱し(前)（しっぷうじんみかわし(まえ)）	葉隠流・陰・疾風陣中⇨⇨	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
疾風陣後継足（しっぷうじんうしろつぎあし）	葉隠流・陰・疾風陣中⇦	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
疾風陣身躱し(後)（しっぷうじんみかわし(うしろ)）	葉隠流・陰・疾風陣中⇦⇦	その他（特殊行動）	葉隠流・陰・疾風陣へ	
朧月（ろうげつ）	疾風陣身躱し（前）中➡Ⓚ	中		
朧月背龍（ろうげつはいりゅう）	疾風陣身躱し（前）中➡ⓀⓀ	中	振り向き状態へ	
朧月葉呀龍（ろうげつはがりゅう）	疾風陣身躱し（前）中➡ⓀⓀⓀ	中中中		0、0、1
天狗（あまつきつね）	疾風陣身躱し（前）中➡ⓀⓀⓅ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字構えへ	
狐火（きつねび）	疾風陣身躱し（前）中➡ⓀⓀⓅ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	上段ガード外し	2
残影転（ざんえいてん）	疾風陣身躱し（前）中➡ⓀⓀ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
葉隠流・陰・裏風刃（はがくれりゅう・いん・うらふうじん）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ	上	葉隠流・陰・疾風陣へ、葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟからの技につながる	
裏手刀（うらしゅとう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓟ	下		
逆蹴り（ぎゃくげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓚ	上	Ⓚからの技につながる	
半月蹴り（はんげつげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓚ	下		
背龍爪（はいりゅうそう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇧Ⓚ	中	振り向き状態へ	
陰旋風蹴り（いんせんぷうげり）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ	
断ち手刀（たちしゅとう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
身揚蹴（しんようしゅう）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+ⓀⓀ	中		
闇霞（やみがすみ）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ	
葉隠流・陽・雷鳴斬（はがくれりゅう・よう・らいめいざん）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し	
天狗（あまつきつね）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字構えへ	
狐火（きつねび）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	上段ガード外し	2
残影転（ざんえいてん）	（敵背後）葉隠流・陰・疾風陣中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	崩れ返し
飛び薙ぎ払い（とびなぎはらい）	（上昇中）Ⓟ	上		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
飛び脛払い (とびすねはらい)	(下降中) Ⓟ	下		
浮身旋脚 (ふしんせんきゃく)	(上昇中) Ⓚ	中		
葉隠流・陽・鎌鼬 (はがくれりゅう よう かまいたち)	(下降中) Ⓚ	中		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
裏葉 (うらは)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
裏手刀 (うらしゅとう)	(敵背後) ⇩Ⓟ	下		
逆蹴り (ぎゃくげり)	(敵背後) Ⓚ	上	Ⓚからの技につながる	
半月蹴り (はんげつげり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
背龍爪 (はいりゅうそう)	(敵背後) ⇧Ⓚ	中	振り向き状態へ	
陰旋風蹴り (いんせんぷうげり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	中	先行入力、振り向き状態へ	
断ち手刀 (たちしゅとう)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで葉隠流・陰・疾風陣へ	
身揚蹴 (しんようしゅう)	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓀ	中		
背旋双脚 (はいせんそうきゃく)	(敵背後) Ⓚ+Ⓖ	中中		
闇霞 (やみかすみ)	(敵背後) Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時は振り向き状態へ	
葉隠流・陽・雷鳴斬 (はがくれりゅう よう らいめいざん)	(敵背後) Ⓟ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し	
天狗 (あまつきつね)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで葉隠流・陽・十文字構えへ	
狐火 (きつねび)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	上段ガード外し	2
残影転 (ざんえいてん)	(敵背後) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他 (特殊行動)		

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
開門後推 (かいもんこうすい)	(壁正面) ⇦Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し	
戻掛蹴 (ぼうけしゅう)	(壁正面) ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
踵落とし (かかとおとし)	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
飛延弾 (ひえんだん)	(敵ダウン近距離) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃	失敗時ダウンへ	
飛鳥 (あすか)	(敵ダウン中距離) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
飛翔撃 (ひしょうげき)	(敵ダウン遠距離) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
太刀 (たいとう)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
順逆自在 (じゅんぎゃくじざい)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
刀霞 (かたながすみ)	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
浮霞 (うかすみ)	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
イズナ落とし (いずなおとし)	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ	2
葉隠流・陽・弧延落 (はがくれりゅう よう こえんらく)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	ジャスト受け身時ダメージ0	
葉隠流・陽・弧延落 (はがくれりゅう・よう・こえんらく)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	対鷹嵐専用技	
拝み壁登り (おがみかべのぼり)	(敵フル壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
拝み渡り (おがみわたり)	(敵ハーフ壁背後) ⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
葉隠流・陰・不知火 (はがくれりゅう・いん・しらぬい)	(壁背後) ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
霧霞 (きりがすみ)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
霧霞 (きりがすみ)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
順逆自在 (じゅんぎゃくじざい)	(敵右) ⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
順逆自在 (じゅんぎゃくじざい)	(敵左) ⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
葉裏霞 (ようらかすみ)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
順逆自在 (じゅんぎゃくじざい)	(敵後ろ向き) ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜け返し
風車蹴り (ふうしゃげり)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
葉断脚 (ようだんきゃく)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
葉断脚 (ようだんきゃく)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
回転踵落とし (かいてんかかとおとし)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
竜巻蹴り (たつまきげり)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
竜巻蹴り (たつまきげり)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
竜巻蹴り (たつまきげり)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
竜巻蹴り (たつまきげり)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
竜巻蹴り (たつまきげり)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
葉断脚 (ようだんきゃく)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
葉断脚 (ようだんきゃく)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
葉断脚 (ようだんきゃく)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
裏葉擂り蹴り (うらはすりげり)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏竜巻擂り蹴り (うらたつまきすりげり)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏竜巻擂り蹴り (うらたつまきすりげり)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏葉擂り蹴り (うらはすりげり)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
竜巻擂り蹴り (たつまきすりげり)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
竜巻擂り蹴り (たつまきすりげり)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
竜巻擂り蹴り (たつまきすりげり)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
竜巻擂り蹴り (たつまきすりげり)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
竜巻擂り蹴り (たつまきすりげり)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏竜巻擂り蹴り (うらたつまきすりげり)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏竜巻擂り蹴り (うらたつまきすりげり)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
裏竜巻擂り蹴り (うらたつまきすりげり)	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Shun Di
舜帝（シュン・ディ）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
挑撃（ちょうげき）	Ⓟ	上		
連撃（れんげき）	ⓅⓅ	上		
叉手連環撃（さいしゅれんかんげき）	ⓅⓅⓅ	特殊中		
連環跳撃（れんかんちょうげき）	ⓅⓅⓅⓀ	中	⇦でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+1	
連環転身杯手（れんかんてんしんはいしゅ）	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで何仙仰飲へ（酒+1）	1
連環仰飲手（れんかんぎょういんしゅ）	（酒4以上）ⓅⓅ⇦ⓅⓅ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
連撃下腿（れんげきかたい）	（酒6以上）ⓅⓅⓀ	下	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
連撃後下蹴腿（れんげきこうかしゅうたい）	（酒6以上）ⓅⓅⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
挑撃里合腿（ちょうげきりごうたい）	ⓅⓀ	上	⇦で振り向き状態へ	
挑撃（ちょうげき）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
何仙肘撃（かせんちゅうげき）	⇨Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで何仙仰飲へ 酒+1	
何仙前撲掌（かせんぜんぼくしょう）	⇨ⓅⓅ	中		
転身杯手（てんしんはいしゅ）	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで何仙仰飲へ（酒+1）	1
酔仙仰飲（すいせんぎょういん）	（酒4以上）⇦ⓅⓅ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
月牙顎手（げつがかくしゅ）	⇦⇨Ⓟ	上		
月牙仰飲（げつがぎょういん）	（酒2以上）⇦⇨ⓅⓅ+Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
連載顎手（れんさいがくしゅ）	⇦⇨ⓅⓅ	上		
連載仰飲（れんさいぎょういん）	（酒4以上）⇦⇨ⓅⓅⓅ+Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
連撃顎手（れんげきがくしゅ）	⇦⇨ⓅⓅⓅ	上		
連撃仰飲（れんげきぎょういん）	（酒6以上）⇦⇨ⓅⓅⓅⓅ+Ⓚ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
挑撃背転（ちょうげきはいてん）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
伏挑撃（ふくちょうげき）	⇩Ⓟ	特殊下		
月牙叉撃（げつがさいげき）	⬇⬀Ⓟ	中		
挑腕撩拳（ちょうわんりょうけん）	（酒6以上）⇩⬂⇨Ⓟ	中		
挑腕栽手（ちょうわんさいしゅ）	（酒8以上）⇩⬂⇨ⓅⓅ	上		
風巻残雲（ふうけんざんうん）	（酒10以上）⇩⬃⇦Ⓟ	中	酒-2	
仰飲杯手（ぎょういんはいしゅ）	⬀Ⓟ	中	⇦でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
仰飲仙手（ぎょういんせんしゅ）	（酒8以上）⬀ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで何仙仰飲へ（酒+1）	
仰飲連環単脚（ぎょういんれんかんたんきゃく）	（酒8以上）⬃ⓅⓅⓀ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
背旋肘（はいせんちゅう）	⬃Ⓟ	特殊下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
背旋肘廻下脚（はいせんちゅうかいかきゃく）	⬃ⓅⓀ	下		
後蹴腿（こうしゅうたい）	Ⓚ	上	Ⓚ押したままで張果老へ	
連飛跳撃（れんひちょうげき）	ⓀⓀ	上	Ⓚ押したままで張果老へ	
連蹴廻手（れんしゅうかいしゅ）	ⓀⓀⓅ	上		
連蹴背下掌（れんしゅうはいかしょう）	ⓀⓀ⇩Ⓟ	下		
連蹴背下龍脚（れんしゅうはいかりゅうきゃく）	（酒16以上）ⓀⓀ⇩ⓅⓀ	特殊中		
側端仙蹴（そくたんせんしゅう）	⇨Ⓚ	中	張果老へ	
宙舞双転脚（ちゅうぶそうてんきゃく）	⇨⇨Ⓚ	中		
仰身酔腿（ぎょうしんすいたい）	⇦Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
月牙跳撃（げつがちょうげき）	⇦ⓀⓅ	中	上段ガード外し	1
倒身双単蹴（とうしんそうたんしゅう）	⬃ⓀⓀ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0、ダウンへ（酒-1）	
阿仙廻脚（あせんかいきゃく）	⬃⇦Ⓚ	上	振り向き状態へ	
仰穿腿（ぎょうせんたい）	⇩Ⓚ	下		
酔高踢（すいこうてき）	（酒6以上）⇩⬂⇨Ⓚ	上		
高踢勧酒（こうてきかんしゅ）	（酒6以上）⇩⬂⇨ⓀⓅ	上		
秀女引針（しゅうじょいんしん）	（酒6以上）⇩⬂⇨ⓀⓅⓅ	中		1
反蹬腿（はんとうたい）	（酒10以上）⇩⬃⇦Ⓚ	下	酒-2	
纏絲後撩腿（てんしこうりょうたい）	（酒10以上）⇩⬃⇦ⓀⓀ	上	酒-3	
仰身腿（ぎょうしんたい）	⬀Ⓚ	中		
連腿勧酒（れんたいかんしゅ）	⬀ⓀⓅ	上		1
後蹴下腿（こうしゅうかたい）	⬃Ⓚ	下	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
後蹴連腿（こうしゅうれんたい）	⬃ⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
翻身探果（ほんしんたんか）	Ⓟ+Ⓚ	上中	曹国舅へ	0、1
転身双冲掌（てんしんそうちゅうしょう）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	酒+1～5	
禿翁撞山（とくおうどうざん）	⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ	中		
仰飲仰踢（ぎょういんぎょうてき）	⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓚ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
転身双冲掌~横寝（てんしんそうちゅうしょう~おうしん）	⇨Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
騰空飛天砲（とうくうひてんほう）	（酒8以上）⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ	
転身鞭手（てんしんべんしゅ）	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		1
晒屍仰飲（せいしぎょういん）	⇦Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	酒+3	
独立換杯（どくりつかんぱい）	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上上	張果老へ	0、1
漫歩酔硬手（しんぽすいこうしゅ）	⇦⬀Ⓟ+Ⓚ	中		
反刺叉撃（はんしさいげき）	（酒8以上）⇦⬀Ⓟ+ⓀⓅ	中		
酔龍偸月（すいりゅうとうげつ）	（酒10以上）⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓚ	中	酒-3	
撃山旋肘（げきざんせんちゅう）	⬀Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
湘子横笛（しょうしおうてき）	⬀Ⓟ+Ⓚ	上		1
飛天崩撃（ひてんほうげき）	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ	
単飛跳撃（たんひちょうげき）	Ⓚ+Ⓖ	中	Ⓚ+Ⓖ押したままで張果老へ、⇩でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+1	
横双手（おうそうしゅ）	Ⓚ+ⒼⓅ	中		1
倒脚（とうきゃく）	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		1
翻身連尖脚（ほんしんれんせんきゃく）	⇦Ⓚ+Ⓖ	中中	Ⓚ+Ⓖ押したままで張果老へ	
前旋掃腿（ぜんせんそうたい）	（酒1以上）⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
連前旋掃腿（れんぜんせんそうたい）	（酒6以上）⇩Ⓚ+ⒼⓀ	下		
連環前旋掃腿（れんかんぜんせんそうたい）	（酒7以上）⇩Ⓚ+ⒼⓀⓀ	下		
旋風掃腿（せんぷうそうたい）	⬁Ⓚ+Ⓖ	下		
転身下刺腿（てんしんかしたい）	⬀Ⓚ+Ⓖ	下		
龍尾脚（りゅうびきゃく）	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		
旋子（せんし）	⬃Ⓚ+Ⓖ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
後避転腿（こうひてんたい）	⬂Ⓚ+Ⓖ	中		
仰飲酒（ぎょういんしゅ）	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1	
後伸避（こうしんひ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
後伸避払手（こうしんひふっしゅ）	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上		
向側前避（こうそくぜんひ）	⬁or⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
向側後避（こうそくこうひ）	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
向側後避払手（こうそくこうひふっしゅ）	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上		
向側後避双手（こうそくこうひそうしゅ）	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓚ	上		
騰空飛天砲（とうくうひてんほう）	（走り中）➡Ⓟ+Ⓚ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ	

座盤跌中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
座盤跌（ざばんてつ）	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	座盤跌へ	
朝天頭（ちょうてんとう）	座盤跌中Ⓟ	上	上段ガード外し	1
宙舞落穿脚（ちゅうぶらくせんきゃく）	座盤跌中Ⓚ	中		
栽脛脚（さいけいきゃく）	座盤跌中⇩Ⓚ	下		
座盤跌～転倒立（ざばんてつ～てんとうりつ）	座盤跌中⇦	その他（特殊行動）	転倒立へ	
座盤跌～横寝（ざばんてつ～おうしん）	座盤跌中⇩⇩	その他（特殊行動）	横寝へ	
座飲酒（ざいんしゅ）	座盤跌中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+2、座盤跌へ	

転倒立中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
転倒立（てんとうりつ）	⇨⬀⇧⬁⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	転倒立へ	
宙舞身（ちゅうぶしん）	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	転倒立へ	
倒身連脚（とうしんれんきゃく）	転倒立中Ⓚ	中	転倒立へ	1
転身酔酒靠（てんしんすいしゅこう）	転倒立中Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでキャンセル可（キャンセル時は横寝へ）	
双衝腿（そうしょうたい）	転倒立中Ⓚ+Ⓖ	中		
翻身双仙腿（ほんしんそうせんたい）	転倒立中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時振り向き状態へ	2
転倒立～前移動（てんとうりつ～まえいどう）	転倒立中⇨	その他（特殊行動）	転倒立へ	
転倒立～後移動（てんとうりつ～うしろいどう）	転倒立中⇦	その他（特殊行動）	転倒立へ	

横寝中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
横寝（おうしん）	⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
倒鯉魚反刺（とうりぎょはんし）	横寝中Ⓟ	中	背向け横寝へ	
涅槃旋脚（ねはんせんきゃく）	横寝中Ⓚ	中		
涅槃蹴捶（ねはんしゅうすい）	横寝中ⓀⓅ	上		
仰身倒腿（ぎょうしんとうたい）	横寝中ⓀⓅⓀ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
涅槃連撃腿（ねはんれんげきたい）	（酒10以上）横寝中ⓀⓅ⇩Ⓚ	下	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
涅槃連撃下腿（ねはんれんげきかたい）	（酒10以上）横寝中ⓀⓅ⇩ⓀⓀ	上	Ⓖでダウンへ（酒-1）	
涅槃双掃脚（ねはんそうそうきゃく）	横寝中⇨Ⓚ	下下	横寝へ	
涅槃掃脚（ねはんそうきゃく）	横寝中⇩Ⓚ	下		
挽弓射雁（ばんきゅうしゃがん）	横寝中Ⓟ+Ⓚ	特殊上		1
横寝烏龍絞柱（おうしんうりゅうこうちゅう）	横寝中Ⓚ+Ⓖ	中	転倒立へ	
滾剪腿（こんせんたい）	横寝中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時横寝へ	
横寝飲酒（おうしんいんしゅ）	横寝中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+2、横寝へ	
横寝前滾（おうしんぜんこん）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
前滾酔硬（ぜんこんすいこう）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
滾身叉撃（こんしさいげき）	（酒8以上）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中		
前滾剪腿（ぜんこんせんたい）	横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下下		
横寝反姿（おうしんはんし）	横寝中⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	背向け横寝へ	
横寝側滾～手前（おうしんそくこん～てまえ）	横寝中⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
横寝側滾～奥（おうしんそくこん～おく）	横寝中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
鯉魚反刺（りぎょはんし）	（敵背後）横寝中Ⓟ	中	背向け横寝へ	
蛟龍騰天腿（こうりゅうとうてんたい）	（敵背後）横寝中Ⓚ	中		
纏倒栽腿（てんとうさいたい）	（敵背後）横寝中⇩Ⓚ	下	横寝へ	
倒挽弓射雁（とうばんきゅうしゃがん）	（敵背後）横寝中Ⓟ+Ⓚ	特殊上		1

Shun Di COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酒減し
横寝倒烏龍絞柱（おうしんとううりゅうこうちゅう）	（敵背後）横寝中Ⓚ+Ⓖ	中	転倒立へ	
蛟龍昇天（こうりゅうしょうてん）	（敵背後）横寝中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時背向け横寝へ	
横寝飲酒（おうしんいんしゅ）	（敵背後）横寝中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+2、背向け横寝へ	
横寝前滾（おうしんぜんこん）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
滾転撞鐘（こんてんどうしょう）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し	
滾転臥龍脚（こんてんがりゅうきゃく）	（敵背後）横寝中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0、ダウンへ(酒-1)	
横寝反姿（おうしんはんし）	（敵背後）横寝中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
横寝側滾～手前（おうしんそくこん～てまえ）	（敵背後）横寝中⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	背向け横寝へ	
横寝側滾～奥（おうしんそくこん～おく）	（敵背後）横寝中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	背向け横寝へ	

張果老中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酒減し
張果老（ちょうかろう）	⇨Ⓚ後の構えなど	その他（特殊行動）	張果老へ	
横掃仙撃（おうそうせんげき）	張果老中Ⓟ	上		2
横掃仰飲（おうそうぎょういん）	（酒4以上）張果老中ⓅⓅ	中	⇧でキャンセル後は背向け曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+2	
側端仙蹴（そくたんせんしゅう）	張果老中Ⓚ	中	張果老へ	
側端双撞手（そくたんそうどうしゅ）	張果老中ⓀⓅ	中		
張果老～酔仙手（ちょうかろう～すいせんしゅ）	張果老中Ⓟ+Ⓚ	中		
仰身酔腿（ぎょうしんすいたい）	張果老中Ⓟ+ⓀⓀ	中	⇦Ⓚからの技につながる、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
前旋掃腿（ぜんせんそうたい）	張果老中Ⓚ+Ⓖ	下	（酒1以上）⇩Ⓚ+Ⓖからの技につながる	
酔仙倒蹴掃撃（すいせんとうしゅうそうげき）	張果老中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立時は横寝へ	
張果老～座盤跌（ちょうかろう～ざばんてつ）	張果老中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	座盤跌へ	
前転（ぜんてん）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）		
前転～浸歩酔硬手（ぜんてん～しんぽすいこうしゅ）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
滾身叉撃（こんしさいげき）	（酒8以上）張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中		
前転～酔仙連掃腿（ぜんてん～すいせんれんそうたい）	張果老中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下下		
張果老～横寝（ちょうかろう～おうしん）	張果老中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	横寝へ	
跳酔歩(前)（ちょうすいほ(まえ)）	張果老中⇨	その他（特殊行動）	張果老へ	
跳酔歩(後)（ちょうすいほ(うしろ)）	張果老中⇦	その他（特殊行動）	張果老へ	
張果老～酔歩（ちょうかろう～すいほ）	張果老中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）		

曹国舅中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酒減し
曹国舅（そうこくきゅう）	Ⓟ+Ⓚ後の構えなど	その他（特殊行動）	曹国舅へ	
覇王勧酒（はおうかんしゅ）	曹国舅中Ⓟ	中	曹国舅へ	
覇王開門（はおうかいもん）	曹国舅中ⓅⓅ	中		
国舅弾踢（こくきゅうだんてき）	曹国舅中Ⓚ	中	曹国舅へ、Ⓚ押したままで張果老へ	
国舅前掃（こくきゅうぜんそう）	曹国舅中⇩Ⓚ	下		
怪蟒翻身（かいぼうほんしん）	曹国舅中Ⓟ+Ⓚ	上	さばき	
怪蟒反尾（かいぼうはんび）	曹国舅中Ⓟ+ⓀⓅ	中	酒0～+5、⇨Ⓟ+Ⓚからの技につながる	
国舅騰跌（こくきゅうとうてつ）	曹国舅中Ⓚ+Ⓖ	中		1
国舅仰飲（こくきゅうぎょういん）	曹国舅中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ	
上歩仰飲（じょうほぎょういん）	曹国舅中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ	
転身仰飲（てんしんぎょういん）	曹国舅中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、背向け曹国舅へ	
曹国舅酔歩(前)（そうこくきゅうすいほ(まえ)）	曹国舅中⇨⇨	その他（特殊行動）	曹国舅へ	
曹国舅酔歩(後)（そうこくきゅうすいほ(うしろ)）	曹国舅中⇦⇦	その他（特殊行動）	曹国舅へ	
曹国舅～酔歩（そうこくきゅう～すいほ）	曹国舅中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）		
背身鞭槌（はいしんべんつい）	（敵背後）曹国舅中Ⓟ	中	曹国舅へ	
背身連環跳撃（はいしんれんかんちょうげき）	（敵背後）曹国舅中ⓅⓀ	中	⇦でキャンセル後は曹国舅へ、曹国舅移行時技を出さなければ酒+1	
背身撩腿（はいしんりょうたい）	（敵背後）曹国舅中Ⓚ	中		
老虎擺尾（ろうこはいび）	（敵背後）曹国舅中⇩Ⓚ	下		
国舅翻打～国舅撩陰（こくきゅうほんだ～こくきゅうりょういん）	（敵背後）曹国舅中Ⓟ+Ⓚ	中	さばき	
背身撲虎（はいしんぼくこ）	（敵背後）曹国舅中Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	1
背身仰飲（はいしんぎょういん）	（敵背後）曹国舅中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、背向け曹国舅へ	
背身上歩仰飲（はいしんじょうほぎょういん）	（敵背後）曹国舅中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ	
背身退歩仰飲（はいしんたいほぎょういん）	（敵背後）曹国舅中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、曹国舅へ	
曹国舅転身（そうこくきゅうてんしん）	（敵背後）曹国舅中⇨⇨	その他（特殊行動）	曹国舅へ	
曹国舅酔歩(後)（そうこくきゅうすいほ(うしろ)）	（敵背後）曹国舅中⇦⇦	その他（特殊行動）	背向け曹国舅へ	
曹国舅～酔歩（そうこくきゅう～すいほ）	（敵背後）曹国舅中⇩⇩or⇧⇧	その他（特殊行動）		

何仙仰飲中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酒減し
何仙仰飲（かせんぎょういん）	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	酒+1、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
何仙仰飲提膝撃（かせんぎょういんていしつげき）	何仙仰飲中Ⓟ	中		
何仙仰飲翻天腿（かせんぎょういんほんてんたい）	何仙仰飲中Ⓚ	上上		
酔鬼吐酒（すいきとしゅ）	何仙仰飲中Ⓟ+Ⓚ	上（ガード不能）	酒-1	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
騰空叉手（とうくうさいしゅ）	（上昇中）Ⓟ	上		
落地勧酒（らくちかんしゅ）	（下降中）Ⓟ	中		
騰空双撞腿（とうくうそうどうたい）	（上昇中）Ⓚ	上	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで横寝へ	
落地下刺腿（らくちかしたい）	（下降中）Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
背反掌（はいはんしょう）	（敵背後）Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背下反掌（はいかはんしょう）	（敵背後）⇩Ⓟ	下		
背旋腿（はいせんたい）	（敵背後）Ⓚ	上		
低踏脚（ていとうきゃく）	（敵背後）⇩Ⓚ	下		
酔仙手（すいせんしゅ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ	
仙端脚（せんたんきゃく）	（敵背後）Ⓟ+ⓀⓀ	中	ダウンへ（酒-1）、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで背向け横寝へ	
後刺連脚（こうしれんきゃく）	（敵背後）Ⓚ+Ⓖ	中中	振り向き状態へ	
背倒裏肘（はいとうりちゅう）	（酒5以上、敵背後）Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
背仙鉤手撃（はいせんこうしゅげき）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ	
背仙連撃手（はいせんれんげきしゅ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	特殊上	振り向き状態へ	
背酔連鉤手（はいすいれんこうしゅ）	（敵背後）Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中		
鉤手顎砕蹴撃（こうしゅがくさいしゅうげき）	（酒10以上、敵背後）Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ（ヒット時）	打撃投げ		
前転（ぜんてん）	（敵背後）⇨	その他（特殊行動）		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
螺旋酔肘（らせんすいちゅう）	（敵ダウン）⇖Ⓟ	ダウン攻撃		
転宙落脚（てんちゅうらくきゃく）	（敵ダウン）⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
天地肘撃（てんちちゅうげき）	（敵ダウン）⇖Ⓟ	ダウン攻撃	ダウンへ	
倒地反衝爪（とうちはんしょうそう）	（敵ダウン）⇘Ⓟ	ダウン攻撃	ダウンへ	

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
酔歩転身肘（すいほてんしんちゅう）	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酒+4	
転身繰胯（てんしんそうこ）	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身仰飲僧推門（てんしんぎょういんそうすいもん）	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酒+2	
豪杯旋舞（ごうはいせんぶ）	（酒10以上）⇨⇧⇩⇗⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酒+4	
倒襲裏肘（とうしゅうりちゅう）	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
連撃転身横掃手（れんげきてんしんおうそうしゅ）	⇄Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
転身繰鶏脚（てんしんそうけいきゃく）	（酒6以上）⇦⇖⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
倒襲裏肘（とうしゅうりちゅう）	（敵フル壁背後）⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酒+5	
酔蟒翻身（すいぼうほんしん）	（敵ハーフ壁背後）⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身倒襲裏肘（てんしんとうしゅうりちゅう）	（敵右）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転身倒襲裏肘（てんしんとうしゅうりちゅう）	（敵左）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
権鐘離（かんしょうり）	（敵後ろ向き）Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	酒+4	2

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い醒し
撲虎（ぼくこ）	（うつ伏せ足）ⓀⓀⓀ	中		
登側端脚（とうそくたんきゃく）	（うつ伏せ足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
登側端脚（とうそくたんきゃく）	（うつ伏せ足・前転）ⓀⓀⓀ	中		
廻旋脚（かいせんきゃく）	（うつ伏せ頭）ⓀⓀⓀ	中		
廻旋脚（かいせんきゃく）	（うつ伏せ頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
廻旋脚（かいせんきゃく）	（うつ伏せ頭・後転）ⓀⓀⓀ	中		
金絞剪（きんこうせん）	（仰向け足）ⓀⓀⓀ	中		
廻旋脚（かいせんきゃく）	（仰向け足・横転）ⓀⓀⓀ	中		
廻旋脚（かいせんきゃく）	（仰向け足・後転）ⓀⓀⓀ	中		
登側端脚（とうそくたんきゃく）	（仰向け頭）ⓀⓀⓀ	中		
登側端脚（とうそくたんきゃく）	（仰向け頭・横転）ⓀⓀⓀ	中		
登側端脚（とうそくたんきゃく）	（仰向け頭・前転）ⓀⓀⓀ	中		
後穿旋脚（こうせんせんきゃく）	（うつ伏せ足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（うつ伏せ足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（うつ伏せ足・前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（うつ伏せ頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（うつ伏せ頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（うつ伏せ頭・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
仰穿腿（ぎょうせんたい）	（仰向け足）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（仰向け足・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（仰向け足・後転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（仰向け頭）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（仰向け頭・横転）⬇ⓀⓀⓀ	下		
座架掃脚（ざかそうきゃく）	（仰向け頭・前転）⬇ⓀⓀⓀ	下		

Lion Rafale リオン・ラファール



技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
統捶(とうすい)	Ⓟ	上		
勾手連捶(こうしゅれんすい)	ⓅⓅ	上		
連環穿掌(れんかんせんしょう)	ⓅⓅⓅ	上		
連捶八翻(れんすいはちほん)	ⓅⓅ⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂双封へ	2
連捶磨盤手(れんすいまばんしゅ)	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ	特殊上		1
連捶磨盤手〜翻身(れんすいまばんしゅ〜ほんしん)	ⓅⓅ⇩or⇧ⓅⒼ	その他(特殊行動)		
連捶磨盤手〜背身(れんすいまばんしゅ〜はいしん)	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ⇨	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
連捶掃手(れんすいそうしゅ)	ⓅⓅⓅ+Ⓚ	下		
連捶腿(れんすいたい)	ⓅⓀ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂低捕蝉へ	
連捶腿取面(れんすいたいしゅめん)	ⓅⓀⓅ	特殊上		1
統捶(とうすい)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
盤肘(ばんちゅう)	⇨Ⓟ	中		
盤肘連環手(ばんちゅうれんかんしゅ)	⇨ⓅⓅ	中		1
箭疾歩(せんしっぽ)	⇨⇨Ⓟ	中		1
陰陽(いんよう)	⇦Ⓟ	中		
二陰陽(にいんよう)	⇦ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂双封へ	
穿掌背転(せんしょうはいてん)	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
背身尖掌(はいしんせんしょう)	⇦⇦ⓅⓅ+Ⓚ	上		
跪膝下穿爪(きしつかせんそう)	⇦⇘Ⓟ	下		
蟷螂撥草(とうろうはっそう)	⇨⇧⇩⇘⇙Ⓟ	下		
下統捶(かとうすい)	⇩Ⓟ	特殊下		
疾歩昇穿手(しっぽしょうせんしゅ)	⬇⇘Ⓟ	中		
流星勾手撃(りゅうせいこうしゅげき)	⇩⇗⇦Ⓟ	中	さばき	
穿陰掌(せんいんしょう)	⇘Ⓟ	中		
落撃掌(らくげきしょう)	⇘ⓅⓅ	中		
騰撃捶(とうげきすい)	⇗Ⓟ	下		
騰撃連捶(とうげきれんすい)	⇗ⓅⓅ	下		
騰空撃掌(とうくうげきしょう)	⇖Ⓟ	中		
穿心腿(せんしんたい)	Ⓚ	上	キャンセル可	
連旋腿(れんせんたい)	ⓀⓀ	上		
閉門脚(へいもんきゃく)	⇨Ⓚ	中		
斧刃脚(ふじんきゃく)	⇨⇨Ⓚ	中		
斧刃連端脚(ふじんれんたんきゃく)	⇨⇨ⓀⓀ	中		1
流星圏脚(りゅうせいけんきゃく)	⇦Ⓚ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂低捕蝉へ	
畳肘(じょうちゅう)	⇦ⓀⓅ	中		
単飛脚(たんひきゃく)	⇦⇨Ⓚ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	⇦⇨Ⓚ	上	振り向き状態へ、⇦⇨Ⓟからの技につながる	
軋腿(あったい)	⇩Ⓚ	下		
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩ⓀⓀ	下		
登旋腿(とうせんたい)	⇩ⓀⓀ+Ⓖ	上		1
弾腿(だんたい)	⇘Ⓚ	中		
穿弓腿(せんきゅうたい)	⇗Ⓚ	下下		
旋風腿(せんぷうたい)	⇧Ⓚ	中		
掛統腿(かとうたい)	⇧ⓀⓀ	上		
縦跳提膝(じゅうちょうていしつ)	⇖Ⓚ	中		
双耳旋風(そうじせんぷう)	Ⓟ+Ⓚ	中		1
陰陽横掃槌(いんようおうそうつい)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
捧勾手(そうこうしゅ)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
蟷螂腰斬(とうろうようざん)	⇨⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		1
泰山双勾手(たいざんそうこうしゅ)	⇦Ⓟ+Ⓚ	上(最大タメ時、中)	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	1(最大タメ時2)
右勾心(うこうしん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
流星連勾手(りゅうせいれんこうしゅ)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		
連三捶盤肘(れんさんすいばんちゅう)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
流星磨盤手(りゅうせいまばんしゅ)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧Ⓟ	特殊上		1
流星磨盤手〜翻身(りゅうせいまばんしゅ〜ほんしん)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧ⓅⒼ	その他(特殊行動)		
流星磨盤手〜背身(りゅうせいまばんしゅ〜はいしん)	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧Ⓟ⇦	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
後歩八翻錘(こうほはちほんすい)	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで蟷螂双封へ	2
泰山圧頂(たいざんあっちょう)	⇦⇘Ⓟ+Ⓚ	中		
倏歩掃手(とうほそうしゅ)	⇩Ⓟ+Ⓚ	下	⇦で振り向き状態へ	
托臂補心掌(たくひほしんしょう)	⬇⇨Ⓟ+Ⓚ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	転ばし
翻錘(ほんすい)	⬀Ⓟ+Ⓚ	上		1
坐盤取宝(ざばんしゅほう)	⬀⬀Ⓟ+Ⓚ	中		
取宝提膝落花爪(しゅほうていしつらっかそう)	⬀⬀Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
斜歩斜掃捶(しゃほしゃそうすい)	⬁Ⓟ+Ⓚ	下		
縦跳穿掌(じゅうちょうせんしょう)	⇧Ⓟ+Ⓚ	中		
後擺腿(こうはいたい)	Ⓚ+Ⓖ	上		1
転身撩陰脚(てんしんりょういんきゃく)	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
騰空里合盤腿跌(とうくうりごうばんたいてつ)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		2
前掃転身脚(ぜんそうてんしんきゃく)	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	下	振り向き状態へ	
後掃腿(こうそうたい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
疾地掃腿(しっちそうたい)	⬀Ⓚ+Ⓖ	下		
斧刃腿(ふじんたい)	⬁Ⓚ+Ⓖ	下		
斧刃挿眼(ふじんそうがん)	⬁Ⓚ+ⒼⓅ	上		1
破骨手(はこつしゅ)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
截脛手(せっけいしゅ)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
閃身歩(せんしんほ)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖor⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(成功時)⇩or⇧	その他(特殊行動)		
斜前歩(しゃぜんほ)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
黏肘(ねんちゅう)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
螳螂出洞(とうろうしゅつどう)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	上上		0、1
転身仆腿双刁手(てんしんぼくたいそうちょうしゅ)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下		
磨盤手(まばんしゅ)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓚ	特殊上		1
斜後歩(しゃこうほ)	⬁or⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

螳螂双封中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	転ばし
螳螂双封(とうろうそうふう)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
抬頭望月(たいとうぼうげつ)	螳螂双封中Ⓟ	中		
横旋爪風(おうせんそうふう)	螳螂双封中⇨Ⓟ	中中		
内旋脚(ないせんきゃく)	螳螂双封中Ⓚ	特殊上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで螳螂低捕蝉へ	
転身旋風腿(てんしんせんぷうたい)	螳螂双封中ⓀⓀ	中		
寒鶏補心掌(かんけいほしんしょう)	螳螂双封中Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し	1

螳螂低捕蝉中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	転ばし
螳螂低捕蝉(とうろうていほぜん)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
掛耳拳(かじけん)	螳螂低捕蝉中Ⓟ	上		
掛耳連拳(かじれんけん)	螳螂低捕蝉中ⓅⓅ	上		
掛耳連旋脚(かじれんせんきゃく)	螳螂低捕蝉中ⓅⓅⓀ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで螳螂低捕蝉へ	
流星赶月(りゅうせいかんげつ)	螳螂低捕蝉中ⓅⓅⓀⓅ	中		
掛耳連掃腿(かじれんそうたい)	螳螂低捕蝉中ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
捕蝉双分腿(ほぜんそうぶんたい)	螳螂低捕蝉中Ⓚ	中		1
偸揷脚(とうそうきゃく)	螳螂低捕蝉中⇩Ⓚ	下		
偸挿虎尾脚(とうそうこびきゃく)	螳螂低捕蝉中⇩ⓀⓀ	上		
捕蝉双角捶(ほぜんそうかくすい)	螳螂低捕蝉中Ⓟ+Ⓚ	中		
縦跳劈軋(じゅうちょうへきあつ)	螳螂低捕蝉中⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
捕蝉圏脚(ほぜんけんきゃく)	螳螂低捕蝉中Ⓚ+Ⓖ	上		1

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	転ばし
背連穿掌(はいれんせんしょう)	(敵背後)Ⓟ	上上	Ⓟからの技につながる	
背歩掃手(はいほそうしゅ)	(敵背後)⇩Ⓟ	下		
後穿脚(こうせんきゃく)	(敵背後)Ⓚ	上		
廻掛脚(かいかきゃく)	(敵背後)⇩Ⓚ	下		
背身錯捶(はいしんさくすい)	(敵背後)Ⓟ+Ⓚ	中		1

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	転ばし
垂翔後脚(すいしょうこうきゃく)	(壁正面)⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
壁回翻脚(へきかいほんきゃく)	(壁正面)⬂Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

リオン・ラファール 技リスト
Lion Rafale COMMAND LIST

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
騰空落爪 (とうくうらくそう)	(上昇中) Ⓟ	上		
落地挑爪 (らくちちょうそう)	(下降中) Ⓟ	中		
騰空側腿 (とうくうそくたい)	(上昇中) Ⓚ	中		
落地軋腿(らくちあったい)	(下降中) Ⓚ	下	⇧Ⓚからの技につながる	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
落穿手(らくせんしゅ)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
飛転落腿(ひてんらくたい)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
破刀手秋腿 (はとうしゅしゅうたい)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
擺下尖転(はいかせんてん)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
貼身双勾手 (てんしんそうこうしゅ)	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
七星天分肘 (しちせいてんぶんちゅう)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
腰斬(ようざん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
撹海翻浪霹靂腿 (かくかいほんろうへきれきたい)	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
登山翻車脚 (とざんほんしゃきゃく)	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
仆歩(ぼくほ)	⇨⇧Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
連環錯捶1 (れんかんさくすい1)	⇨⇧Ⓟ+ⒼⓅ	投げコンボ		
連環錯捶2 (れんかんさくすい2)	⇨⇧Ⓟ+ⒼⓅⓅ	投げコンボ		
連環錯捶3 (れんかんさくすい3)	⇨⇧Ⓟ+ⒼⓅⓅⓅ	投げコンボ		
流星仆腿双刁手 (りゅうせいぼくたいそうちょうしゅ	⇨⇧Ⓟ+ⒼⓀ	投げコンボ		
翼進(よくしん)	⇨⇧Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	投げコンボ		
翻身提膝 (ほんしんていしつ)	⇨⇧Ⓟ+Ⓖ⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
翻身提膝 (ほんしんていしつ)	⇨⇧Ⓟ+Ⓖ⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
飛転坐地(ひてんざち)	(敵フル壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
十字乱截跳飛腿 (じゅうじらんせつちょうひたい)	(敵ハーフ壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
翻身提膝 (ほんしんていしつ)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
翻身提膝 (ほんしんていしつ)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
連勾手背襲 (れんこうしゅはいしゅう)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
穿弓連腿 (せんきゅうれんたい)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中中		
背登起脚 (はいとうききゃく)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
背登起脚 (はいとうききゃく)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
跳転踵脚 (ちょうてんしょうきゃく)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
登旋脚(とうせんきゃく)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
登旋脚(とうせんきゃく)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
登旋脚(とうせんきゃく)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
登旋脚(とうせんきゃく)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
登旋脚(とうせんきゃく)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
背登起脚 (はいとうききゃく)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
背登起脚 (はいとうききゃく)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
背登起脚 (はいとうききゃく)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
疾地背旋腿 (しっちはいせんたい)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
疾地旋腿(しっちせんたい)	(仰向け頭 前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Aoi Umenokoji



梅小路葵(うめのこうじあおい)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
打突(だとつ)	Ⓟ	上		
二連突(にれんとつ)	ⓅⓅ	上		
二連突横肘(にれんとつおうちゅう)	ⓅⓅⓅ	上		
連突小太刀(れんとつこだち)	ⓅⓅⓅⓀ	特殊中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
連突草薙(れんとつくさなぎ)	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下	寸止め可 Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
二連突横打(にれんとつおうだ)	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中	寸止め可	
連突絹車(れんとつきぬぐるま)	ⓅⓅ⇦ⓅⓅ	中	寸止め可	1
連突流旋(れんとつりゅうせん)	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ	上	寸止め可、寸止め後は振り向き状態へ	
連突流旋～流舞(れんとつりゅうせん～りゅうぶ)	ⓅⓅ⇩or⇧Ⓟ⇦	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
連突流旋双掌(れんとつりゅうせんそうしょう)	ⓅⓅ⇩or⇧ⓅⓅ	中	寸止め可	
二連突釘脚(にれんとつくぎきゃく)	ⓅⓅⓀ	上		
掌蹴り重ね(しょうげりがさね)	ⓅⓀ	上		
打突(だとつ)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
中段肘当(ちゅうだんひじあて)	⇨Ⓟ	中		
旋桜(つむじさくら)	⇨ⓅⓅ	上	寸止め可	
衣車(ころもぐるま)	⇨⇨Ⓟ	中	寸止め可	
辻風(つむじかぜ)	⇨⇦Ⓟ	中	さばき	1
伊吹颪(いぶきおろし)	⇨⇦Ⓟ(さばき成功時)	打撃投げ		1
扇舞(おうぎまい)	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ、振り向き状態へ	
扇舞～太刀風(おうぎまい～たちかぜ)	⇦ⓅⓀ	中	寸止め可	
重ね当て(かさねあて)	⇦⇨Ⓟ	中中		
天開(てんかい)	⇦⇨Ⓟ(2発目ヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
渦巻手刀(うずまきしゅとう)	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
両止(りょうし)	⇦⇧Ⓟ	中		
下段掌打(げだんしょうだ)	⇩Ⓟ	特殊下		
無双破(むそうは)	⬇⇧Ⓟ	中		
袖車(そでぐるま)	⬇⇧Ⓟ(ヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
鳳凰手(ほうおうしゅ)	⇧Ⓟ	中		
突き足払い(つきあしばらい)	⇧Ⓟ	下		
上段蹴り当て(じょうだんけりあて)	Ⓚ	上		
上段蹴り当て～打突(じょうだんけりあて～だとつ)	ⓀⓅ	上		
上段蹴り当て～打突～太刀風(じょうだんけりあて～だとつ～たちかぜ)	ⓀⓅⓀ	中	寸止め可	
千重波(ちえなみ)	ⓀⓀ	中		
雷刃破(らいじんは)	⇨Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
天雷槌(てんらいつい)	⇨ⓀⓅ	中		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	隙消し
雲蹴り(くもげり)	⇨ⓀⓀ	上		
叢雲破(そううんは)	⇨⇨Ⓚ	中		
鎌蹴り(かまげり)	⇦Ⓚ	特殊上		
霞蹴り(かすみげり)	⇩Ⓚ	下		
霞凪(かすみなぎ)	⇩ⓀⓅ	上		
霞連掌(かすみれんしょう)	⇩ⓀⓅⓅ	中	寸止め可	1
下段蹴り当て(げだんけりあて)	⬇or⇧Ⓚ	下		
前蹴り(まえげり)	⇧Ⓚ	中		
小夜嵐(さよあらし)	Ⓟ+Ⓚ	中		1
横打(おうだ)	⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
横周肘当て(おうしゅうひじあて)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可	1
山勢厳(さんせいがん)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
桜華(おうか)	⇨⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上		1
浪返(なみがえし)	⇨⇦Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ	
巌止(いわおどめ)	⇨⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可	
双掌打(そうしょうだ)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
上勢柳扇掌(じょうせいりゅうせんしょう)	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上	寸止め可	1
陰掌(いんしょう)	⇦⇧Ⓟ+Ⓚ	中		
天狗落とし(てんぐおとし)	⬇⇧Ⓟ+Ⓚ	中		
天狗落とし～要打ち(てんぐおとし～かなめうち)	⬇⇧Ⓟ+ⓀⓅ	上	寸止め可	1
心中突(しんちゅうづき)	⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき	
流旋(りゅうせん)	⇧or⇩Ⓟ+Ⓚ	上	寸止め可、寸止め後は振り向き状態へ	
流旋～流舞(りゅうせん～りゅうぶ)	⇧or⇩Ⓟ+Ⓚ⇦	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
流旋双掌(りゅうせんそうしょう)	⇧or⇩Ⓟ+ⓀⓅ	中	寸止め可	
袖伸剣(そでしんけん)	⇧⇧Ⓟ+Ⓚ	中	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
紫雨(しぐれ)	Ⓚ+Ⓖ	上		1
垂雪(しずりゆき)	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		1
拝み蹴り(おがみげり)	⇦Ⓚ+Ⓖ	中	さばき	
草薙(くさなぎ)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
浪起こし(なみおこし)	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		

天地陰陽中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
天地陰陽(てんちいんよう)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	上中、下、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ押したままで構え維持	
流胤(りゅういん)	天地陰陽中⇨	その他(特殊行動)		
流杪(りゅうしょう)	流胤中Ⓟ	中		1
流根(りゅうこん)	流胤中Ⓚ	下		
流華(りゅうか)	天地陰陽中⬃	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
流燕(りゅうえん)	流華中Ⓟ	上		1
流鶴(りゅうかく)	流華中Ⓚ	中		
流華草薙(りゅうかくさなぎ)	流華中Ⓚ+Ⓖ	下		
流水(りゅうすい)	天地陰陽中⇩or⇧	その他(特殊行動)		
流扇(りゅうせん)	天地陰陽中⇩or⇧Ⓟ	中		

寸止め中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
橘(たちばな)	寸止め中Ⓖ押したままⓅ	上	寸止め後に振り向き状態の技は除く	
花散里(はなちるさと)	寸止め中Ⓖ押したままⓅ(ヒット時)	打撃投げ		1
浮舟(うきふね)	寸止め中Ⓖ押したままⓀ	中	寸止め後に振り向き状態の技は除く	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
飛び掌打(とびしょうだ)	(上昇中) Ⓟ	上		
飛び鳳凰(とびほうおう)	(下降中) Ⓟ	中		
飛び蹴り(とびげり)	(上昇中) Ⓚ	中		
飛び霞蹴り(とびかすみげり)	(下降中) Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
手刀廻(しゅとうまわり)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
廻り手刀(まわりしゅとう)	(敵背後) ⇩Ⓟ	下		
足刀蹴り(そくとうげり)	(敵背後) Ⓚ	上		
裏霞蹴り(うらかすみげり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下	⇩Ⓚからの技につながる	
廻り下蹴り(まわりしたげり)	(敵背後) ⬇Ⓚ	下		
朧手刀(おぼろしゅとう)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中		
朧旋(おぼろつむじ)	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓅ	上		
朧払(おぼろはらい)	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓅⓅ	上	寸止め可	1
浪返(なみがえし)	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓅ⇦Ⓟ	中	振り向き状態へ	
巌止(いわおどめ)	(敵背後) Ⓟ+ⓀⓅ⇦ⓅⓅ	中	寸止め可	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
裏草薙(うらくさなぎ)	(敵背後) ⇩Ⓚ+Ⓖ	下	寸止め可、Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで天地陰陽へ	
流葉(りゅうよう)	(敵背後) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
流葉破(りゅうようは)	(敵背後) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
水鏡(みずかがみ)	(敵背後) Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
縦手刀(たてしゅとう)	(敵ダウン) ⬂Ⓟ	ダウン攻撃		
空勢瓦突蹴り(くうせいがとつげり)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
枝砕き(えだくだき)	(敵仰向け足ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
浮葉陣(ふようじん)	(敵仰向け頭ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
浮葉陣(ふようじん)	(敵仰向け右or左ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
雲水(うんすい)	(敵うつ伏せ足ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
不動陣(ふどうじん)	(敵うつ伏せ頭ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
不動陣(ふどうじん)	(敵うつ伏せ右or左ダウン) ⇩or⬁Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
合気落とし(あいきおとし)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
引違い(ひきちがい)	⇨Ⓟ+Ⓖ(⇦or⇩or⇧で投げ方向変更)	上段投げ	レバー方向に応じて投げる方向が変化	
半月巴(はんげつは)	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
蝶絡み(ちょうがらみ)	⇨⬀⇩⬁⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
脇絡み(わきがらみ)	⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
弓身固め(ゆみがため)	(蝶絡みor脇絡み中) ⇨⇩or⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
糸巻き(いとまき)	(蝶絡みor脇絡み中) ⇨⇧or⇦⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
海老折り(えびおり)	(弓身固め中) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
櫂引き(かいびき)	(弓身固め中) ⇧⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
糸車(いとぐるま)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
送り手回し(おくりてまわし)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
朧車(おぼろぐるま)	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
合気投げ(あいきなげ)	⬇⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
桐枝落とし(きりえおとし)	⇩⇨⇧⇦or⇧⇨⇩⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
大木倒し(たいぼくたおし)	⇩⇦⇧⇨or⇧⇦⇩⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
大木砕き(たいぼくくだき)	(大木倒し中) ⇦⬁⇩⬀⇨Ⓚ+Ⓖ	投げコンボ		
木の葉留め(このはどめ)	(敵壁背後) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
綾手取り(あやてとり)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
五月雨(さみだれ)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
杉倒し(すぎたおし)	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
手極め倒身(てきめとうしん)	(敵しゃがみ)⬃Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
腕抑え・裏(うでおさえ・うら)	(敵しゃがみ)⬂Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
真之位(しんのくらい)	(敵しゃがみ)⬁Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
綾手取り(あやてとり)	(敵右しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
五月雨(さみだれ)	(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
杉倒し(すぎたおし)	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
渦捻り(うずねり)	⬃or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・右上中Ⓟ)	当て身		
転身入身(てんしんにゅうしん)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・左上中Ⓟ)	当て身		
枝割き(えださき)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・右上中Ⓚ)	当て身		
楔落とし(くさびおとし)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・左上中Ⓚ)	当て身		
龍の顎門(りゅうのあぎと)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・上中肘)	当て身		
小波(こなみ)	⇦or⬁Ⓟ+Ⓚ(対・上中全回転Ⓚ)	当て身		
扇裂き(おうぎさき)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対・右ミドル)	当て身		
蔦かずら(つたかずら)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対・左ミドル)	当て身		
風車輪(ふうしゃりん)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対·右膝)	当て身		
落ち葉舞(おちばまい)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対·左膝)	当て身		
大渦(おおうず)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対・サマー)	当て身		
両衣(りょうころも)	⇦or⬁or⬃Ⓟ+Ⓚ(対・上中下両手)	当て身		
旋風(つむじ)	⇦or⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ(対・上中下両足)	当て身		
襷七条(たすきしちじょう)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対・肩)	当て身		
千鳥(ちどり)	⇦or⬁or⇩Ⓟ+Ⓚ(対・上中下頭)	当て身		
颪羽織(おろしはおり)	⬁Ⓟ+Ⓚ(対·背中)	当て身		
旋流(せんりゅう)	⇩Ⓟ+Ⓚ(対·下Ⓟ)	当て身		
楓落とし(かえでおとし)	⇩Ⓟ+Ⓚ(対·下Ⓚ)	当て身		
小波(こなみ)	⇩Ⓟ+Ⓚ(対・下全回転)	当て身		
裏小手返し(うらこてがえし)	⇨or⬀Ⓟ+Ⓚ(敵背後、対·上中Ⓟ)	当て身		
裏扇流(うらせんりゅう)	⇨or⬀Ⓟ+Ⓚ(敵背後、対・上中Ⓚ)	当て身		
護り蓑(まもりみの)	Ⓟ+Ⓚ(仰向け頭ダウン中、対·Ⓟダウン攻撃)	当て身		
護り蓑(まもりみの)	Ⓟ+Ⓚ(仰向け頭ダウン中、対·Ⓚダウン攻撃)	当て身		
鋏送り(はさみおくり)	Ⓟ+Ⓚ(仰向け足ダウン中、対·Ⓟダウン攻撃)	当て身		
鋏送り(はさみおくり)	Ⓟ+Ⓚ(仰向け足ダウン中、対·Ⓚダウン攻撃)	当て身		
流制手(りゅうせいしゅ)	天地陰陽中(対・上中Ⓟ肘)	いなし		
羽朧(はおぼろ)	天地陰陽中(対・上中Ⓚ)	いなし		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
半月車(はんげつぐるま)	天地陰陽中(対・ミドル)	いなし		
半月車(はんげつぐるま)	天地陰陽中(対・膝)	いなし		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
雲割り(くもわり)	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
縦割り(たてわり)	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
縦割り(たてわり)	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
霞切り(かすみぎり)	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
縦割り(たてわり)	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
縦割り(たてわり)	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
縦割り(たてわり)	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水切り(みずぎり)	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Lei-Fei
雷飛(レイ・フェイ)



技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
沖撃(ちゅうげき)	Ⓟ	上		
左右衝拳(さゆうしょうけん)	ⓅⓅ	上		
連環馬歩捶(れんかんまほすい)	ⓅⓅⓅ	中		
連拳(れんけん)	Ⓟ⇨Ⓟ	中	独立式へ	
連撃双掌破(れんげきそうしょうは)	Ⓟ⇨ⓅⓅ	中	敗式へ	
沖撃(ちゅうげき)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
鶴首捶撃(かくしゅすいげき)	⇨Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虚式へ	
鶴首捶連撃(かくしゅすいれんげき)	⇨ⓅⓅ	中		1
撑掌(とうしょう)	⇨⇨Ⓟ	中		
勇身拳撃(ゆうしんけんげき)	⇦Ⓟ	中		
羅拳撃(らけんげき)	⇦ⓅⓅ	中		1
双翼撃(そうよくげき)	⇦⇨Ⓟ	中		1
老僧穿花(ろうそうせんか)	⇦⬀Ⓟ	中	敗式へ	1
伏掃掌(ふくそうしょう)	⇩Ⓟ	特殊下		
開弓推山(かいきゅうすいざん)	⬇⇨Ⓟ	中		1
冲天炮(ちゅうてんほう)	⬀Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虚式へ	
連環迎面掌(れんかんげいめんしょう)	⬀ⓅⓅ	上		1
斜天掌(しゃてんしょう)	⬂⬀Ⓟ	中		
斜天連掌(しゃてんれんしょう)	⬂⬀ⓅⓅ	特殊中		
擺旋脚(はいせんきゃく)	Ⓚ	特殊上	敗式へ(ガードorヒット時)⇩で仆腿へ	
里合腿(りごうたい)	⇨Ⓚ	上	跨虎式へ	
蹬脚(とうきゃく)	⇨⇨Ⓚ	中	Ⓚ押したままで独立式へ	
弾腿(だんたい)	⇦Ⓚ	中		
斧刃脚(ふじんきゃく)	⇩Ⓚ	下		
分脚(ぶんきゃく)	⬀Ⓚ	中		
斜前転身擺脚(しゃぜんてんしんはいきゃく)	⇧Ⓚ	上	跨虎式へ	
転身旋風腿(てんしんせんぷうたい)	⇧ⓀⓀ	中		
二起分脚(にきぶんきゃく)	⬂Ⓚ	中		
金鶏独立(きんけいどくりつ)	Ⓟ+Ⓚ	中		
金剛劈拳(こんごうへきけん)	Ⓟ+ⓀⓅ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虚式へ	
金剛連震崩打(こんごうれんしんほうだ)	Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		2
蓋拳(がいけん)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで敗式へ	
蓋打鑽天(がいださんてん)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで虚式へ	
落地双翼(らくちそうよく)	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
坐盤劈掌(ざばんへきしょう)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	下		
沈劈(ちんへき)	⇦Ⓟ+Ⓚ	中		1
劈山十字靠(へきざんじゅうじこう)	⇦Ⓟ+ⓀⓅ	中		
弓歩双風拳(きゅうほそうふうけん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1
五花坐山(ごかざさん)	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
双龍出海(そうりゅうしゅっかい)	⇦⬀Ⓟ+Ⓚ	中		1
双掌(そうしょう)	⬃Ⓟ+Ⓚ	中	涅槃式へ	
背身肘撃(はいしんちゅうげき)	⇩Ⓟ+ⓀⓅ	中	跨虎式へ	
蝴蝶壁(こちょうへき)	⇩⬀⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき	1
窩肚拳(かとけん)	⬀or⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
背折靠(はいせつこう)	⬀or⬂Ⓟ+ⓀⓅ	中	跨虎式へ	
魁星點斗(かいせいてんと)	⬁Ⓟ+Ⓚ	中		
側端脚(そくたんきゃく)	Ⓚ+Ⓖ	特殊上	独立式へ	
獅子大張口(ししだいちょうこう)	Ⓚ+ⒼⓅ	中	敗式へ	1
纏絲龍旋腿(てんしりゅうせんたい)	⇨Ⓚ+Ⓖ	中中		0、1
旋風脚(せんぷうきゃく)	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中	跨虎式へ	1
翔飛脚(しょうひきゃく)	⇦Ⓚ+Ⓖ	上		
翔飛連脚(しょうひれんきゃく)	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	上	独立式へ	
双翔飛後掃腿(そうしょうひこうそうたい)	⇦Ⓚ+ⒼⓀⓀ	下		
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
地旋跳脚1(ちせんちょうきゃく1)	⬀Ⓚ+Ⓖ	中		
地旋跳脚2(ちせんちょうきゃく2)	⬀Ⓚ+ⒼⓀ	中		1
伏身掃脚(ふくしんそうきゃく)	⬀⬀Ⓚ+Ⓖ	下		
倒身腿(とうしんたい)	⬀⬀Ⓚ+ⒼⓀ	特殊下	睡羅漢式へ	
倒身跳弓脚(とうしんちょうきゅうきゃく)	⬀⬀Ⓚ+ⒼⓀⓀ	中		
倒身旋円脚(とうしんせんえんきゃく)	⬀⬀Ⓚ+ⒼⓀⓀ+Ⓖ	下上	振り向き状態へ	
砕踏脚(さいとうきゃく)	⬁Ⓚ+Ⓖ	下		
騰空転身脚(とうくうてんしんきゃく)	⇧Ⓚ+Ⓖ	中		1
双飛脚(そうひきゃく)	⬂Ⓚ+Ⓖ	中		

敗式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
敗式(はいしき)	⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
崩捶(ほうすい)	敗式中Ⓟ	上	敗式へ	
崩捶連撃(ほうすいれんげき)	敗式中ⓅⓅ	上	独立式へ	
崩捶掌壁(ほうすいしょうへき)	敗式中ⓅⓅ+Ⓚ	中		
高弾腿(こうだんたい)	敗式中Ⓚ	中	独立式へ	
敗式前掃腿(はいしきぜんそうたい)	敗式中⇩Ⓚ	下		
箭疾歩(せんしっぽ)	敗式中Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	1(最大タメ時2)
旋風脚(せんぷうきゃく)	敗式中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	敗式へ	2
敗式〜虚式(はいしき〜きょしき)	敗式中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	虚式へ	
敗式〜独立式(はいしき〜どくりつしき)	敗式中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	
敗式〜涅槃式(はいしき〜ねはんしき)	敗式中⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	涅槃式へ	
敗式進歩(はいしきしんぽ)	敗式中⇨	その他(特殊行動)	敗式へ	
敗式退歩(はいしきたいほ)	敗式中⇦	その他(特殊行動)	敗式へ	
背拳撃(はいけんげき)	(敵背後)敗式中Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背身坐盤劈掌(はいしんざばんへきしょう)	(敵背後)敗式中⇩Ⓟ	下		
背身旋腿(はいしんせんたい)	(敵背後)敗式中Ⓚ	上	敗式へ	

仆腿中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
仆腿(ぼくたい)	敗式中⇩	その他(特殊行動)	仆腿中の技を出さなければ敗式へ	
弓歩虎拳(きゅうほこけん)	仆腿中Ⓟ	上		
進歩穿心拳(しんぽせんしんけん)	仆腿中ⓅⓅ	中		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
転身撩捜(てんしんりょうそう)	仆腿中⇨Ⓟ	中		
伏身後刺腿(ふくしんこうしたい)	仆腿中Ⓚ	中		
穿弓腿(せんきゅうたい)	仆腿中⬁Ⓚ	中中	上段ガード外し	
反掌打(はんしょうだ)	仆腿中Ⓟ+Ⓚ	特殊上		
騰空転身脚(とうくうてんしんきゃく)	仆腿中Ⓚ+Ⓖ	中		
仆腿～虚式(ぼくたい～きょしき)	仆腿中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	虚式へ	
仆腿～涅槃式(ぼくたい～ねはんしき)	仆腿中⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	涅槃式へ	
仆腿～独立式(ぼくたい～どくりつしき)	仆腿中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	
背身坐盤劈掌(はいしんざばんへきしょう)	(敵背後) 仆腿中Ⓟ	下		
座旋蹴(ざせんしゅう)	(敵背後) 仆腿中Ⓚ	下		
翻車提拳(はんしゃていけん)	涅槃式中Ⓟ+Ⓚ	上中	さばき	
連環翻身上捶(れんかんほんしんじょうすい)	涅槃式中Ⓟ+ⓀⓅ	中		
連環翻身馬歩捶(れんかんほんしんまほすい)	涅槃式中Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		2
飛燕旋風脚(ひえんせんぷうきゃく)	涅槃式中Ⓚ+Ⓖ	特殊上	跨虎式へ	2
涅槃式～虚式(ねはんしき～きょしき)	涅槃式中⇦or⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	虚式へ	
涅槃式～敗式(ねはんしき～はいしき)	涅槃式中⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
涅槃式～独立式(ねはんしき～どくりつしき)	涅槃式中⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	
涅槃式～睡羅漢式(ねはんしき～すいらかんしき)	涅槃式中⇩⬃	その他(特殊行動)	睡羅漢式へ	
開弓推山(かいきゅうすいざん)	(敵正面) 涅槃式中Ⓟ	中		1
前掃腿(ぜんそうたい)	(敵正面) 涅槃式中Ⓚ	下		

独立式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
独立式(どくりつしき)	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	
穿心撑掌(せんしんとうしょう)	独立式中Ⓟ	中		1
十字蹬脚(じゅうじとうきゃく)	独立式中Ⓚ	中	独立式へ	
烏龍盤打(うりゅうばんだ)	独立式中ⓀⓅ	中中	敗式へ	1、1
二起脚(にききゃく)	独立式中ⓀⓀ	中		
翔飛脚(しょうひきゃく)	独立式中⇦Ⓚ	上		
翔飛連脚(しょうひれんきゃく)	独立式中⇦ⓀⓀ	上	独立式へ	
双翔飛後掃腿(そうしょうひこうそうたい)	独立式中⇦ⓀⓀⓀ	下		
伏身腿(ふくしんたい)	独立式中⇩Ⓚ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0、敗式へ	
落歩撃襠(らくほげきとう)	独立式中Ⓟ+Ⓚ	中		
転蓮半跏(てんれんはんか)	独立式中Ⓟ+Ⓚ(ヒット時) Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
進歩分脚(しんぽぶんきゃく)	独立式中Ⓚ+Ⓖ	中		
側進後掃腿(そくしんこうそうたい)	独立式中⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
側進前掃腿(そくしんぜんそうたい)	独立式中⇧Ⓚ+Ⓖ	下		
前転(ぜんてん)	独立式中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
前転～騰空連旋脚(ぜんてん～とうくうれんせんきゃく)	独立式中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中中		
前転～鳳凰展翼(ぜんてん～ほうおうてんよく)	独立式中⇨Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		1
独立式～虚式(どくりつしき～きょしき)	独立式中⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	虚式へ	
独立式～敗式(どくりつしき～はいしき)	独立式中⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
独立式～涅槃式(どくりつしき～ねはんしき)	独立式中⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	涅槃式へ	
独立旋掌(どくりつせんしょう)	独立式中(対・上中下Ⓟ、肘)	当て身		
背身肘撃(はいしんちゅうげき)	(敵背後) 独立式中Ⓟ	中	跨虎式へ	
後刺腿(こうしたい)	(敵背後) 独立式中Ⓚ	中	振り向き状態へ	

涅槃式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
涅槃式(ねはんしき)	⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	涅槃式へ	
転身崩捶(てんしんほうすい)	涅槃式中Ⓟ	中上	さばき	
側踹脚(そくしゅうきゃく)	涅槃式中ⓅⓀ	特殊上	独立式へ	
翻身後撩脚(ほんしんこうりょうきゃく)	涅槃式中Ⓚ	中		
前掃腿(ぜんそうたい)	涅槃式中⇩Ⓚ	下		

跨虎式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
跨虎式(ここしき)	⇨Ⓚ後の構えなど	その他(特殊行動)	跨虎式へ	
連環挿捶(れんかんそうすい)	跨虎式中Ⓟ	中	さばき	1
後襲腿(こうしゅうたい)	跨虎式中Ⓚ	中	さばき、涅槃式へ	
背身下掃蹚(はいしんかそうしょう)	跨虎式中⬃Ⓚ	下	敗式へ	
下掃連旋撃(かそうれんせんげき)	跨虎式中⇩ⓀⓅ	上上	独立式へ	
下掃連旋崩捶(かそうれんせんほうすい)	跨虎式中⇩ⓀⓅⓅ	中		
跨虎式～敗式(ここしき～はいしき)	跨虎式中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
跨虎進歩(ここしんぽ)	跨虎式中⇨⇨	その他(特殊行動)	跨虎式へ	
跨虎退歩(ここたいほ)	跨虎式中⇦⇦	その他(特殊行動)	跨虎式へ	
撑掌(とうしょう)	(敵正面) 跨虎式中Ⓟ	中		
斧刃脚(ふじんきゃく)	(敵正面) 跨虎式中Ⓚ	下		

睡羅漢式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
睡羅漢式(すいらかんしき)	⬁⬁Ⓚ+ⒼⓀ後の構えなど	その他(特殊行動)	睡羅漢式へ	
羅漢打虎(らかんだこ)	睡羅漢式中Ⓟ	中		
伏地截腿(ふくちせったい)	睡羅漢式中Ⓚ	下		2
鯉魚打挺(りぎょだてい)	睡羅漢式中Ⓟ+Ⓚ	中		
羅漢旋風脚(らかんせんぷうきゃく)	睡羅漢式中Ⓚ+Ⓖ	上		2

虚式中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	割り返し
虚式(きょしき)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	虚式へ	
拗歩衝拳(ようほしょうけん)	虚式中Ⓟ	上		
連環牛角拳(れんかんぎゅうかくけん)	虚式中ⓅⓅ	上		
撩手推山(りょうしゅすいざん)	虚式中ⓅⓅⓅ	上	敗式へ	
騰空虎尾脚(とうくうこびきゃく)	虚式中ⓅⓅⓀ	中		
連環前掃腿(れんかんぜんそうたい)	虚式中ⓅⓅ⬃Ⓚ	下		
天花乱墜(てんからんつい)	虚式中⇨Ⓟ	中中		0、2
騰空単脚(とうくうたんきゃく)	虚式中Ⓚ	中		
疾風二起脚(しっぷうにききゃく)	虚式中ⓀⓀ	中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
羅漢下截腿(らかんかせったい)	虚式中⇩Ⓚ	下		
掃連脚(そうれんきゃく)	虚式中⇩ⓀⓀ	下		
当天双冲炮(とうてんそうちゅうほう)	虚式中Ⓟ+Ⓚ	上		1
擺蓮脚(はいれんきゃく)	虚式中Ⓚ+Ⓖ	上	敗式へ、(ガードorヒット時)⇩で仆腿へ	
虚式～敗式(きょしき～はいしき)	虚式中 ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
虚式～涅槃式(きょしき～ねはんしき)	虚式中 ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	涅槃式へ	
虚式～独立式(きょしき～どくりつしき)	虚式中 ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	
背拳撃(はいけんげき)	(敵背後) 虚式中 Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背身坐盤劈掌(はいしんざばんへきしょう)	(敵背後) 虚式中 ⇩Ⓟ	下		
後刺腿(こうしたい)	(敵背後) 虚式中 Ⓚ	中	振り向き状態へ	
座旋蹴(ざせんしゅう)	(敵背後) 虚式中 ⇩Ⓚ	下		
騰空擺蓮脚(とうくうはいれんきゃく)	(敵背後) 虚式中 ⇧Ⓚ	中	さばき、敗式へ	2
背身肘撃(はいしんちゅうげき)	(敵背後) 虚式中 Ⓟ+Ⓚ	中	跨虎式へ	
背身旋腿(はいしんせんたい)	(敵背後) 虚式中 Ⓚ+Ⓖ	上	敗式へ	
背向け～敗式(せむけ～はいしき)	(敵背後) 虚式中 ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
背向け～独立式(せむけ～どくりつしき)	(敵背後) 虚式中 ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
騰空落拳(とうくうらくしょう)	(上昇中) Ⓟ	上		
落地衝拳(らくちしょうけん)	(下降中) Ⓟ	中		
騰空側踹脚(とうくうそくたんきゃく)	(上昇中) Ⓚ	中		
落地後掃腿(らくちこうそうたい)	(下降中) Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
背拳撃(はいけんげき)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背身坐盤劈掌(はいしんざばんへきしょう)	(敵背後) ⇩Ⓟ	下		
後刺腿(こうしたい)	(敵背後) Ⓚ	中	振り向き状態へ	
座旋蹴(ざせんしゅう)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
騰空擺蓮脚(とうくうはいれんきゃく)	(敵背後) ⇧Ⓚ	中	さばき、敗式へ	2
背身肘撃(はいしんちゅうげき)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中	跨虎式へ	
背身旋腿(はいしんせんたい)	(敵背後) Ⓚ+Ⓖ	上	敗式へ	
背向け～敗式(せむけ～はいしき)	(敵背後) ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	敗式へ	
背向け～独立式(せむけ～どくりつしき)	(敵背後) ⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	独立式へ	

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
壁掛背蹴(へきかはいしゅう)	(壁正面) ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
壁掛背転(へきかはいてん)	(壁正面) ⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
踏騰撃(とうしんげき)	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
落撃崩打(らくげきほうだ)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
雷身旋舞(らいしんせんぶ)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
羅漢弄球(らかんろうきゅう)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
弓箭掌壁(きゅうせんしょうへき)	⇨⬂Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
擺脚捜倒(はいきゃくそうとう)	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
金龍合口(きんりゅうがっこう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
双風貫耳(そうふうかんじ)	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
双裁背拳(そうさいはいけん)	(双風貫耳中) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
羅漢進天撃(らかんしんてんげき)	(双裁背拳中) ⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		1
排山倒海(はいざんとうかい)	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
無影脚(むえいきゃく)	(敵壁背後) ⇦⬃Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
撩陰煽蹴(りょういんせんしゅう)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
仆腿捻倒(ぼくたいねんとう)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
倒身槍下捶(とうしんそうかすい)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
背蹴腿(はいしゅうたい)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
地掃旋腿(ちそうせんたい)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Vanessa Lewis
ベネッサ・ルイス

ディフェンシブスタイル(表中【D】)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャブ	【D】中Ⓟ	上		
ジャブ～ボディ	【D】中ⓅⓅ	中		
コンボハイキック	【D】中ⓅⓅⓀ	上		
ジャブハイキック	【D】中ⓅⓀ	上		
ジャブ	【D】中➡Ⓟ	上	踏み込む。ディフェンシブスタイル中Ⓟからの技につながる	
クラッシュジョー	【D】中（立ち途中）Ⓟ	中		
バックナックル	【D】中⇨Ⓟ	中		1
バックナックルハイ	【D】中⇨ⓅⓀ	上		
バックナックルストリーム	【D】中⇨ⓅⓀⓀ	中		
バックナックルトーキック	【D】中⇨Ⓟ⬀Ⓚ	中		
ホールドフェイスニー	【D】中⇨Ⓟ⬀Ⓚ(カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
ダッキングボディブロー	【D】中⇨⇨Ⓟ	中		
ダッキングボディスマッシュ	【D】中⇨⇨ⓅⓅ	中		
ヘビィインパクト	【D】中⇦Ⓟ	中		1
シットジャブ	【D】中⇩Ⓟ	特殊下		
カットアッパー	【D】中⬁Ⓟ	上		
ディフェンシブエルボー	【D】中⬀Ⓟ	中	さばき	
フロントキック	【D】中Ⓚ	中		
スイッチレフトスライサー	【D】中ⓀⓀ	特殊上		
カットインニーキック	【D】中⇨Ⓚ	中		
カットインニーキック～アームホールド	【D】中⇨Ⓚ(カウンターヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	アームホールドへ	
シャドースライサー	【D】中⇨⇨Ⓚ	中		
パーリングハイキック	【D】中⇦⇨Ⓚ	上	さばき	
パーリングコンビネーション	【D】中⇦⇨ⓀⓅ	上		1
スイッチバックミドル	【D】中⇦⇦Ⓚ	中	振り向き状態へ	
ストッピングロー	【D】中⇩Ⓚ	下		
ストッピングローコンボ	【D】中⇩ⓀⓅ	上		1
シットダウンローキック	【D】中⬇or⬁Ⓚ	下		
ボーンクラッシュミドル	【D】中⬀Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	
ヘビィフック	【D】中Ⓟ+Ⓚ	中		
ヘビィフックコンボ	【D】中Ⓟ+ⓀⓅ	上		1
ワインドエルボー	【D】中⇦Ⓟ+Ⓚ	上		
レオパルドストライク	【D】中⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	さばき	1
グランドスパイク	【D】中⇩Ⓟ+Ⓚ	中		1
ブーメランフック	【D】中⬁Ⓟ+Ⓚ	上		1
スティンガーローブロー	【D】中⬂Ⓟ+Ⓚ	特殊下		
ハインドバックスピンキック	【D】中Ⓚ+Ⓖ	上		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ヒールキック	【D】中⇦Ⓚ+Ⓖ	中		1
スピニングソバット	【D】中⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
バックチャージキック	【D】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	
ステップアウト	【D】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）Ⓖ	その他（特殊行動）		
バックチャージセットアップ	【D】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ（タメ中）⇩	その他（特殊行動）	オフェンシブスタイルへ	
ステップイン	【D】中⇦⇨Ⓚ+ⒼⒼ	その他（特殊行動）	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ、⇨⇦Ⓚ+Ⓖ(タメ) ヒット直前	
ロースピンスライサー	【D】中⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
ストマッククラッシュ	【D】中⬃Ⓚ+Ⓖ	中		
ホールドフェイスニー	【D】中⬁Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
スライディングローキック	【D】中⬂Ⓚ+Ⓖ	下	インターセプトポジションへ	
ホイールキック	【D】中⬃Ⓚ+Ⓖ	上	インターセプトポジションへ	
イントルードフック	【D】中Ⓖ押したまま⇩Ⓟ	中		
インターセプトボディブロー	【D】中Ⓖ押したまま⇧Ⓟ	中		
セットアップ（オフェンシブスタイル）	【D】中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他（特殊行動）	オフェンシブスタイルへ	
スイッチショルダー	【D】中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	オフェンシブスタイルへ	

オフェンシブスタイル(表中【O】)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ステップインジャブ	【O】中Ⓟ	上		
ワンツー	【O】中ⓅⓅ	上		
コンボアッパー	【O】中ⓅⓅⓅ	上		
コンボストレート	【O】中ⓅⓅⓅⓅ	特殊上		2
コンボボディブロー	【O】中ⓅⓅ⇨Ⓟ	中		
コンボボディブロー～バレットフック	【O】中ⓅⓅ⇨ⓅⓅ	上		
コンボストライドコンビネーション	【O】中ⓅⓅ⇨ⓅⓅⓀ	中		
コンボボディブローニー	【O】中ⓅⓅ⇨ⓅⓀ	上		
コンボニーキック	【O】中ⓅⓅⓀ	中		
フェイントボディ	【O】中Ⓟ⬀Ⓟ	中		
ジャブ～ハイキック	【O】中ⓅⓀ	上		
フェイクランサー	【O】中ⓅⓀ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	ⓅⓀが出る前に入力 [illegible]	
ステップインジャブ	【O】中➡Ⓟ	上	踏み込む オフェンシブスタイル中Ⓟからの技につながる	
ボディブロー	【O】中⇨Ⓟ	中		
ボディブロー～バレットフック	【O】中⇨ⓅⓅ	上		
ストライドコンビネーション	【O】中⇨ⓅⓅⓀ	中		
ボディブローニー	【O】中⇨ⓅⓀ	上		
ロングバレルブロウ	【O】中⇨⇨Ⓟ	中		
クイックバックナックル	【O】中⇦Ⓟ	上		1
ステルススピンキック	【O】中⇦ⓅⓀ	特殊上		

Vanessa Lewis COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	浮かし
フラグバックナックル〜イントルーダーステップ	【O】中⇦ⓅⓀ⇦	その他(特殊行動)	⇦ⓅⓀが出る前に入力、イントルーダーステップへ	
スティンガーストライク	【O】中⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	1(最大タメ時2)
タンクバスター	【O】中⇦⬁⇩⬀⇨Ⓟ(タメ中)⇩	下		
レッグガードクラッシュ	【O】中⇩Ⓟ	特殊下		
ショートアッパー	【O】中⬀Ⓟ	中		
スイートレッグスラッシュ	【O】中⬁Ⓟ	下		
バンカーバスター	【O】中⬂Ⓟ	特殊上		1
ハイキック	【O】中Ⓚ	上		
ハイキックコンボ	【O】中ⓀⓅ	上	⇨でイントルーダーステップへ	
ハイキックスマッシュ	【O】中ⓀⓅⓅ	上		2
ブローバック	【O】中ⓀⓅ⇦Ⓟ	上		
クリムゾンランサー	【O】中ⓀⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ニーリフト	【O】中ⓀⓅⓀ	中		
デスサイズ	【O】中➡Ⓚ	特殊上	キャンセル可	1
ニーキック	【O】中⇨Ⓚ	中		
ニーキック〜キック	【O】中⇨ⓀⓀ	上		
ニーキックコンボ	【O】中⇨ⓀⓀⓅ	上	⇨でイントルーダーステップへ	
ニーキックスマッシュ	【O】中⇨ⓀⓀⓅⓅ	上		2
ブローバック	【O】中⇨ⓀⓀⓅ⇦Ⓟ	上		
クリムゾンランサー	【O】中⇨ⓀⓀⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ニーリフト	【O】中⇨ⓀⓀⓅⓀ	中		
ランディングニーキック	【O】中⇨⇨Ⓚ	中		
ランディングニーコンボ	【O】中⇨⇨ⓀⓅ	中		
ハンティングキック	【O】中⇨⇨ⓀⓀ	上		
フェイクランサー	【O】中⇨⇨Ⓚ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	⇨⇨Ⓚが出る前に入力、成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ストップミドル	【O】中⇨Ⓚ	中	⇨でイントルーダーステップへ	
カウンターストライク	【O】中⇦⇨Ⓚ	中		
クリムゾンランサー	【O】中⇦⇨Ⓚ(カウンターヒット時)⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ストッピングロー	【O】中⇩Ⓚ	下		
ストッピングローコンボ	【O】中⇩ⓀⓅ	上	⇨でイントルーダーステップへ	
ストッピングロースマッシュ	【O】中⇩ⓀⓅⓅ	上		2
ブローバック	【O】中⇩ⓀⓅ⇦Ⓟ	上		
クリムゾンランサー	【O】中⇩ⓀⓅ⇦Ⓟ⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ニーリフト	【O】中⇩ⓀⓅⓀ	中		
シットダウンローキック	【O】中⬇or⬀Ⓚ	下		
ストッピングトー	【O】中⬀Ⓚ	中		
フラグバックナックル	【O】中⬀ⓀⓅ	上	⇦Ⓟからの技につながる	1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	浮かし
ストッピングトー〜セカンドインパクト	【O】中⬀ⓀⓀ	中		
ストッピングトー〜イントルーダーステップ	【O】中⬀ⓀⓀ⇨	その他(特殊行動)	⬀ⓀⓀが出る前に入力、イントルーダーステップへ	
H・A・W・Kストライク	【O】中⬂Ⓚ	中		
バックスイングボディ	【O】中Ⓟ+Ⓚ	中		
バックスイングボディフック	【O】中Ⓟ+ⓀⓅ	中		1
バックスイングボディ〜バックキック	【O】中Ⓟ+ⓀⓀ	上		
パイルバンカー	【O】中⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1
クロバリングストレート	【O】中⇦Ⓟ+Ⓚ	上		1
ロシアンフック	【O】中⇦⬀Ⓟ+Ⓚ	特殊上		1
ロシアンフック〜ストロングアームバウンド	【O】中⇦⬀Ⓟ+Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
エルボードライブ	【O】中⇩Ⓟ+Ⓚ	中		1
アッパーカット	【O】中⬀Ⓟ+Ⓚ	中		
アッパーヒールソード	【O】中⬀Ⓟ+ⓀⓀ	中		1
ガードクラッシュトルネード	【O】中Ⓚ+Ⓖ	特殊上		2
ヒールキック	【O】中⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
スピニングソバット	【O】中⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
バックチャージキック	【O】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	
ステップアウト	【O】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ(タメ中)Ⓖ	その他(特殊行動)		
バックチャージセットアップ	【O】中⇦⇦Ⓚ+Ⓖ(タメ中)⇩	その他(特殊行動)	ディフェンシブスタイルへ	
ステップイン	【O】中⇦⇦Ⓚ+ⒼⒼ	その他(特殊行動)	⇦⇦Ⓚ+Ⓖ、⇦⇦Ⓚ+Ⓖ(タメ)ヒット直前	
レッグスライサー	【O】中⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
レッグスライサー〜テイクダウン	【O】中⇩Ⓚ+Ⓖ(カウンターヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	テイクダウンへ	
クイックトーキック	【O】中⬀Ⓚ+Ⓖ	中		
レッグクラッシュホールド	【O】中⬀Ⓚ+Ⓖ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
レッグボマー	【O】中⬁Ⓚ+Ⓖ	中		
セットアップ(ディフェンシブスタイル)	【O】中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	ディフェンシブスタイルへ	
スイッチショルダー	【O】中⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	ディフェンシブスタイルへ	

ディフェンシブスタイル中のジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	浮かし
リープストレート	【D】中(上昇中)Ⓟ	上		
リープショートアッパー	【D】中(下降中)Ⓟ	中		
リープソバット	【D】中(上昇中)Ⓚ	中		
リープロースピンキック	【D】中(下降中)Ⓚ	下		

オフェンシブスタイル中のジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	浮かし
リープジャブ	【O】中(上昇中)Ⓟ	上		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
リープレッグクラッシュ	【O】中(下降中)Ⓟ	下		
リープスピアキック	【O】中(上昇中)Ⓚ	中		
リープローリングトーキック	【O】中(下降中)Ⓚ	中		

イントルーダーステップ中の技(オフェンシブスタイル)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
イントルーダーステップ	【O】中⇨ⓅⓀ⬂など	その他(特殊行動)		
エクスプロージョンフック	イントルーダーステップ中Ⓟ	中		1
ローリングトーキック	イントルーダーステップ中Ⓚ	中		
スピアタックル	イントルーダーステップ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	テイクダウンへ	

インターセプトポジション中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
インターセプトポジション	[illegible]空中ダウン)着地際⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	インターセプトポジションへ	
ベック	インターセプトポジション中Ⓟ	その他(特殊行動)	インターセプトポジションへ	
ストマックブレイク	インターセプトポジション中Ⓚ	中	インターセプトポジションへ ⇨or⇦or⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖでクイックロールへ	
シンクラッシュ	インターセプトポジション中⇩Ⓚ	下	インターセプトポジションへ	
レイドボム	インターセプトポジション中⇩Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	ディフェンシブスタイルへ	
ブラッシュオフ	インターセプトポジション中Ⓟ+Ⓚ	さばき	さばき、ディフェンシブスタイルへ	
スピンキック	インターセプトポジション中Ⓚ+Ⓖ	上	ディフェンシブスタイルへ	1
インターセプトナイトメア	インターセプトポジション中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	ディフェンシブスタイルへ	
クローリング	インターセプトポジション中⇨or⇦or⇩or⇧	その他(特殊行動)	インターセプトポジションへ	
クイックロール	インターセプトポジション中⇨or⇦or⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	ディフェンシブスタイルへ	

ディフェンシブスタイル中の背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
バックスラッシュ	【D】中(敵背後)Ⓟ	上		
ターンディフェンシブエルボー	【D】中(敵背後)⇩Ⓟ	中	さばき	
ハーフムーンターンキック	【D】中(敵背後)Ⓚ	上		
ストッピングファウルキック	【D】中(敵背後)⇩Ⓚ	中		
フェイスクラッシュエルボー	【D】中(敵背後)Ⓟ+Ⓚ	特殊上		
バックスピンキック	【D】中(敵背後)Ⓚ+Ⓖ	上		1
ターンロースピンスライサー	【D】中(敵背後)⇩Ⓚ+Ⓖ	下		

オフェンシブスタイル中の背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
バックスラッシュ	【O】中(敵背後)Ⓟ	上		
ターンローストレート	【O】中(敵背後)⇩Ⓟ	下		
ハーフムーンターンキック	【O】中(敵背後)Ⓚ	上		
ストッピングファウルキック	【O】中(敵背後)⇩Ⓚ	中		
フェイスクラッシュエルボー	【O】中(敵背後)Ⓟ+Ⓚ	特殊上		
ターンロースピンスライサー	【O】中(敵背後)⇩Ⓚ+Ⓖ	下		

壁技(スタイル共通)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
リアクトラウンドキック	(壁正面)⬃Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	
ウォールバックロール	(壁正面)⬁Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ディフェンシブスタイル中のダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
サッカーボールキック	【D】中(敵ダウン)⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ローリングレッグドロップ	【D】中(敵ダウン)⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

オフェンシブスタイル中のダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ストンピング	【O】中(敵ダウン)⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ブライアンツニースタンプ	【O】中(敵ダウン)⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

ディフェンシブスタイル中の投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
キャニオンダイブ	【D】中Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
エルボーラッシュ	【D】中⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ヘブンズゲート	【D】中⇨⬁⇩⬀⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
フライングアームバー	【D】中⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
リプレイススロー	【D】中⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
アーミーコンビネーション	【D】中⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ウォールキス	【D】中(敵壁背後)⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ジャッジメントギルティ	(ウォールキス中)⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
ストマッククラッシャー	(ウォールキス中)⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
ヘッドディバイダー	【D】中(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
テイクダウンブロー	【D】中(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ロッククラッシュスロー	【D】中(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
リブクラッシュボディ	【D】中(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		1

ベネッサ・ルイス　技リスト
Vanessa Lewis COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
リブクラッシュニー	【D】中(敵しゃがみ)⬁Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		1
フロントスリーパー	【D】中(敵しゃがみ)⬀Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ヘッドディバイダー	【D】中(敵右しゃがみ)⬂Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
テイクダウンブロー	【D】中(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ロッククラッシュスロー	【D】中(敵後ろ向きしゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

オフェンシブスタイル中の投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
キャニオンダイブ	【O】中Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
アームクラッシュスロー	【O】中⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ステュークス・ホール	【O】中⇨⬁⇩⬀⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	テイクダウンへ	
フロントネックチャンスリーホールド	【O】中⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
トライアングルランサー	【O】中⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
レッグブレイカー	【O】中⇦⬀⇩⬁⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ライトニングランサータックル	【O】中⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	成立後テイクダウンへ、敵後ろ向き成立時ディープスィーパーへ	
ランペイジドライブ	【O】中(敵壁背後)⇦⬀⇩⬃⬂Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
ヘッドディバイダー	【O】中(敵右)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
チヌークストライク	【O】中(敵左)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ディープスィーパー	【O】中(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

テイクダウン中の技（オフェンシブスタイル）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
V1アームロック	テイクダウン中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
スペースアウトナイトメア	テイクダウン中⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		1
インコンスタントナイトメア	テイクダウン中⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

アームホールド中の技（ディフェンシブスタイル）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
ショルダーブレイカー	アームホールド中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
フォアアームブレイカー	アームホールド中⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
フェイスクラッシュキック	アームホールド中⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

当て身技（ディフェンシブスタイル）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
ハンドホールド～フェイスクラッシュアッパー	【D】中レバーニュートラル(対・上Ⓟ)	当て身		

起き上がり攻撃(スタイル共通)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	切り返し
ライジングバックキック	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
スライドロースピンキック	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Brad Burns

ブラッド・バーンズ

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャブ	Ⓟ	上		
ジャブ、ストレート	ⓅⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
コンビネーションアッパー	ⓅⓅⓅ	上		
コンボダブルニー	ⓅⓅⓅⓀ	中中		0、1
コンビネーションロー	ⓅⓅⓀ	下		
ジャブ～ボディストレート	Ⓟ⇨Ⓟ	中		
グライディングニー	Ⓟ⇨ⓅⓀ	中		1
ジャブ～ハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
ジャブ	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
エルボーフック	⇨Ⓟ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
エルボーフック～スクリューハイキック	⇨ⓅⓀ	上		
スパインウィップ	⇦Ⓟ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	1
ルンピニーコンビネーション	⇦ⓅⓀ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
アッパーエルボー	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
シットジャブ	⇩Ⓟ	特殊下		
ライジングアッパー	⬇⇘Ⓟ	中		
ジョルトアッパー	⇘Ⓟ	中		
ティーソークコンビネーション	⇘ⓅⓅ	上		1
ジョルトアッパー～スピンキック	⇘ⓅⓀ	上		
ジョルトダブルショット	⇘ⓅⓅ+Ⓚ	中		
シャープシュート	⇙Ⓟ	下		
ストッピング	Ⓚ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ストッピング～モビリティジャブ	ⓀⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ティープコンビネーション	ⓀⓅⓀ	中		1
ハイキック	➡Ⓚ	特殊上		
テンカオ	⇨Ⓚ	中		
テンカオ～ソーク・カーン	⇨ⓀⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ミドルスピンキック	⇨⇨Ⓚ	中		
ストップキック	⇦Ⓚ	中	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ターンソバット	⇦⇦Ⓚ	中	振り向き状態へ	
ローキック	⇩Ⓚ	下		
ダブルストライク	⇩ⓀⓀ	上		
スクワットロー	⬇or⇙Ⓚ	下		
ミドルキック	⇘Ⓚ	中		
ダブルニー ソロ	⇗Ⓚ	中中		0、1
ラピッドダブルジャブ	Ⓟ+Ⓚ	上上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ラピッドショートアッパー	Ⓟ+ⓀⓅ	中		
ラピッドコンビネーション	Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
フェイジングフック	Ⓟ+ⓀⓅ⇩or⇧Ⓟ	上		1
クロスカウンターフック	Ⓟ+ⓀⓅ⇦Ⓟ	上		
ソーククラブ	⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1
ティーソーク・トロン	⇦Ⓟ+Ⓚ	上		
ジャッカルストレート	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1
ショベルフック	⇩Ⓟ+Ⓚ	中		
ショベルフック　ダブル	⇩Ⓟ+ⓀⓅ	中	ラストショットにシフト可	
ショベルフックトリプル	⇩Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中	ラストショットにシフト可	
ラストショット	⇩Ⓟ+Ⓚ⇨Ⓟ	上		1
ディストラクションボディ	⇘Ⓟ+Ⓚ	中		
ティーソークラン	⇘Ⓟ+ⓀⓅ	中		1
ティーソークポン	⇙Ⓟ+Ⓚ	中		1
ジャンピングティーソーク・ポン	⇗Ⓟ+Ⓚ	中		1
ハイスピンキック	Ⓚ+Ⓖ	上		1
トルネードコンビネーション	Ⓚ+ⒼⓀ	下		
カウ・ロイ	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		

ブラッド・バーンズ 技リスト
Brad Burns COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	跳ね返し
パップソークカウ	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ジャガーテイル	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
ファーザーロー	⇧Ⓚ+Ⓖ	下		
ガ・ムエイ	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ダッキング中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	跳ね返し
ダッキング	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇦でスウェーバック、⇩or⇧でスリッピングへ	
ダッキングストレート	ダッキング中Ⓟ	上		
ダッキングストレートジャブ	ダッキング中ⓅⓅ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
ダッキングコンボアッパー	ダッキング中ⓅⓅⓅ	中		
ダッキングラッシュ	ダッキング中ⓅⓅⓅⓅ	特殊上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	1
フロントキック	ダッキング中Ⓚ	中		
スティングブロー	ダッキング中Ⓟ+Ⓚ	中		
スティングアッパー	ダッキング中Ⓟ+ⓀⓅ	中		
フェイジングフック	ダッキング中Ⓟ+Ⓚ⇩or⇧Ⓟ	上		1
クラッシュニーキック	ダッキング中Ⓚ+Ⓖ	中		
首相撲	ダッキング中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
ゴッコーティーカウ〜ティーソーク	首相撲中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		1
ゴッコーティーカウ〜ティーブ	首相撲中⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		1
ゴッコーティーカウ〜チェンジ	首相撲中⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

スウェーバック中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	跳ね返し
スウェーバック	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
スウェーバックストレート	スウェーバック中Ⓟ	上	⇨でダッキング、⇩or⇧でスリッピングへ	
コンボカッティングエルボー	スウェーバック中ⓅⓅ	上		
コンボエルボーミドルキック	スウェーバック中ⓅⓅⓀ	中		
ラジャダムナン・コンビネーション	スウェーバック中ⓅⓅⓀ(ガードorヒット時)Ⓚ	中		2
コンボエルボーローキック	スウェーバック中ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
マイティーニーアッパー	スウェーバック中Ⓚ	中		
ブレイクダウン	スウェーバック中Ⓟ+Ⓚ	中	上段ガード外し	1
スウェーバックロー	スウェーバック中Ⓚ+Ⓖ	下		

スリッピング中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	跳ね返し
スリッピング	⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇨でダッキング、⇦でスウェーバック、⇩or⇧でスリッピングへ	
ヘッドスリップフック	スリッピング中Ⓟ	中		
コンボライジングエルボー	スリッピング中ⓅⓅ	上		
コンボエルボーミドルキック	スリッピング中ⓅⓅⓀ	中		
ラジャダムナン・コンビネーション	スリッピング中ⓅⓅⓀ(ガードorヒット時)Ⓚ	中		2
コンボエルボーローキック	スリッピング中ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
ピアッシングニー	スリッピング中Ⓚ	中		
ティーソークラン	スリッピング中Ⓟ+Ⓚ	上		1
ハンティングミドルキック	スリッピング中Ⓚ+Ⓖ	中		1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	跳ね返し
ジャンプジャブ	(上昇中)Ⓟ	上		
ジャンプ&ティーソークボン	(下降中)Ⓟ	中		
ジャンプサイドキック	(上昇中)Ⓚ	中		
ジャンプヘビィローキック	(下降中)Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
スパインウィップ	(敵背後) Ⓟ	上	⇦Ⓟからの技につながる	1
ジャッティングエルボー	(敵背後) ⇩Ⓟ	中		
ニードルキック	(敵背後) Ⓚ	中		
ワイクルターン	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
フェイスクラッシュエルボー	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	上	振り向き状態へ	1

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャンピングニー	(壁正面) ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ギャンビット	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
ヘルダイブ	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
エルボースラッシュ	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ホールドエルボー	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
トリプルクラッシュ	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ネックスラッシュ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ボディニークラッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ワイルドシュートダウン	(敵壁背後) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
パップソークカウ	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
レウインパクト	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
パワーグラデイション	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ライジングバックキック	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ヴァーティカルスピンキック	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
ライジングバックキック	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
スライドロースピンキック	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
スライドロースピンキック	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
ロースピンキック	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Goh Hinogami
日守剛（ひのがみ ごう）

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
掌打（しょうだ）	Ⓟ	上		
連掌打（つらねしょうだ）	ⓅⓅ	中		
掌打～霞殺し（しょうだ～かすみごろし）	ⓅⓀ	上	⇦で振り向き状態へ	
霞殺し～式神（かすみごろし～しきがみ）	ⓅⓀⓅ	上	ヒット時は投げにシフト	
掌打（しょうだ）	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
肘当て（ひじあて）	⇨Ⓟ	中		
黒鉄砕（くろがねくだき）	⇨⇨Ⓟ	中		
火照（ほでり）	⇦Ⓟ	上		1
火照～式神（ほでり～しきがみ）	⇦ⓅⓅ	上	ヒット時は投げにシフト	
蒼弓（そうきゅう）	⇦⇨Ⓟ	上		1
裏肘（うらひじ）	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	
脛砕き（すねくだき）	⇦⬂Ⓟ	下		
脛打ち（すねうち）	⇩Ⓟ	特殊下		
雷光（らいこう）	⬂Ⓟ	中		
電光（でんこう）	⬂ⓅⓅ	上		1
麒麟（きりん）	⬂⬂Ⓟ	中		
稲妻（右脾腹）蹴り（いなずま（みぎひばら）げり）	Ⓚ	中		
月影（つきかげ）	⇨Ⓚ	中		
磔（はりつけ）	⇨Ⓚ（敵仰向け足空中ダウン）（ヒット時）Ⓟ＋Ⓖ	打撃投げ		1
牙龍（がりゅう）	⇨⇨Ⓚ	中		
荒神（あらがみ）	⇦Ⓚ	中		
迦具土神（かぐつち）	⇦Ⓚ（ヒット時）Ⓟ＋Ⓖ	打撃投げ		1
胸尖蹴り（きょうせんげり）	⇦⇨Ⓚ	中	さばき	
楔蹴り（くさびげり）	⇩Ⓚ	下		
前蹴り（まえげり）	⬂Ⓚ	中		
馬頭殺（ばとうさつ）	⬂ⓀⓅ	中		
刈り蹴り（かりげり）	⬃Ⓚ	下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
顎門削ぎ（あぎとそぎ）	Ⓟ＋Ⓚ	上		
六腑潰し（ろっぷつぶし）	⇨Ⓟ＋Ⓚ	中		
不動殺・新（ふどうさつ　あらた）	⇨⇨Ⓟ＋Ⓚ	中		1
迦楼羅（かるら）	⇦Ⓟ＋Ⓚ	中	タメ可	
虎鉄（こてつ）	⇦Ⓟ＋Ⓚ（最大タメ）	中	上段ガード外し	
黒龍殺　壱（こくりゅうさつ　いち）	⇦⇨Ⓟ＋Ⓚ	中		
黒龍殺　弐（こくりゅうさつ　に）	⇦⇨Ⓟ＋ⓀⓅ	上		
黒龍殺　止（こくりゅうさつ　とどめ）	⇦⇨Ⓟ＋ⓀⓅⓅ	上		1
黒龍殺　新（こくりゅうさつ　あらた）	⇦⇨Ⓟ＋ⓀⓅ⇨Ⓟ	中		
黒龍殺　弐～掴み（こくりゅうさつ　に～つかみ）	⇦⇨Ⓟ＋ⓀⓅⓅ＋Ⓖ	上段キャッチ投げ	掴みへ	
牛鬼突（ごうきとつ）	⬇⬂Ⓟ＋Ⓚ	中		
五輪塔砕き（ごりんとうくだき）	⇩⬂⇨Ⓟ＋Ⓚ	上	上段ガード外し	1
慈微笑（じびしょう）	⬂Ⓟ＋Ⓚ	中		
三途河送り（しょうずかおくり）	⬃Ⓟ＋Ⓚ	中		
頭骨割り（ずこつわり）	⬁Ⓟ＋Ⓚ	中		1
霧払い（きりばらい）	Ⓚ＋Ⓖ	上		
雷神殺（らいじんさつ）	⇨Ⓚ＋Ⓖ	特殊上		2
鬼首刈り（おにくびがり）	⇨⇨Ⓚ＋Ⓖ	上		
叢雲（むらくも）	⇨⇨Ⓚ＋Ⓖ（ガードorヒット時）Ⓟ＋Ⓖ	打撃投げ		
笞打ち蹴り（むちうちげり）	⇦Ⓚ＋Ⓖ	上	ヒットor空振り時は振り向き状態へ	1
払い蹴り（はらいげり）	⇩or⬂Ⓚ＋Ⓖ	下		
仁王倒し（におうだおし）	⬂Ⓚ＋Ⓖ	下		
仁王殺（におうさつ）	⬂Ⓚ＋Ⓖ（カウンターヒット時）Ⓟ＋Ⓖ	打撃投げ		
足骨砕き（そっこつくだき）	⬃Ⓚ＋Ⓖ	下		
天狗殺（てんぐさつ）	⬁Ⓚ＋Ⓖ	上	振り向き状態へ	
土蜘蛛（つちぐも）	⇨⇨Ⓟ＋Ⓖ	特殊下	ヒット時は投げにシフト	
掴み返し（つかみがえし）	（投げられ時）Ⓟ＋Ⓚ＋Ⓖ	さばき	掴みへ	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
前方回転受け身(ぜんぽうかいてんうけみ)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
組手払い(くみてはらい)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
組手払い〜掴み(くみてはらい〜つかみ)	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	掴みへ	
闇払い(やみばらい)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	

神将三豪(しんしょうさんごう)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
伐折羅(ばさら)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中		
迷企羅(めきら)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ	打撃投げ		
毘羯羅(びから)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ⇦Ⓟ	投げコンボ		2

裏・神将三豪(うら・しんしょうさんごう)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
因達羅(いんだら)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(ヒット時) ⇦⇧Ⓟ+Ⓚ⇦Ⓟ	投げコンボ		2

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
跳び頭突き(とびずつき)	(上昇中) Ⓟ	中		
跳び肘打ち(とびひじうち)	(下降中) Ⓟ	中		
跳び水月蹴り(とびすいげつげり)	(上昇中) Ⓚ	中		
跳び払い蹴り(とびはらいげり)	(下降中) Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
突き(つき)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
鉄槌(てっつい)	(敵背後) ⇩Ⓟ	中		
回し蹴り(まわしげり)	(敵背後) Ⓚ	上		
脛蹴り(すねげり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
蛟龍殺(こうりゅうさつ)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中		1
大内刈り(おおうちがり)	(敵背後) Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
鴉(からす)	(敵ダウン) ⇧Ⓚ	ダウン攻撃		
疾風(はやて)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
股裂き(またさき)	(敵仰向け足ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
袈裟固め(けさがため)	(敵仰向け頭ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
村雨(むらさめ)	(敵仰向け右ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
腕ひしぎ(うでひしぎ)	(敵仰向け左ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
飛燕返し(ひえんがえし)	(敵うつ伏せ足ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
羽織固め(はおりがため)	(敵うつ伏せ頭ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
閻魔殺(えんまさつ)	(敵うつ伏せ右ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
腕ひしぎ(うでひしぎ)	(敵うつ伏せ左ダウン) ⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
巻込み(まきこみ)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
大外刈り(おおそとがり)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
膝当て〜大車(ひざあて〜おおぐるま)	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
菊一輪(きくいちりん)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
鬼狩り(おにがり)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
無窮幽囚(むきゅうゆうしゅう)	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
轟雷(ごうらい)	⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
唐獅子一本背負い(からじしいっぽんぜおい)	(敵壁背後) ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

日守 剛 技リスト
Goh Hinogami COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
鬼蜻蜓(おにやんま)	(敵壁背後)⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
鬼蜘蛛(おにぐも)	(敵ハーフ壁背後)⬇⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
肘当て～朽木折(ひじあて～くちきおり)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
肘当て～朽木折(ひじあて～くちきおり)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
華厳落とし(けごんおとし)	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
膝蹴り～朽木立て(ひざげり～くちきたて)	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ	掴みへ	
肘打ち～浮腰(ひじうち～うきごし)	(敵しゃがみ)⇙Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		1
頭突き～背負落(ずつき～せおいおとし)	(敵しゃがみ)⇘Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		1
肘当て～朽木折(ひじあて～くちきおり)	(敵右しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
肘当て～朽木折(ひじあて～くちきおり)	(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
華厳落とし(けごんおとし)	(敵後ろ向きしゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

掴み中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
突き飛ばし(つきとばし)	掴み中Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
前方崩し(ぜんぽうくずし)	掴み中⇨	投げコンボ		
大外刈り～天魔行(おおそとがり～こくじょう)	掴み中⇨Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
後方崩し(こうほうくずし)	掴み中⇦	投げコンボ		
巴投げ～漢神(ともえなげ～あやがみ)	掴み中⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
右方崩し(うほうくずし)	掴み中⇩	投げコンボ		
出足払い～執金剛蹴(であしばらい～しゅこんごうしゅう)	掴み中⇩Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2
左方崩し(さほうくずし)	掴み中⇧	投げコンボ		
出足払い～執金剛蹴(であしばらい～しゅこんごうしゅう)	掴み中⇧Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		2

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
雲払い(くもばらい)	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
霧払い(きりばらい)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
霧払い(きりばらい)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
霞払い(かすみばらい)	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
霧払い(きりばらい)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
霧払い(きりばらい)	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
霧払い(きりばらい)	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
水面切り(みなもぎり)	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Eileen
アイリーン

技名	コマンド	攻撃判定	備考	壁壊し
捽掌(しゅっしょう)	Ⓟ	上		
猿猴連爪(えんこうれんそう)	ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
連爪劈斬(れんそうへきざん)	ⓅⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
落歩旋風脚(らくほせんぷうきゃく)	ⓅⓅⓅⓀ	上		1
連環前掃腿(れんかんぜんそうたい)	ⓅⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
連環前掃旋風(れんかんぜんそうせんぷう)	ⓅⓅⓅ⤵ⓀⓀ	上		1
猿猴撃爪(えんこうげきそう)	ⓅⓅ⇨Ⓟ	中		
連環朝天(れんかんちょうてん)	Ⓟ⬂Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
小猴躍蹬(しょうこうやくとう)	Ⓟ⬂ⓅⓀ	中		1
連点腿(れんてんたい)	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
捽掌(しゅっしょう)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
撞肘(どうちゅう)	⇨Ⓟ	中		
上歩冲雲(じょうほちゅううん)	⇨ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
迎面旋風(げいめんせんぷう)	⇨ⓅⓅⓀ	上		1
抹面掃尾(まつめんそうび)	⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
猿猴入林(えんこうにゅうりん)	⇨⇨Ⓟ	中		
掃面爪(そうめんそう)	⇦Ⓟ	上		
十字帰面爪(じゅうじきめんそう)	⇦ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
猿猴遊林(えんこうゆうりん)	⇦ⓅⓅⓀ	上		1
猿猴献果(えんこうけんか)	⇦⇨Ⓟ	上		1
抹眉転身(まつびてんしん)	⇦⇦Ⓟ	上	振り向き状態へ	1
伏身掌(ふくしんしょう)	⇩Ⓟ	特殊下		
猿猴挑爪(えんこうちょうそう)	⬂Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
猿猴鑽天(えんこうさんてん)	⬂ⓅⓅ	中		
飛猴把月(ひこうはげつ)	⬂⬂Ⓟ	中		1
転身掄劈(てんしんりんへき)	⬀Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
掄劈擺蓮(りんへきはいれん)	⬀ⓅⓀ	上		1
飛猴撲食(ひこうぼくしょく)	⬃Ⓟ	中中		
点腿(てんたい)	Ⓚ	上	キャンセル可	
飛猴二起(ひこうにき)	⇨Ⓚ	中中		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	壁壊し
飛猴旋子(ひこうせんし)	⇨⇨Ⓚ	中中		
擺蓮脚(はいれんきゃく)	⇦Ⓚ	上		
下截腿(かせったい)	⇩Ⓚ	下		
側踹腿(そくたんたい)	⬂Ⓚ	中		
単飛脚(たんひきゃく)	⬃Ⓚ	中		
独立挿眼(どくりつそうがん)	Ⓟ+Ⓚ	上		1
迅雷掌(じんらいしょう)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
左右撃掌(さゆうげきしょう)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
迅雷鑽天(じんらいさんてん)	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
抹面爪(まつめんそう)	⇦Ⓟ+Ⓚ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
抹面倒挿(まつめんとうそう)	⇦Ⓟ+ⓀⓀ	下		
大聖双撞(たいせいそうどう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	キャンセル可、上段ガード外し	1
狸猫捕鼠(りびょうほそ)	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	中	割り込み、キャンセル行動受付	1
猴子靠山(こうしこうざん)	⬇⬂Ⓟ+Ⓚ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
猴子連山(こうしれんざん)	⬇⬂Ⓟ+ⓀⓅ	中		
猿猴偸桃(えんこうとうとう)	⬂Ⓟ+Ⓚ	下		
猿猴摘桃(えんこうてきとう)	⬀Ⓟ+Ⓚ	特殊下	割り込み、キャンセル行動受付	
猿猴双摘桃(えんこうそうてきとう)	⬀Ⓟ+ⓀⓅ	特殊下		
里合転身腿(りごうてんしんたい)	Ⓚ+Ⓖ	上	振り向き状態へ	1
翻身旋風腿(ほんしんせんぷうたい)	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
飛猴乱墜(ひこうらんつい)	⇨Ⓚ+ⒼⓀ	下		
騰空迎面腿(とうくうげいめんたい)	⇦Ⓚ+Ⓖ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
連環閃点腿(れんかんせんてんたい)	⇦Ⓚ+ⒼⓀ	中		1
蠍子反尾(けっしはんび)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	特殊上		1
前掃腿(ぜんそうたい)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
前掃旋風(ぜんそうせんぷう)	⇩Ⓚ+ⒼⓀ	上		1
翻身後掃腿(ほんしんこうそうたい)	⬂Ⓚ+Ⓖ	下		
後側翻(こうそくほん)	⬃Ⓚ+Ⓖ	中		
猿猴跳墻(えんこうちょうしょう)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
悟空閃身(ごくうせんしん)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	さばき	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
悟空後翻(ごくうこうほん)	⇖Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	割り込み行動受付	

割り込み行動

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
悟空疾地(ごくうしっち)	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	入力し続けると持続、一定距離持続中⇧or⇩で移動方向変化	
悟空靠山(ごくうこうざん)	悟空疾地中Ⓟ	中	割り込み、キャンセル行動受付、⬇⇘Ⓟ+Ⓚの技につながる	
悟空散踢(ごくうさんてき)	悟空疾地中Ⓚ	中中中		0、0、1
前空翻(ぜんくうほん)	悟空疾地中Ⓟ+Ⓚ	その他(特殊行動)	⇨⇘Ⓟ+Ⓚからの技につながる	
疾地盤掃腿(しっちばんそうたい)	悟空疾地中Ⓚ+Ⓖ	下		
白蓮滾水(びゃくれんこんすい)	悟空疾地中Ⓚ+ⒼⓀ	下下		
纏封跳尾脚(てんぷうちょうびきゃく)	悟空疾地中Ⓚ+ⒼⓀ(2発目ヒット時)Ⓚ	中		
落地望月(らくちぼうげつ)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
猿猴撲蝶(えんこうぼくちょう)	⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付、上段ガード崩し	1
後手翻(こうしゅほん)	⇩Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中		
楽天把月(らくてんはげつ)	⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
降天穿爪(こうてんせんそう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
騰天献爪(とうてんけんそう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
飛天爬風(ひてんはふう)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅⓅ	中		1
落地截腿(らくちせったい)	⇧Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	下		
悟空翻身(ごくうほんしん)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
翻身抹面爪(まんしんまつめんそう)	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上		
落花弄撃(らっかろうげき)	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中中		
翻身掃腿(ほんしんそうたい)	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅⓀ	下		
悟空劈腿(ごくうへきたい)	⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中		

キャンセル行動

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
猴子跳澗(こうしちょうかん)	⇩⇘⇨Ⓟ	中		1
大聖翻爪(たいせいほんそう)	⇩⇙⇦Ⓟ	上		1
連手鞭槌(れんしゅべんつい)	⇩⇙⇦ⓅⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
連環冲槌(れんかんちゅうつい)	⇩⇘⇨ⓅⓅⓅ	中		1
翻側蹴(ほんそくてき)	⇩⇙⇦ⓅⓀ	中		
大聖跳山(たいせいちょうざん)	⇩⇘⇨Ⓚ	上		
大聖連踢(たいせいれんてき)	⇩⇘⇨ⓀⓀ	上		
大聖降天(たいせいこうてん)	⇩⇙⇦ⓀⓀ(ヒット時)Ⓚ	上		1
大聖脱靴(たいせいだっか)	⇩⇙⇦Ⓚ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0	
前空翻(ぜんくうほん)	[illegible]Ⓟ+Ⓚ	その他(特殊行動)	割り込み行動受付	
前空双槌(ぜんくうそうつい)	(前空翻中)Ⓟ	中		2
前空翻落腿(ぜんくうほんらくたい)	(前空翻中)Ⓚ	中		
落地盤掃腿(らくちばんそうたい)	(前空翻中)⇩Ⓚ	下		
白蓮滾水(びゃくれんこんすい)	(前空翻中)⇩ⓀⓀ	下下		
纏封跳尾脚(てんぷうちょうびきゃく)	(前空翻中)⇩ⓀⓀ(2発目ヒット時)Ⓚ	中		
落地穿心腿(らくちせんしんたい)	(前空翻中)⇘Ⓚ	中		
大聖抓面(たいせいそうめん)	(前空翻中)Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		1
猿猴入洞(えんこうにゅうどう)	⇩⇙⇦Ⓟ+Ⓚ	その他(特殊行動)	割り込み行動受付	
猿猴出洞(えんこうしゅつどう)	(猿猴入洞中)Ⓟ	中		1
縮身側踹(しゅくしんそくたん)	(猿猴入洞中)Ⓚ	中		
縮身前掃尾(しゅくしんぜんそうび)	(猿猴入洞中)⇩Ⓚ	下		
箭弾腿(せんだんたい)	⇩⇘⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
十字翻旋腿(じゅうじほんせんたい)	⇩⇙⇦Ⓚ+Ⓖ	中上		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
騰空抓面爪(とうくうそうめんそう)	(上昇中)Ⓟ	上		
落地撲面爪(らくちぼくめんそう)	(下降中)Ⓟ	中		
騰空前踢(とうくうぜんてき)	(上昇中)Ⓚ	中		
落地下截腿(らくちかせったい)	(下降中)Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背身撃頂(はいしんげきちょう)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背身下掃(はいしんかそう)	(敵背後) ⇩Ⓟ	下		
背身後撩腿(はいしんこうりょうたい)	(敵背後) Ⓚ	中	振り向き状態へ	
下掃脚(かそうきゃく)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下	振り向き状態へ	
偏身猿撃(へんしんえんげき)	(敵背後) ⇩ⓀⓅ	上	割り込み、キャンセル行動受付	
転身双撃掌(てんしんそうげきしょう)	(敵背後) ⇩ⓀⓅⓅ	中		
馬蹄脚(ばていきゃく)	(敵背後) ⇧Ⓚ	中		
偸歩刺頸(とうほしけい)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中	割り込み、キャンセル行動受付	
背身双躍腿(はいしんそうやくたい)	(敵背後) Ⓚ+Ⓖ	中		
背身後掃(はいしんこうそう)	(敵背後) ⇩Ⓚ+Ⓖ	下		

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
猿猴抄水(えんこうしょうすい)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
猿猴落天(えんこうらくてん)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
猴王滾天(こうおうえんてん)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猴王登天(こうおうとうてん)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猴王下山(こうおうげざん)	⇨Ⓟ+Ⓖ⇨	上段投げ		
猴王飄雲(こうおうひょううん)	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧	上段投げ		
猴王踢球(こうおうてききゅう)	⇨Ⓟ+Ⓖ⇩or⇧Ⓚ	上段投げ		
猴王戴天(こうおうたいてん)	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
猴王弄球(こうおうろうきゅう)	⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
猴王抜山(こうおうばつざん)	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猴王靠山(こうおうこうざん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	振り向き状態へ	
猴王戯仙(こうおうざせん)	(敵フル壁背後) ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
猴王上樹(こうおうじょうじゅ)	(敵ハーフ壁背後) ⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
猴王擺尾(こうおうはいび)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猴王倒樹(こうおうとうじゅ)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
猴王繚乱(こうおうりょうらん)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
背蹴腿(はいしゅうたい)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
前旋腿(ぜんせんたい)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
後蹴腿(こうしゅうたい)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
地掃旋腿(ちそうせんたい)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
地掃脚(ちそうきゃく)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
前掃旋腿(ぜんそうせんたい)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
後掃旋腿(こうそうせんたい)	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

El Blaze
エル・ブレイズ

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャブ	Ⓟ	上		
クイックフック	ⓅⓅ	上		
キーンエッジコンボ	ⓅⓅⓅ	上		
バーンアウトコンボ	ⓅⓅⓅⓀ	上	（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	1
アウトレイジコンボ	ⓅⓅⓀ	中		
ジャブ～ハイキック	ⓅⓀ	上	キャンセル可	
ジャブ～ローキック	Ⓟ⇩Ⓚ	下		
ジャブ	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
シャドウストライク	⇨Ⓟ	中		
シャドウファング	⇨ⓅⓀ	中		
ハイスピードジャブ	⇦⇨Ⓟ	上		
ショウダ	⇦⇨ⓅⓅ	上		
ライジングバックスピンキック	⇦⇨ⓅⓅⓀ	上		1
バックスピンローキック	⇦⇨ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
フレイムトーキック	⇦⇨ⓅⓀ	中		
インフェルノソバット	⇦⇨ⓅⓀⓀ	中	⇨で振り向き状態（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
バックナックル	⇦Ⓟ	上		1
シャドウスピンキック	⇦ⓅⓀ	中	（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
シャドウストームコンボ	⇦ⓅⓀⓅ	上		1
シットジャブ	⇩Ⓟ	特殊下		
ショートアッパー	⬂Ⓟ	中		
コンビネーションブロー	⬂ⓅⓅ	上		
シャットダウンニー	⬂ⓅⓅⓀ	中		
ローリングローナックル	⬃Ⓟ	下		
フェイクロール	⇦⇧⇩⬂⇨Ⓟ	その他（特殊行動）		
ヴィーナス	（フェイクロール中）Ⓟ	中		1
ヴィーナスディバーション	（フェイクロール中）Ⓟ（ヒット時）Ⓚ	上		
ハイキック	Ⓚ	上		
ミッドデイヒート	ⓀⓀ	中		
コンボトワイライトブランツ	ⓀⓀⓀ	上		1
シャドウスピア	⇨Ⓚ	中	（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
シャドウランス	⇨⇨Ⓚ	中	（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
トーキック	⇦Ⓚ	中		
シャドウスラッシュ	⇦ⓀⓅ	上		
フェイススマッシュ	⇦ⓀⓅⓅ	中		1

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ダークネスソバット	⇦ⓀⓅⓀ	上	⇨で振り向き状態、（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
ヘッドスマッシュキック	⇦⇨Ⓚ	特殊上	（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	1
マウス	⇦⇨Ⓚ（ガード時）⇦	その他（特殊行動）	ロケットディスチャージへ	
ローキック	⇩Ⓚ	下		
フック	⇩ⓀⓅ	上		
フェイスヒット	⇩ⓀⓅⓅ	上		1
クイックソバット	⇩ⓀⓅⓀ	中	（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	
スライドローキック	⬇or⬂Ⓚ	下		
ミドルキック	⬂Ⓚ	中		
デスサイズスラッシュ	⇧Ⓚ	上	（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し	1
ドロップキック	⬁Ⓚ	中	（ヒット時）⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し	
フェイドロールキック	⬃Ⓚ	中		
コンボロケットディスチャージ	⬃Ⓚ⇨	その他（特殊行動）	ロケットディスチャージへ	
エルボー	Ⓟ+Ⓚ	上		
ダブルエルボー	Ⓟ+ⓀⓅ	上		
コンボエルボーアッパー	Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
ストレート	⇨Ⓟ+Ⓚ	上		
クイックコンボ	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		
ボルケーノアッパー	⇦Ⓟ+Ⓚ	中	振り向き状態へ	
ハンマースマッシュ	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
ダークネススマッシュ	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	特殊上		1
ハンサムスクラッチラッシュ	⇦⬂Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	⇨でロケットディスチャージへ	2
ダークネスハンマー	⇩Ⓟ+Ⓚ	中		1
シャドウハンマー	⬇⇨Ⓟ+Ⓚ	上		1
オーバーチューンブロー	⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
スイングチンクラッシャー	⬂Ⓟ+Ⓚ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ	⇨でロケットディスチャージへ	
バックスイングロケット	⬃Ⓟ+Ⓚ	中		2
ジャンピングハンマーナックル	⇧Ⓟ+Ⓚ	中		1
デモンダンス	⬁Ⓟ+Ⓚ	その他（特殊行動）	振り向き状態へ	
デモンズテイル	⬁Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	（ガードorヒット時）⇨でロケットディスチャージへ	1
ハイスピンキック	Ⓚ+Ⓖ	上		
ボルケーノニー	⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
ダークネスソード	⇦⬂Ⓚ+Ⓖ	特殊上		1
アックスボンバー	⇦⬂Ⓚ+Ⓖ（ヒット時）Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		2
ロースピンキック	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
スピニングトラースキック	⇖Ⓚ+Ⓖ	上	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ	1
ロードロップキック	⇖Ⓚ+Ⓖ	下	上段ガード外し、上段ガード時ダメージ0	
ジャンピングソバット	⇙Ⓚ+Ⓖ	中	⇨で振り向き状態、(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ	
トルネードスピン	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
ハートブレイクスマッシュ	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	上		1
フェイクソバット	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中		
ダークネスフレイム	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
ポイズンミスト	Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓚ	上(ガード不能)		
タイガーステップ	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
タイガーバイトフック	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中		
シューティングスタープレス	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		
クイックバックスピンキック	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓀ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ	
ワールウインド	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
ジャストフェイスロック	⇖or⇙Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ+ⒼⓅ+Ⓖ	投げコンボ		2
ゼロ-G フライト	⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇨でロケットディスチャージへ	

ロケットディスチャージ中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ロケットディスチャージ	⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇨入れっぱなしで持続	
バックファイア	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	ロケットディスチャージへ	
フライングクロスチョップ	ロケットディスチャージ中Ⓟ	中	ダウンへ、受け身可	1
サンライズニー	ロケットディスチャージ中Ⓚ	中		
ロードロップキック	ロケットディスチャージ中⇩Ⓚ	下		
ドロップキック	ロケットディスチャージ中⇙Ⓚ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ、上段ガード外し	
デモンダンス	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓚ	その他(特殊行動)	振り向き状態へ	
デモンズテイル	ロケットディスチャージ中Ⓟ+ⓀⓀ	特殊上	(ガードorヒット時)⇨でロケットディスチャージへ	1
トペ・モルタル	ロケットディスチャージ中Ⓚ+Ⓖ	上(ガード不能)	ダウンへ、成功時受け身可	2
カートホイールキック	ロケットディスチャージ中⇙Ⓚ+Ⓖ	中中		
スペースローリングエルボー	ロケットディスチャージ中⇙Ⓚ+ⒼⓅ	中	空振り時ダウンへ、受け身可	
スクリューレッグラリアート	ロケットディスチャージ中⇙Ⓚ+ⒼⓀ	上	[illegible]	
デジャヴ	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		2
スペル・ラナ	ロケットディスチャージ中⇩Ⓟ+Ⓖ	下段キャッチ投げ		
フェイクロール	ロケットディスチャージ中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
ヴィーナス	(フェイクロール中)Ⓟ	中		1
ヴィーナスディバーション	(フェイクロール中)Ⓟ(ヒット時)Ⓚ	上		

モメンタリータッチダウン中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
モメンタリータッチダウン	(壁背後)⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
モメンタリータッチダウン	(壁正面)⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
フライングボディプレス	モメンタリータッチダウン中Ⓟ	中	失敗時ダウンへ	2
fromフェンスtoターゲット	モメンタリータッチダウン中Ⓚ	下		
ディープインパクト	モメンタリータッチダウン中Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	失敗時ダウンへ	2
ゼロ-G インフィニティ	モメンタリータッチダウン中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ジャンピングボディプレス	(上昇中)Ⓟ	中		
ショウダアッパー	(下降中)Ⓟ	中		
ジャンプ&ソバット	(上昇中)Ⓚ	中	(ヒット時)⇨でロケットディスチャージへ	
ロードロップキック	(下降中)Ⓚ	下		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
ショウダ	(敵背後)Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
ダークネスハンマー	(敵背後)⇩Ⓟ	中		1
ビハインドヒールキック	(敵背後)Ⓚ	中		1
ギリョティナ・コン・ヒーロ	(敵背後)Ⓚ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
レブスローキック	(敵背後)⇩Ⓚ	下		
メテオインパクト	(敵背後)⇧Ⓚ	中		1
ポイズンミスト	(敵背後)Ⓟ+Ⓚ	上(ガード不能)		
スタッブブレイド	(敵背後)Ⓚ+Ⓖ	特殊上		
シクロン・エスタカス	(敵背後)Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
ゼロ-G フライト	(敵背後)⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)	⇨でロケットディスチャージへ	

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
トレッドスマッシュ	(敵ダウン)⇖Ⓚ	ダウン攻撃		
450スプラッシュ	(敵ダウン)⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
ジャンピングボディプレス	(敵ダウン)(上昇中)Ⓟ	ダウン攻撃		
パーソナルエルボー	(敵ダウン)⇖Ⓟ+Ⓚ	ダウン攻撃		
アンクルホールド	(敵仰向け足ダウン)⇩or⇖Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けなし
クロスアームフェイスロック	(敵仰向け頭ダウン,⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ソル・ナシエンテ	(敵仰向け右ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ソル・ナシエンテ	(敵仰向け左ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
キャメルクラッチ	(敵うつ伏せ足ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
インスレーション	(敵うつ伏せ頭ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ボーアンドアロー	(敵うつ伏せ右ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		
ボーアンドアロー	(敵うつ伏せ左ダウン)⇩or⇧Ⓟ+Ⓖ	ダウン投げ		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けなし
ハイスピードブレインバスター	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ディカピテイション	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ヘッドシザーズ	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
44	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
パーフェクトトラースキック	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ハンマースルー	⇦⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ	⇨でロケットディスチャージへ	
スイングDDT	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
ポールシフト	⇩⇦⇧⇨or⇧⇦⇩⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ハイスピードウラカン・ラナ	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
スイングDDT	(敵壁背後)⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
トペ・インベルティダ	(敵壁背後)⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
フライングヘッドシザーズ	(敵ハーフ壁背後)⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
アロンダイト	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ファルシオン	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
スティンギングリーブ	(敵右)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ストライクバック	(敵左)⇦⇨or⇨⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ミステリアス・ラナ	(敵後ろ向き)Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
ローリングクラッチ	(敵しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ファンタスマ	(敵しゃがみ)⇧Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
スプレッドウイング	(敵しゃがみ)⇧⇧Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		1
ラ・マヒストラル～カンクーン・トルネード	(敵しゃがみ)⇧Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
アロンダイト	(敵右しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ファルシオン	(敵左しゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
ダイヤモンドダスト	(敵後ろ向きしゃがみ)⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		2

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	抜けなし
ビハインドキック	(うつ伏せ足)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドキック	(うつ伏せ足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドキック	(うつ伏せ足・前転)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(うつ伏せ頭)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(うつ伏せ頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(うつ伏せ頭・後転)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(仰向け足)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(仰向け足・横転)ⓀⓀⓀ	中		
レブスブロウ	(仰向け足・後転)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドキック	(仰向け頭)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドキック	(仰向け頭・横転)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドキック	(仰向け頭・前転)ⓀⓀⓀ	中		
ビハインドローキック	(うつ伏せ足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ビハインドローキック	(うつ伏せ足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ビハインドローキック	(うつ伏せ足・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(うつ伏せ頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(うつ伏せ頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(うつ伏せ頭・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(仰向け足)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(仰向け足・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
レブスローキック	(仰向け足・後転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ビハインドローキック	(仰向け頭)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ビハインドローキック	(仰向け頭・横転)⬇ⓀⓀⓀ	下		
ビハインドローキック	(仰向け頭・前転)⬇ⓀⓀⓀ	下		

Taka-Arashi

鷹嵐(たかあらし)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
突っ張り(つっぱり)	Ⓟ	上		
突っ張り 弐(つっぱり に)	ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
突っ張り 参(つっぱり さん)	ⓅⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
突っ張り 四(つっぱり よん)	ⓅⓅⓅⓅ	上		
突っ張り 伍(つっぱり ご)	ⓅⓅⓅⓅⓅ	上		
突っ張り樽砕き(つっぱりたるくだき)	ⓅⓅⓅⓅⓅⓅ	上		1
突っ張り樽砕き 弐(つっぱりたるくだき に)	ⓅⓅ⇦Ⓟ	中		1
突っ張り(つっぱり)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
肘当て(ひじあて)	⇨Ⓟ	中		
諸手突き(もろてづき)	⇨⇨Ⓟ	中		
諸手突っ張り(もろてつっぱり)	⇨⇨ⓅⓅ	上上		
千手張り手(せんじゅはりて)	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	中上	千手張り手 〆へシフト可	
千手張り手 弐(せんじゅはりて に)	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ	上上	千手張り手 〆へシフト可	
千手張り手 参(せんじゅはりて さん)	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅⓅ	上上	千手張り手 〆へシフト可	
千手張り手 〆(せんじゅはりて しめ)	⇨⬂⇩⬃⇦ⓅⓅ+Ⓚ	中		1
横張り手(よこはりて)	⇦Ⓟ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	1
翻打張り手(ほんだはりて)	⇦ⓅⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
翻打肩当て(ほんだかたあて)	⇦ⓅⓅⓅ	中		
翻打頭突き(ほんだずつき)	⇦ⓅⓅ+Ⓚ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
髷龍(まげりゅう)	⇦⇦Ⓟ	中	距離によってダメージ変化	1
回し張り手(まわしはりて)	⇨⇨Ⓟ	上	振り向き状態へ	
土俵割り(どひょうわり)	⇦⬃Ⓟ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
素首落とし(そくびおとし)	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	中		1
下張り手(したはりて)	⇩Ⓟ	特殊下		
樽砕き(たるくだき)	⬇⇨Ⓟ	中		1
鬼殺し(おにごろし)	⬂Ⓟ	中		
喉輪(のどわ)	⬂Ⓟ(ヒット時)Ⓟ+Ⓖ	打撃投げ		1
斬撃(ざんげき)	⬃⇩⬂Ⓟ	中		1
霜払い(しもばらい)	⬃Ⓟ	特殊下		
煤払い(すすはらい)	⬃ⓅⓅ	特殊中		
爪先蹴り(つまさきげり)	Ⓚ	中		
丸太膝(まるたひざ)	⇨Ⓚ	中		
丸太突っ張り(まるた つっぱり)	⇨ⓀⓅ	上	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
丸太突っ張り樽砕き(まるたつっぱりたるくだき)	⇨ⓀⓅⓅ	中		1
四股踏み(しこふみ)	⇨ⓀⓀ	中		
五臓蹴り(ごぞうげり)	⇦Ⓚ	中		
五臓蹴叩き(ごぞうけはたき)	⇦ⓀⓅ	上		1
蹴たぐり(けたぐり)	⇩Ⓚ	下		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
中蹴り(なかげり)	⬂Ⓚ	中		
赤鬼乱れ髷(あかおにみだれまげ)	Ⓟ+Ⓚ	上		
中突っ張り(ちゅうつっぱり)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
中突っ張り 弐(ちゅうつっぱり に)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖで立ち合いへ	
中突っ張り 参(ちゅうつっぱり さん)	⇨Ⓟ+ⓀⓅⓅ	中		
雲破り(くもやぶり)	⇦Ⓟ+Ⓚ	中		
天破り(てんやぶり)	⇨Ⓟ+ⓀⓅ	中		
青鬼乱れ髷(あおおにみだれまげ)	⇦⇦Ⓟ+Ⓚ	上		1
閻魔乱し(えんまみだし)	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	タメ可、最大タメ時上段ガード外し	
露払い(つゆばらい)	⇩Ⓟ+Ⓚ	下		
露払い 弐(つゆばらい に)	⇩Ⓟ+ⓀⓅ	下		
羆爪(ひぐまづめ)	⬇⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化	2
鷹爪嘴(たかつめはし)	⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
勝ち上げ(かちあげ)	⬂⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
切り株砕き(きりかぶくだき)	⬃Ⓟ+Ⓚ	下		
雷太鼓(かみなりだいこ)	Ⓚ+Ⓖ	中		
雷太鼓挟み打ち(かみなりだいこはさみうち)	Ⓚ+ⒼⓅ	中		1
四股(しこ)	⇦Ⓚ+Ⓖ	中		
迎え四股(むかえしこ)	[illegible]or⬂Ⓚ+Ⓖ	特殊下	ヒット時は投げにシフト	
阿形(あぎょう)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
阿形叩き(あぎょうたたき)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(成功時)	特殊上	連続成功時ダメージ43	2
岩石ぶちかまし(がんせきぶちかまし)	(走り中) ➡Ⓟ+Ⓚ	中	距離によってダメージ変化	1

立ち合い中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
立ち合い(たちあい)	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
立ち合い払い(たちあいばらい)	立ち合い中Ⓟ	上		2
立ち合い蹴たぐり(たちあいけたぐり)	立ち合い中Ⓚ	下		
立ち合いぶちかまし(たちあいぶちかまし)	立ち合い中Ⓟ+Ⓚ	中		1
猫だまし(ねこだまし)	立ち合い中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	上		1
仕切り直し(しきりなおし)	立ち合い中Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
仕切り直し騙し肩当て(しきりなおしだましかたあて)	立ち合い中⇦Ⓟ+Ⓚ+ⒼⓅ	中	上段ガード外し	
八艘飛び(はっそうとび)	立ち合い中⇩or⇧Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
諸手叩き(もろてたたき)	(上方向) Ⓟ	中		
跳び突っ張り(とびつっぱり)	(空中) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	

Taka-Arashi COMMAND LIST

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
獅子威(ししおどし)	(上方向) Ⓚ	中		
跳び蹴り(とびげり)	(空中) Ⓚ	中		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
突っ張り(つっぱり)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
露払い(つゆはらい)	(敵背後) ⇘Ⓟ	下	⇘Ⓟ+Ⓚからの技につながる	
丸太膝(まるたひざ)	(敵背後) Ⓚ	中		
蹴たぐり(けたぐり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		
五臓掴み(ごぞうつかみ)	(敵背後) Ⓟ+Ⓚ	中	ヒット時もろ差しへ	
吽形(うんぎょう)	(敵背後) ⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	その他(特殊行動)		
吽形叩き(うんぎょうだたき)	(敵背後) ⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(成功時)	特殊上	連続成功時ダメージ43	2

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
瓦砕き(かわらくだき)	(敵ダウン) ⇩Ⓟ	ダウン攻撃		
岩石落とし(がんせきおとし)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		
四股(しこ)	(敵ダウン) ⇦Ⓚ+Ⓖ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
鯖折り(さばおり)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
首投げ(くびなげ)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
浴びせ倒し(あびせたおし)	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
喉輪吊り(のどわづり)	⇨⇧⇩⇧⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
上手投げ(うわてなげ)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
合掌捻り(がっしょうひねり)	⇦⇧⇩⇧⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
居反り(いぞり)	⬇⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
もろ差し(もろざし)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ	もろ差しへ	
浴びせ鉄砲(あびせてっぽう)	(敵壁背後) ⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
乱れ鉄砲(みだれてっぽう)	(敵壁背後) [illegible]Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
とったり(とったり)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
二丁投げ(にちょうなげ)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
吊り落とし(つりおとし)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
吊り投げ(つりなげ)	(敵後ろ向き) [illegible]Ⓟ+Ⓖ	上段キャッチ投げ		
掴み投げ(つかみなげ)	(敵しゃがみ) ⇧Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
播磨投げ(はりまなげ)	(敵しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
吊り運び(つりはこび)	(敵しゃがみ) ⇧Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
とったり(とったり)	(敵右しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
二丁投げ(にちょうなげ)	(敵左しゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		
吊り落とし(つりおとし)	(敵後ろ向きしゃがみ) ⇩Ⓟ+Ⓖ	下段投げ		

もろ差し中の技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
櫓投げ(やぐらなげ)	(もろ差し中) Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
二枚蹴り(にまいげり)	(もろ差し中) ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		
外無双(そとむそう)	(もろ差し中) ⇦Ⓟ+Ⓖ	投げコンボ		

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	[illegible]
張り手回り(はりてまわり)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
張り手回り(はりてまわり)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
張り手回り(はりてまわり)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
ぶちかまし(ぶちかまし)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
裏張り手(うらはりて)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
勝ち上げ(かちあげ)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
裏張り手(うらはりて)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
裏張り手(うらはりて)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
勝ち上げ(かちあげ)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
張り手回り(はりてまわり)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
張り手回り(はりてまわり)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
張り手回り(はりてまわり)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
滑り蹴り(すべりげり)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
頭突き(ずつき)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
下払い(したばらい)	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

Jean Kujo

ジャン紅條

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
前拳(まえけん)	Ⓟ	上		
紅二連(こうにれん)	ⓅⓅ	上		
鉤突き(かぎづき)	ⓅⓅⓅ	上	タメ可	
鉤中突き(かぎなかづき)	ⓅⓅⓅ(最大タメ)	中		
虚心逆拳(きょしんぎゃくけん)	ⓅⓅⓅ(最大タメ・ガード時) Ⓟ	中		
虚心連拳(きょしんれんけん)	ⓅⓅⓅ(最大タメ・ガード時) ⓅⓅ	中		
虚心紅錬撃(きょしんこうれんげき)	ⓅⓅⓅ(最大タメ・ガード時) ⓅⓅⓀ	特殊下		
虚心下段蹴(きょしんげだんしゅう)	ⓅⓅⓅ(最大タメ・ガード時) Ⓚ	下		
虚心二連蹴(きょしんにれんしゅう)	ⓅⓅⓅ(最大タメ・ガード時) ⓀⓀ	上		
欺心下蹴撃(ぎしんかしゅうげき)	ⓅⓅⓅ(タメ中) Ⓚ	下		
弐心掛け蹴り(にしんかけげり)	ⓅⓅⓀ	上		
弐心下蹴撃(にしんかしゅうげき)	ⓅⓅ⇩Ⓚ	下		
脾臓揺らし(ひぞうゆらし)	Ⓟ⇨Ⓟ	中		
前拳〜上段回し蹴り(まえけん〜じょうだんまわしげり)	ⓅⓀ	上		
虚心紅裏拳(きょしんこうりけん)	ⓅⓀⓅ	上	※2	1
欺心紅裏蹴(ぎしんこうりしゅう)	ⓅⓀⓅ(タメ中) Ⓚ	中		
前拳(まえけん)	➡Ⓟ	上	踏み込む、Ⓟからの技につながる	
横猿臂(よこえんぴ)	⇨Ⓟ	中		
横猿臂〜内手刀(よこえんぴ〜うちしゅとう)	⇨ⓅⓅ	上		
凱旋紅蹴撃(がいせんこうしゅうげき)	⇨ⓅⓅⓀ	上		
逆正拳突き(ぎゃくせいけんづき)	⇨⇨Ⓟ	中		1
手刀切り(しゅとうきり)	⇦Ⓟ	上		1
沈身正中拳(ちんしんせいちゅうけん)	⇦ⓅⓅ	中	※2、キャンセル可	最大タメ時1
欺心横蹴撃(ぎしんおうしゅうげき)	⇦ⓅⓅ(タメ中) Ⓚ	上		
手刀切り〜後蹴り(しゅとうきり〜うしろげり)	⇦ⓅⓀ	上		
掛け打ち(かけうち)	⇦⇨Ⓟ	上		
掛け打ち〜前蹴り上げ(かけうち〜まえけりあげ)	⇦⇨ⓅⓀ	中		
下前拳(したまえけん)	⇩Ⓟ	特殊下		
下突き(したづき)	⬂Ⓟ	中		
追い下突き(おいしたづき)	⬂ⓅⓅ	中		
縦猿臂(たてえんぴ)	⬂⬂Ⓟ	中		
縦猿臂〜転回膝蹴り(たてえんぴ〜てんかいひざげり)	⬂⬂ⓅⓀ	中	タメ可	
虚心紅烈檄蹴(きょしんこうれつげきしゅう)	⬂⬂ⓅⓀ(最大タメ)	上(ガード不能)		2
欺心紅烈鋭手(ぎしんこうれつえいしゅ)	⬂⬂ⓅⓀ(タメ中) Ⓟ	上		1
下薙ぎ手刀(したなぎしゅとう)	⬃Ⓟ	下		
前蹴り(まえげり)	Ⓚ	中	※2	
欺心裏鋭手(ぎしんうらえいしゅ)	Ⓚ(タメ中) Ⓟ	上		1
前蹴り〜稲光(まえげり〜いなびかり)	ⓀⓅ	上		
前蹴り〜稲妻突き(まえげり〜いなずまづき)	ⓀⓅⓅ	中	※2	最大タメ時2
欺心紅月下蹴(ぎしんこうげつかしゅう)	ⓀⓅⓅ(タメ中) Ⓚ	下		
山崩し(やまくずし)	⇨Ⓚ	中		
中段後ろ回し蹴り(ちゅうだんうしろまわしげり)	⇨⇨Ⓚ	中	※2	最大タメ時1
中段後ろ回し蹴り〜欺心裏鋭手(ちゅうだんうしろまわしげり〜ぎしんうらえいしゅ)	⇨⇨Ⓚ(タメ中) Ⓟ	上		1
膝蹴り(ひざげり)	⇦Ⓚ	中		
紅染手(こうせんしゅ)	⇦ⓀⓅ	上	タメ可	1
紅染突き(こうせんづき)	⇦ⓀⓅ(最大タメ)	中	※1	2
欺心紅月下蹴(ぎしんこうげつかしゅう)	⇦ⓀⓅ(タメ中) Ⓚ	下		
紅陽蹴(こうようしゅう)	⇦ⓀⓀ	上		
紅陽月突(こうようげつとつ)	⇦ⓀⓀⓅ	中		1
紅陽月牙蹴(こうようげつがしゅう)	⇦ⓀⓀⓀ	下		
下段回し蹴り(げだんまわしげり)	⇩Ⓚ	下		
下段〜上段回し蹴り(げだん〜じょうだんまわしげり)	⇩ⓀⓀ	上		
屈み下段回し蹴り(かがみげだんまわしげり)	⬇or⬃Ⓚ	下		
中段回し蹴り(ちゅうだんまわしげり)	⬂Ⓚ	中		
中段〜上段回し蹴り(ちゅうだん〜じょうだんまわしげり)	⬂ⓀⓀ	上		
掛け蹴り(かけげり)	⬁Ⓚ	上		
追い下突き(おいしたづき)	⬁ⓀⓅ	中	タメ可	
紅陰玄翁落とし(こういんげんのうおとし)	⬁ⓀⓅ(最大タメ)	中	※1	1
欺心後蹴撃(ぎしんこうしゅうげき)	⬁ⓀⓅ(タメ中) Ⓚ	上		
半月二連突き(はんげつにれんづき)	Ⓟ+Ⓚ	上上		1、1
貫手刺し(ぬきてさし)	⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
両手突き(りょうてづき)	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	中		
追い肘(おいひじ)	⇦Ⓟ+Ⓚ	中		
猿臂紅奈落(えんぴくれないならく)	⇩Ⓟ+Ⓚ	中		
追い正拳突き(おいせいけんづき)	⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ	中	さばき	1
上げ突き(あげづき)	⬂Ⓟ+Ⓚ	中		
野雷(のづち)	⬃Ⓟ+Ⓚ	中		1
上段後ろ回し蹴り(じょうだんうしろまわしげり)	Ⓚ+Ⓖ	上		1
煌昂蹴り(こうぼうげり)	⇨Ⓚ+Ⓖ	上	タメ可	1
紅蓮炎獄蹴り(ぐれんえんごくげり)	⇨Ⓚ+Ⓖ(最大タメ)	中	※1	2
欺心紅烈鋭手(ぎしんこうれつえいしゅ)	⇨Ⓚ+Ⓖ(タメ中) Ⓟ	上		1
鳳凰紅涙落とし(ほうおうこうるいおとし)	⇦Ⓚ+Ⓖ	中		
鳳凰紅翼打ち(ほうおうこうよくうち)	⇦Ⓚ+ⒼⓅ	中		
鳳凰炎嘴突き(ほうおうえんしづき)	⇦Ⓚ+ⒼⓅⓅ	中		1
胴回し回転蹴り(どうまわしかいてんげり)	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	中		
蓮華刈摘み(れんげかりつみ)	⇩Ⓚ+Ⓖ	下		
多段首蹴り(ただんくびげり)	⬂Ⓚ+Ⓖ	中	キャンセル可	1
欺心蓮華刈摘み(ぎしんれんげかりつみ)	⬂Ⓚ+ⒼⒼⓀ	下		
脚折(すねおり)	⬃Ⓚ+Ⓖ	下		
紅雲二段膝蹴り(こううんにだんひざげり)	⬁Ⓚ+Ⓖ	中中		
飛び足刀蹴り(とびそくとうげり)	(走り中) ➡Ⓚ	特殊上	上段ガード外し	2

※1：ⓅⓅⓅ(最大タメ) からの技につながる。
※2：タメ可、ⓅⓅⓅ(最大タメ) からの技につながる。

Jean Kujo COMMAND LIST

七曜転錬撃(しちようてんれんげき)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
月紅衝拳(げつくしょうけん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	上	上段ガード外し	
火蓮頭蹴(かれんとうしゅう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) Ⓚ	打撃投げ		
水虎撃槌(すいこげきつい)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) ⓀⓅ	投げコンボ		
木偶打拳(でくだけん)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) ⓀⓅⓅ	投げコンボ		
金剛破砕(こんごうはさい)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) ⓀⓅⓅⓀ	投げコンボ		
土礫拝我(どたくはいが)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) ⓀⓅⓅⓀⓅ	投げコンボ		
日輪驚膝(にちりんきょうしつ)	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ(ガード時) ⓀⓅⓅⓀⓅ(ヒット時) Ⓚ	投げコンボ		2

緋桜乱咲き(ひざくらみだれざき)

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
木之花咲耶(このはなさくや)	⇦⬁Ⓟ+Ⓚ	中		
桜蕾(さくらつぼみ)	⇦⬁Ⓟ+Ⓚ(ヒット時) Ⓚ	打撃投げ		
桜綻(さくらほころび)	⇦⬁Ⓟ+Ⓚ(ヒット時) Ⓚ⇨Ⓟ	投げコンボ		
桜吹雪(さくらふぶき)	⇦⬁Ⓟ+Ⓚ(ヒット時) Ⓚ⇨Ⓟ⇦⇨Ⓚ	投げコンボ		1

ジャンプ攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
跳猿臂(とびえんぴ)	(上昇中) Ⓟ	中		
跳下薙ぎ手刀(とびしたなぎしゅとう)	(下降中) Ⓟ	下		
跳横蹴り(とびよこげり)	(上昇中) Ⓚ	中		
跳後ろ回し蹴り(とびうしろまわしげり)	(下降中) Ⓚ	中		

背後攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
振り向き手刀(ふりむきしゅとう)	(敵背後) Ⓟ	上	Ⓟからの技につながる	
背面足刀蹴り(はいめんそくとうげり)	(敵背後) Ⓚ	中		
背面脛蹴り(はいめんすねげり)	(敵背後) ⇩Ⓚ	下		

壁技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
三角跳び蹴り(さんかくとびげり)	(壁正面) ⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	中	上段ガード外し	1

ダウン攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
手刀打ち(しゅとううち)	(敵ダウン) ⬁Ⓟ	ダウン攻撃	タメ可	
朱雀翼宿(すざくよくしゅく)	(敵ダウン) ⇧Ⓟ	ダウン攻撃		

投げ技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
雷閃踵落とし(らいせんかかとおとし)	Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
転懐烈紅手(てんかいれっこうしゅ)	⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
霹靂紅焔(へきれきこうえん)	⇨⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
引き車二段打ち(ひきぐるまにだんうち)	⇦Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		1
覇鬼連蹴(はきれんしゅう)	⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
鬼神破弾蹴(きしんはだんしゅう)	(敵壁背後) ⇦⇨Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		2
後電光三段撃(うしろでんこうさんだんげき)	(敵右) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
三日月手刀～膝蹴り(みかづきしゅとう～ひざげり)	(敵左) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		
咎人裁き(とがびとさばき)	(敵後ろ向き) Ⓟ+Ⓖ	上段投げ		

当て身技

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
払い受け(はらいうけ)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
払い受け～逆正拳突き(はらいうけ～ぎゃくせいけんづき)	⇦Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(さばき成功時) Ⓟ	中		1
纏い受け(まというけ)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	さばき	さばき	
纏い受け～逆正拳突き(まというけ～ぎゃくせいけんづき)	⇩Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ(さばき成功時) Ⓟ	中		1

起き上がり攻撃

技名	コマンド	攻撃判定	備考	酔い覚まし
昇陽蹴(しょうようしゅう)	(うつ伏せ足) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽蹴(しょうようしゅう)	(うつ伏せ足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
昇月旋蹴(しょうげつせんしゅう)	(うつ伏せ足・前転) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽旋蹴(しょうようせんしゅう)	(うつ伏せ頭) ⓀⓀⓀ	中		
昇月旋蹴(しょうげつせんしゅう)	(うつ伏せ頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽旋蹴(しょうようせんしゅう)	(うつ伏せ頭・後転) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽旋蹴(しょうようせんしゅう)	(仰向け足) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽旋蹴(しょうようせんしゅう)	(仰向け足・横転) ⓀⓀⓀ	中		
昇陽旋蹴(しょうようせんしゅう)	(仰向け足・後転) ⓀⓀⓀ	中		
昇月旋蹴(しょうげつせんしゅう)	(仰向け頭) ⓀⓀⓀ	中		
昇月旋蹴(しょうげつせんしゅう)	(仰向け頭・横転) ⓀⓀⓀ	中		
昇月旋蹴(しょうげつせんしゅう)	(仰向け頭・前転) ⓀⓀⓀ	中		
落月水蹴(らくげつすいしゅう)	(うつ伏せ足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月波蹴(らくげつはしゅう)	(うつ伏せ足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落陽旋蹴(らくようせんしゅう)	(うつ伏せ足・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(うつ伏せ頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(うつ伏せ頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(うつ伏せ頭・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(仰向け足) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(仰向け足・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(仰向け足・後転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(仰向け頭) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落月旋蹴(らくげつせんしゅう)	(仰向け頭・横転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		
落陽旋蹴(らくようせんしゅう)	(仰向け頭・前転) ⬇ⓀⓀⓀ	下		

個性豊かな全20ステージ

『VF5FS』で選択できるステージは、『VF5R』と同じ全20種類。下に挙げた5パターンに大別され、それぞれに異なる形状を持つ。ここでは各ステージの特徴のほか、ステージ選択の基準などを紹介しよう。自分の持ちキャラと相性のいいステージを把握し、なるべくその強さを引き出したい。大会などの一発勝負では、ステージ選択が明暗を分けることも多い。『VF5R』ではオクタゴン（八角形）で壁コンボを狙うアキラやラウ、オープンorローフェンスでリングアウトを狙う鷹嵐などが非常に強力だった。

ステージは乱入した側が選択できるが、普段は公平を期すためにランダムを選択するプレイヤーが多い（筐体の設定によってはランダム固定）。なかば暗黙の了解となっているが、ときにはお互いに得意なステージを選んで闘うのも面白いだろう。



『VF5FS』ではステージの見た目が一新されており、新たな気持ちで楽しめる。

オープン

全方位に壁が無い正方形のステージ。常にリングアウトの危険にさらされるが、その分ほかのステージよりも広くなっている。リングアウトを狙いやすいキャラが有利に闘えるほか、遠距離戦が得意なキャラも活用しやすいステージだ。また、壁が一切無いため、壁を使った攻防が発生しないのも特徴。壁をからめた攻めがあまり強くないキャラは、相手の長所を消すためにこのステージを選んでもいい。

フルフェンス系

全方位を高い壁に囲まれた正方形のステージ。壁が破壊可能なものと不可能なものの2種類がある。基本的にリングアウトが発生せず、比較的ステージも広いので、最も実力で勝負が決まるステージともいえる。主にリングアウトを嫌って選択するため、壁が破壊不可能なステージを選ぶことがほとんど。ちなみに、今作から壊せる壁の破壊可能条件が変わり、K.O.時orK.O.後でないと壊せなくなった。

ハーフフェンス系

全方位をキャラの腰程度の高さの壁に囲まれた正方形のステージ。フルフェンス同様、壁が破壊可能なものと不可能なものの2種類がある。特定の技によってリングアウトを狙えるのが大きな特徴で、特に投げ技からも落とせるキャラは狙いどころが多く、有利に闘える。また、壁を使ったコンボが若干フルフェンスと異なるため、キャラによってはハーフフェンス専用の強力な壁コンボを活用できる。

ローフェンス系

全方位を非常に低い壁に囲まれた正方形のステージ。オープンとの違いは、低い壁の存在によって地上に居る限りはリングアウトしない点。空中コンボを決めれば簡単に落とせるが、通常技の連係で押し出したり、位置を入れ替える投げで直接落とすことができない。鷹嵐を筆頭とした、落としやすく落とされにくいキャラが有利に闘える。オープン同様に広いため、遠距離戦が得意なキャラも闘いやすい。

特殊な形状・ギミック系

特殊なステージは全4種類。一つ目はオープンの派生で、1方向だけフルフェンスのステージ。リングアウトの脅威が若干減るほか、一応壁コンボが狙える。二つ目はフルフェンスから派生したオクタゴン（八角形）。最も狭いステージで、壁コンボが強力なキャラが選ぶと非常に有利だ。三つ目は、2方向がフルフェンス、2方向がオープンの細長いステージ。壁コンボ＆リングアウトが狙いやすく、その辺りの能力の高いキャラが使うと有利なステージとなる。四つ目は、1ラウンドごとにオープンとフルフェンスが切り替わるステージ。状況によって闘い方を切り替える柔軟性が求められる。

バーチャファイター５ ファイナルショーダウン
コマンドブック

月刊アルカディア（No.125）特別付録